



français manuel d'utilisation

Copyright © (1990-2022) SW-Tools ApS
Duevej 23
DK-2680 Solrød Strand
Denmark
Phone: +45) 33 33 05 56
Mail: swtools@swtools.com
www: www.swtools.com

OLE (object Linking and Embedding)

22/11/01 / 2022-09-01 008.384

Table des matières

Table des matières	2
1. Introduction	3
1.1. Release notes	4
2. OLE dans RAPGEN.....	5
2.1. Première étape : Définition d'une lettre de fournisseur	6
2.2. Deuxième étape : Insertion du contenu d'un document Microsoft Word.....	8
2.3. La lettre finale de fournisseur	11
2.4. Utilisation de la technique de lien au lieu" d'enrobage "	12
3. OLE dans IQ/DATAMASTER	13
3.1. Création d'une interrogation simple.....	14
3.2. Insertion d'objet OLE étape par étape.....	15
3.3. Utilisation de trois boutons pour l'utilisation de l'O.L.E	16
3.4. Création de l'objet OLE	17
3.5. Comment enregistrer l'objet.....	18
3.6. Opérations effectuées sur un objet.....	19
3.7. Comment travailler avec l'interrogation finale.....	20
4. Fonctions de l'OLE	22
4.1. Documentation en ligne	23
4.2. Codes d'erreur généraux.....	24
4.3. <u>OleAllocate</u> - Allouer un emplacement de mémoire à un nouveau objet.....	25
4.4. <u>OleFree</u> : Libérer l'objet	26
4.5. <u>OleLinkToFile</u> : Lien vers un fichier contenant n'importe quel type d'objet	27
4.6. <u>OleEmbedded</u> : Création d'un objet enrobé	28
4.7. <u>OleFillObjectMenu</u> : Créer un menu contenant tous les objets enregistrés	29
4.8. <u>OleFillVerbMenu</u> : Créer un menu contenant toutes les fonctions de l'objet.....	30
4.9. <u>OleDoVerb</u> : Exécuter un action sur un objet	31
4.10. <u>OleSave</u> : Enregistrer un objet enrobé dans un fichier.....	32
4.11. <u>OleLoad</u> : Rechercher un objet enrobé à partir d'un fichier	33
4.12. <u>OleGetInfo</u> : Chercher des informations sur un objet	34
4.13. <u>OleSetInfo</u> : Indiquer les informations sur l'objet	35
4.14. <u>OleMenuCreate</u> : Créer un menu	36
4.15. <u>OleMenuDestroy</u> - Eliminer un menu.....	37
4.16. <u>OleMenuAdd</u> : Additionner un élément au menu	38
4.17. <u>OleMenuSelect</u> : Sélectionner à partir d'un menu et selon la position du curseur	39
4.18. <u>OleDialogCreate</u> : Dialogue standard pour créer des objets enrobés ou liés	40
4.19. <u>OleDialogFile</u> : Dialogue standard pour la sélection d'un nom du fichier.....	41
5. Spécifications.....	42
5.1. Conditions.....	43
5.2. Fichiers installés	44
Liste de figures	45
Index.....	46

1. Introduction

La technique OLE (Object Linking and Embedding) de SW-Tools vous permet d'incorporer le contenu des applications de Windows dans un rapport ou dans un programme d'interrogation déjà définis dans le programme TRIO de SW-Tools. Nous utiliserons l'abréviation OLE d'Object Linking and Embedding.

En utilisant OLE, il sera possible d'employer les facilités de Microsoft Word (un traitement de texte par exemple) lors de la définition d'une lettre de client, de la lecture d'une séquence vidéo ou de l'interrogation des informations sur un article, etc.

TRIO dispose d'un interface permettant la définition d'une zone libre inscrit comme OLE. Lorsque vous insérez celle-ci dans la présentation de votre rapport ou dans votre interrogation, vous pouvez sélectionner de lier celle-ci à un autre document déjà existant ou de créer un document "enrobé".

Une lien vers un document existant de Microsoft Word réfère seulement à un nom de fichier. Si vous avez un document stocké sous c:/Microsoft/word/customer.doc, vous aurez la possibilité de faire une lien directement vers celui-ci. Si la modification de ce document est saisi par un autre utilisateur qui n'utilise pas TRIO, l'objet sera mis à jour la prochaine fois que le rapport et l'interrogation seront exécutés.

Si vous utilisez la technique OLE pour un document "enrobé", le contenu de celui-ci sera sauvegardé avec le programme de TRIO. Vous pouvez seulement modifier ce contenu à partir du TRIO par l'utilisation du programme OLE, et non directement à partir de l'application d'origine.

L'utilisation des méthodes de "l'encapsulation" ou de la liaison d'un objet à son application d'origine dépendent de la façon selon laquelle vous souhaitez enregistrer le contenu d'objets.

A l'aide des exemples dans RAPGEN et dans IQ, vous allez maintenant apprendre l'utilisation des objets OLE dans TRIO.

OLE (object Linking and Embedding)

1.1. Release notes

L'interface utilisateur de SW-Tools Rapgen/IQ est élargie avec :

- Un nouveau type de zone OLE additionné au dialogue de la zone libre

Veillez vous reportez aux exemples dans ce manuel.

2. OLE dans RAPGEN

Dans ce chapitre nous allons présenter étape par étape la définition d'une lettre qui peut lire et imprimer des informations à partir d'une base de données y compris le texte écrit à l'aide de Microsoft Word.

2.1. Première étape : Définition d'une lettre de fournisseur

Dans cette première étape nous allons définir une lettre de fournisseur basée sur les démos (fichiers) de Trio :

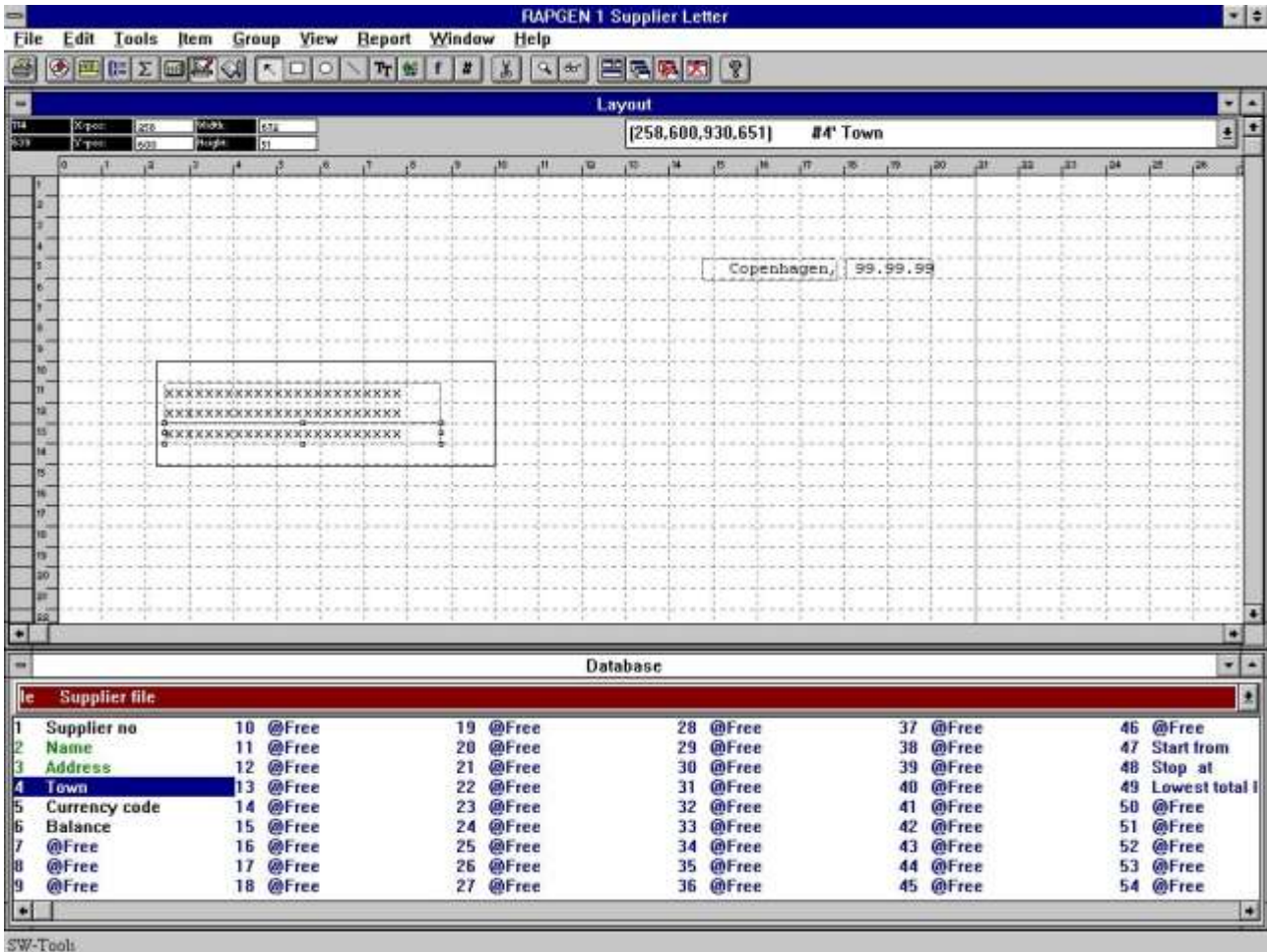
The image shows a dialog box titled "New report/letter". It has several fields and options:

- Main file:** A dropdown menu showing "le Supplier file".
- Report no:** A dropdown menu showing "001".
- Report name:** A text input field containing "Supplier Letter".
- User name:** An empty text input field.
- Program type:** A group box containing two radio buttons: "Report" (unselected) and "Letter" (selected).
- Print zero values:** An unchecked checkbox.
- Buttons:** "OK" and "Cancel" buttons are located at the bottom right.
- Footer:** A button labeled "Select a main file" is located at the bottom left.

1. Définition d'une lettre de fournisseur

Sélectionnez le fichier 'le' dans la case Fichier principal de la lettre et frappez dans le compartiment Nom du rapport 'Lettre de fournisseur'.

OLE (object Linking and Embedding)



2. Insertion des zones dans le présentation de la lettre

Une fois que cela à été fait, trois zones à partir du fichier de fournisseur seront insérées dans la présentation.

2.2. Deuxième étape : Insertion du contenu d'un document Microsoft Word

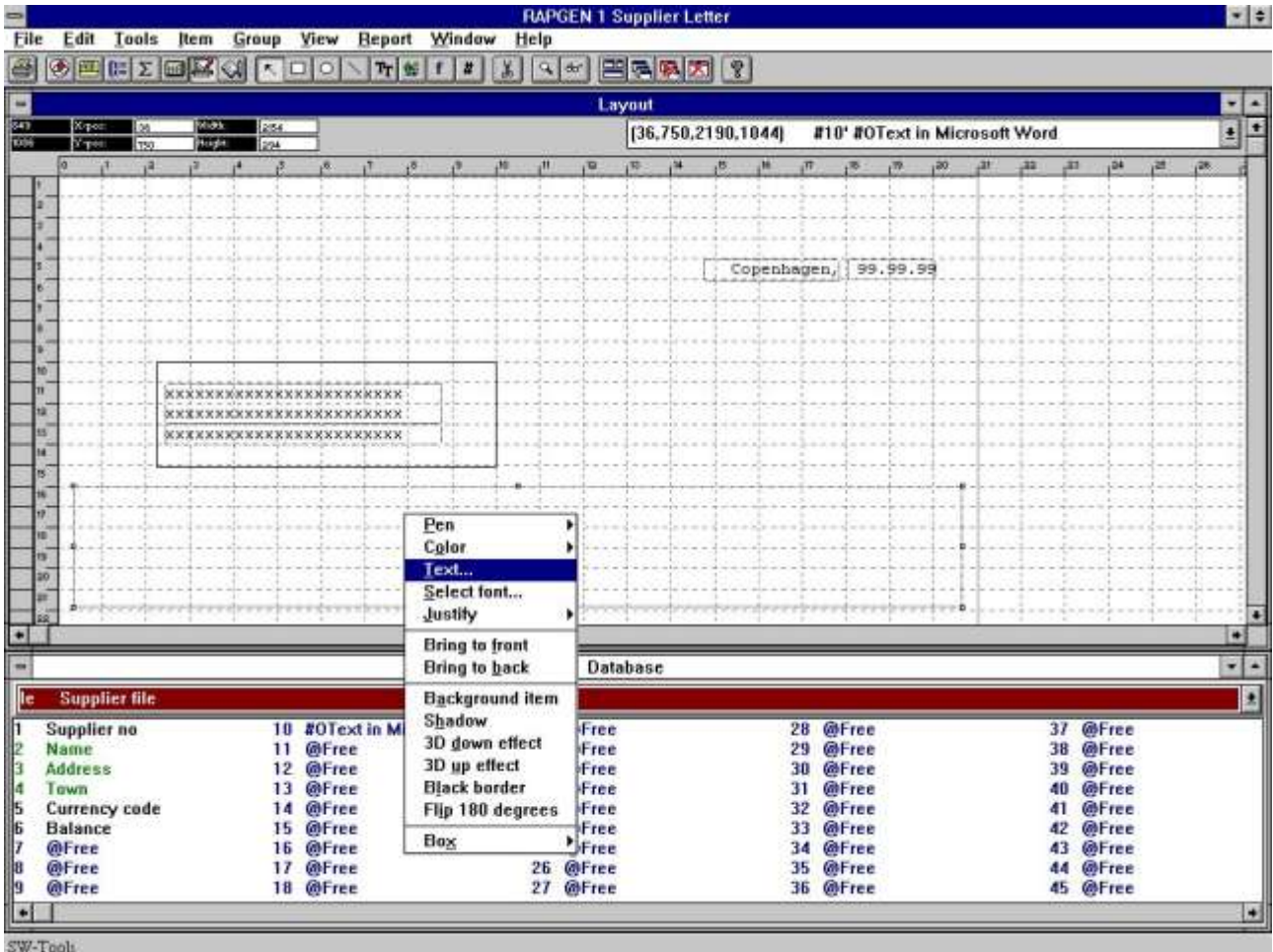
Afin d'insérer le contenu d'un document Microsoft Word dans la lettre, définissez d'abord une zone contenant le type d'objet OLE 2.0. Dans cette deuxième étape nous avons sélectionné la zone libre numéro 10 à partir de la fenêtre de base de données



3. Définition d'une zone libre contenant le type d'objet OLE 2.0

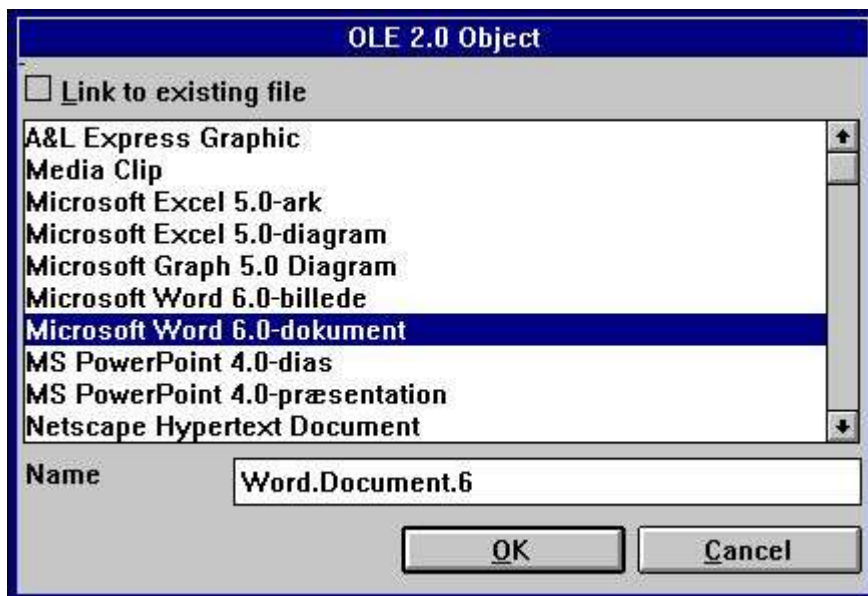
Lorsque la zone est insérée dans la présentation du rapport et réduite à sa taille souhaitée, sélectionnez le type d'objet OLE en cliquant sur cette zone à l'aide du bouton droit de votre souris et puis sélectionnez la fonction 'Texte...'.

OLE (object Linking and Embedding)



4. Sélection de l'objet OLE voulu

La première fois que vous sélectionnez la fonction 'Texte...' pour un objet OLE, un dialogue contenant la vue d'ensemble d'objets OLE 2.0 installés apparaîtra. A partir de cette liste, sélectionnez :



OLE (object Linking and Embedding)

5. Sélection de Microsoft Word comme objet

Puis, RAPGEN activera le serveur de l'objet désiré, (ici Microsoft Word), et vous permettra d'utiliser la fonctionnalité du traitement de texte pour entrer le texte voulu dans le système word.



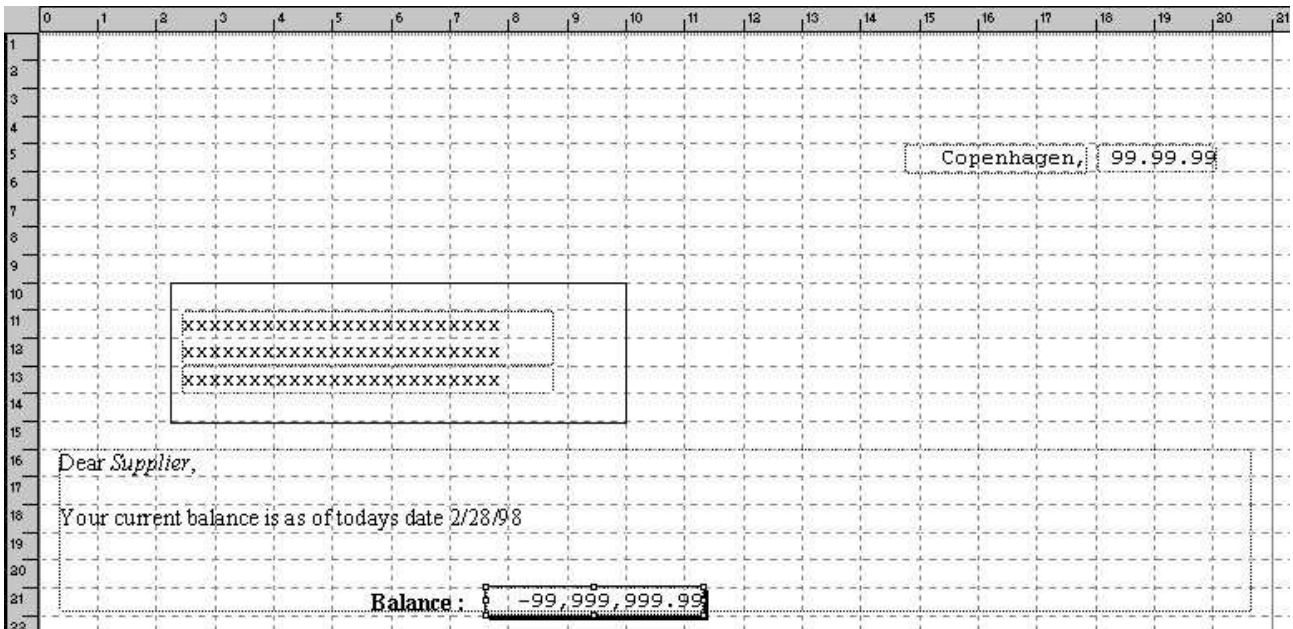
Dear *Supplier*,

Your current balance is as of todays date 2/28/98

Balance :

6. Insertion du contenu de l'objet dans Microsoft Word

Une fois que le texte a été inséré, fermez l'application et le contenu de l'objet apparaîtra dans la présentation de la lettre.



7. Présentation de la lettre y compris le contenu de l'objet OLE

Finalement, vous pouvez additionner la zone de solde à la zone de l'objet OLE. La lettre est finie.

2.3. La lettre finale de fournisseur

Voici la lettre après l'impression :

	Copenhagen, 28.02.98
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 20px auto;">SCHIERMACHER LTD. BOULEVARD ROYAL 63 LUXEMBOURG</div>	
Dear <i>Supplier</i> ,	
Your current balance is as of todays date 2/28/98	
Balance :	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">20,000.00</div>

8. Sortie sur l'imprimante de la lettre de fournisseur

2.4. Utilisation de la technique de lien au lieu "d'enrobage "

Une autre possibilité est celle d'utiliser la technique par laquelle l'objet est lié à un document existant. Si vous voulez enregistrer exactement le même texte (regardez l'exemple dans la figure 5) dans un fichier nommé :

c:/swtools/supplier.doc

l'objet peut être lié à ce fichier au lieu d'être incorporé dans le rapport.

Insérez la zone définie Objet OLE dans la présentation et sélectionnez la fonction 'Texte...' en cliquant à l'aide de votre souris sur cette ligne dans la présentation.

Checker dans le dialogue suivant 'Lien vers un fichier existant' et entrez le nom du fichier.



9. Lien vers un fichier existant

La sortie imprimée sera la même que dans la figure 8 dans laquelle l'objet était "enrobé" dans la présentation.

Veillez noter que vous ne pouvez pas changer entre un objet incorporé et lié. Vous devez d'abord supprimer la zone dans la représentation et puis l'insérer encore une fois. Vous pouvez donc définir un lien vers un fichier existant au lieu d'un "enrobage "

3. OLE dans IQ/DATAMASTER

Dans ce chapitre nous allons décrire comment l'architecture d'OLE sera insérée dans les programmes d'IQ et de DATAMASTER. Nous illustrons ce méthode dans le programme d'IQ. Pour le programme de DATAMASTER. vous pouvez procéder de la même manière comme pour le programme d'IQ.

Pour vous donner une idée de l'utilisation des applications dans TRIO avec OLE, nous avons choisi un exemple qui fonctionne en tant qu'une interrogation de fournisseur à laquelle vous pouvez additionner n'importe quel type d'objet OLE sous forme des informations supplémentaires sur un fournisseur.

OLE (object Linking and Embedding)

3.1. Création d'une interrogation simple

L'exemple suivant est basé sur une interrogation simple de fournisseur
le#1-6
qui a été enregistré comme programme 1 dans IQ.



The screenshot shows a window titled "001 Supplier Query with OLE objects". At the top, there is a search field labeled "Supplier no". Below this, a list of fields is displayed with corresponding input boxes:

Field Name	Input Box
Supplier no	[]
Name	[]
Address	[]
Town	[]
Currency code	[]
Balance	[]

10. Interrogation dans IQ

3.2. Insertion d'objet OLE étape par étape

Définissez une **zone libre #10** à l'aide de la fonction Aperçu de l'écran avec le nom '**OLE Objet de fournisseur**' dans la boîte de dialogue et puis sélectionnez '**#0 OLE 2.0 Objet**' dans le compartiment type d'objet



11. Zone libre définie comme objet OLE

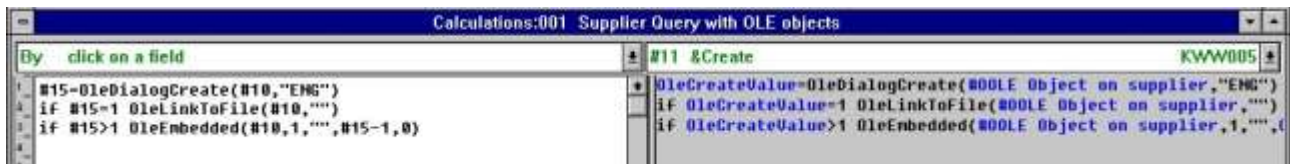
Insérer cette zone à sa position souhaitée dans l'écran de visualisation et agrandir la boîte à sa taille désirée. Puis insérer deux lignes de calcul pour la lecture de l'objet OLE **Après lecture du fichier de fournisseur;**

```
#14="c:/swtools/",#1,".swo"  
OleLoad(#10,#14)
```


OLE (object Linking and Embedding)

3.4. Création de l'objet OLE

Les calculs nécessaires pour créer un objet enrobé ou lié :



The screenshot shows a spreadsheet window titled "Calculations:001 Supplier Query with OLE objects". It displays two columns of VBA code. The left column, under the heading "By click on a field", contains the following code:
#15=OleDialogCreate(#10,"ENG")
IF #15=1 OleLinkToFile(#10,"")
IF #15>1 OleEmbedded(#10,1,"",#15-1,0)
The right column, under the heading "#11 &Create", contains the following code:
OleCreateValue=OleDialogCreate(#OLE Object on supplier,"ENG")
IF OleCreateValue=1 OleLinkToFile(#OLE Object on supplier,"")
IF OleCreateValue>1 OleEmbedded(#OLE Object on supplier,1,"",0)

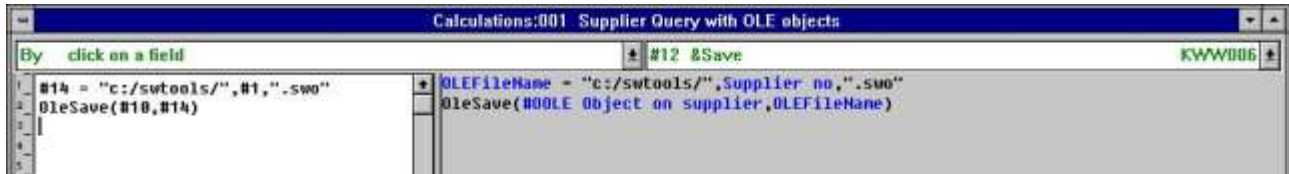
13. Calculs pour la création d'un objet OLE

La zone libre #15, utilisée pour l'identification de l'objet voulu, est définie en tant que format '9,'.

OLE (object Linking and Embedding)

3.5. Comment enregistrer l'objet

Pour vous permettre d'enregistrer l'objet crée, nous avons additionné les calculs suivants :



14. Calculs pour l'enregistrement de l'objet OLE

Le chemin standard **c:/swtools/** suivi par le **numéro de fournisseur** et le nom de famille **.sw0** créeront le nom de fichier de l'objet complet. Le nom du fichier no 205 peut être par exemple :

c:/swtools/205.sw0

Le format de la zone libre #14 est **128** (Il s'agit d'une zone alphanumérique pour pouvoir contenir le nom du fichier y compris le chemin).

3.6. Opérations effectuées sur un objet

Il existe plusieurs types d'objet OLE, raison pour laquelle l'utilisateur ne peut pas manipuler les objets à sa guise. Les opérations effectuées par l'utilisateur sont liées à la fonctionnalité des applications. En utilisant un objet par exemple de Microsoft Word, vous serez capable d'éditer le contenu de l'objet tandis que pour un objet de Microsoft Vidéo vous avez également à disposition une fonction qui vous permet de jouer l'objet. Les calculs effectués peuvent vous donner une idée des différentes opérations que vous pouvez effectuer sur chaque type d'objet.

```

Calculations:001 Supplier Query with OLE objects
By click on a field
#16-OleMenuCreate()
OleFillVerbMenu(#10,#16,2000)
#17-OleMenuSelect(#16) /* Let user select verb
OleMenuDestroy(#16) /* Destroy the menu
#18-GETINFO(1) /* Get IQ Application Window
#19-GETINFO(6,"#10") /* Get object start x position
#20-GETINFO(7,"#10") /* Get object start y position
#21-GETINFO(8,"#10") /* Get object end x position
#22-GETINFO(9,"#10") /* Get object end y position
OleDoVerb(#10,0,#17,2000,#18,#19,#20,#21,#22)

#13 &Action
OLEMenu-OleMenuCreate()
OleFillVerbMenu(#OLE Object on supplier,OLEMenu,2000)
OLEMenuItem=OleMenuSelect(OLEMenu) /* Let user select verb
OleMenuDestroy(OLEMenu) /* Destroy the menu
Application Window=GETINFO(1) /* Get IQ Application Window
Start X=GETINFO(6,"#10") /* Get object start x position
Start Y=GETINFO(7,"#10") /* Get object start y position
End X=GETINFO(8,"#10") /* Get object end x position
End Y=GETINFO(9,"#10") /* Get object end y position
OleDoVerb(#OLE Object on supplier,0,OLEMenuItem,2000,Application Wi
  
```

15. Calculs pour les opérations d'un objet OLE

Ces fonctions sont décrites plus tard dans ce manuel. La définition des zones libres employées sera :

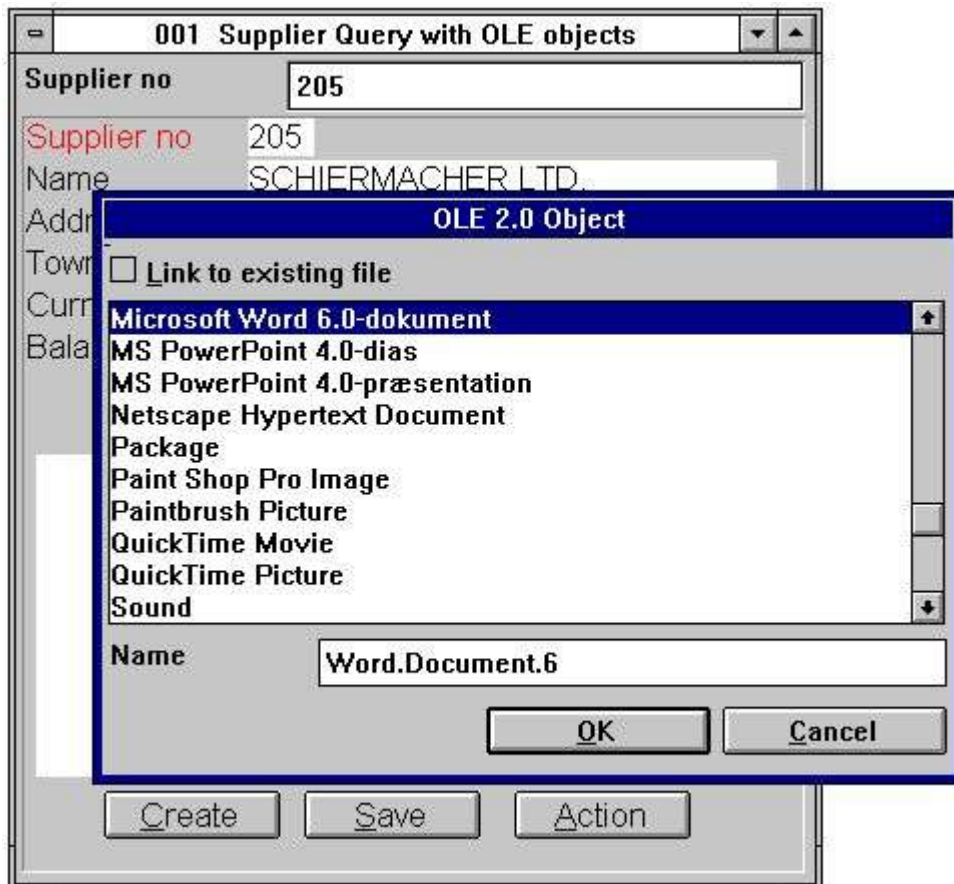
Field no	Name	Format
16	OLEMenu	9,
17	OLEMenuItem	9,
18	Application Window	9,
19	Start X	9,
20	Start Y	9,
21	End X	9,
22	End Y	9,

3.7. Comment travailler avec l'interrogation finale

L'interrogation finale est comme un programme standard d'IQ, seulement vous avez à disposition trois boutons spéciaux auxquels sont additionnés des calculs.

Vous pouvez, par exemple, trouver le fournisseur no 205, en frappant la valeur 205 dans la zone de clé.

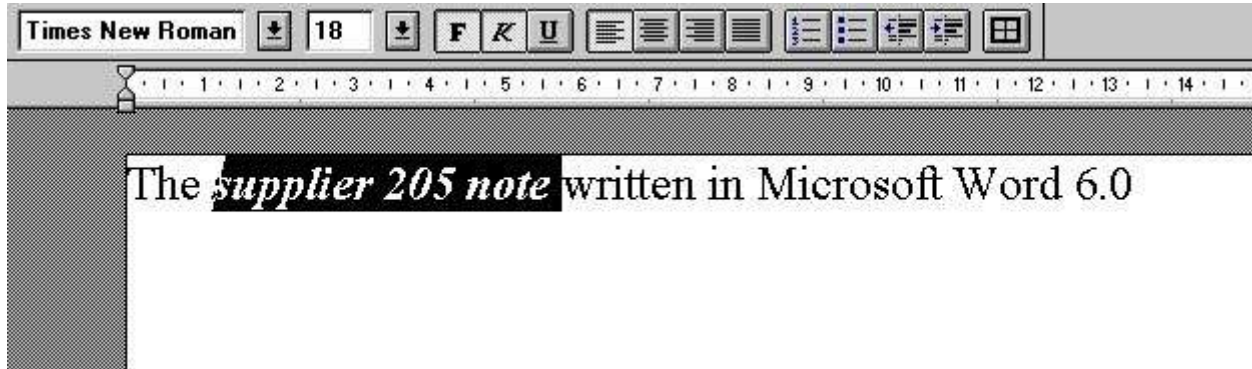
Si vous souhaitez écrire un commentaire pour ce fournisseur à l'aide de Microsoft Word, cliquez sur le bouton **Créer**. et le dialogue qui vous permet de créer un objet apparaîtra. A partir de ce dialogue, sélectionnez 'Microsoft Word' comme objet " enrobé ".



16. Création d'un objet pour le numéro de fournisseur 205

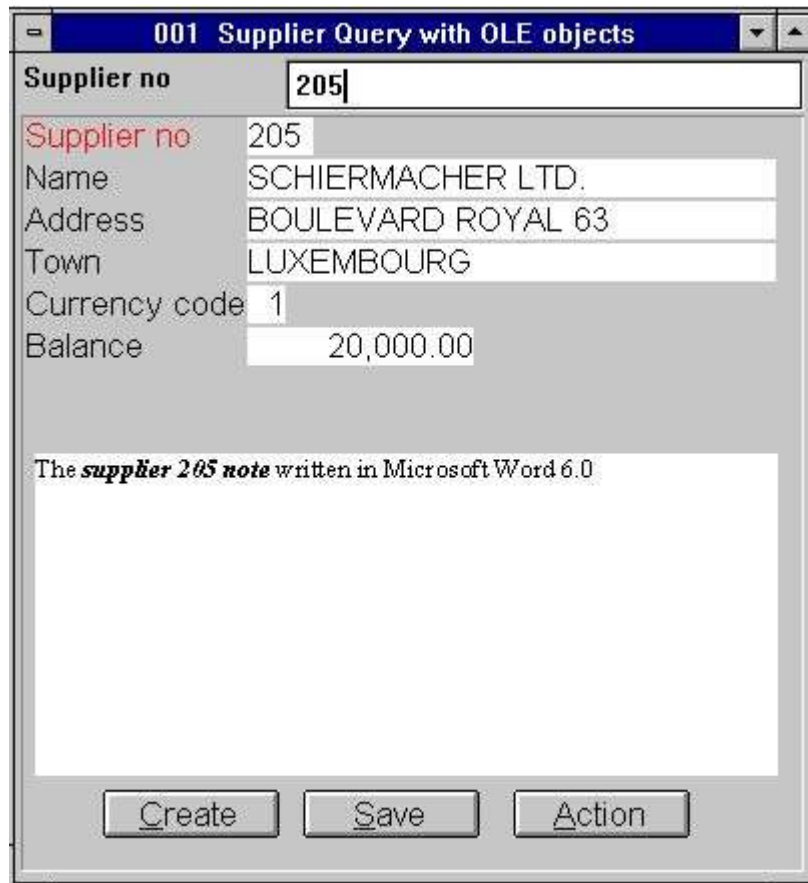
Une fois que l'objet a été créé, activez l'application de l'objet Microsoft Word en cliquant sur le bouton **Action** et puis en sélectionnant la fonction **Edit**.

OLE (object Linking and Embedding)



17. Entrer une note dans Microsoft Word

Une fois que Microsoft Word a été fermé, le contenu d'objet apparaîtra à l'intérieur de l'interrogation d'IQ.



18. Interrogation d'IQ contenant une note à partir de Microsoft Word

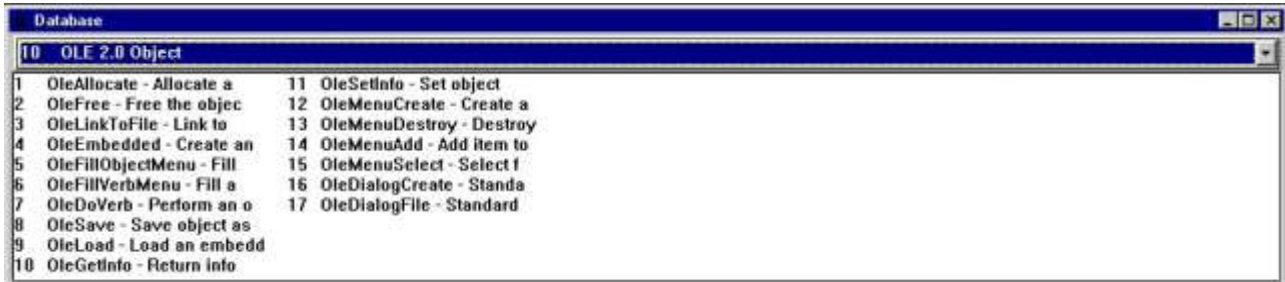
OLE (object Linking and Embedding)

4. Fonctions de l'OLE

Les fonctions de l'OLE sont installées sur Windows DLL (Dynamic Linked Library). Toutes ses fonctions sont décrites et implémentés en tant que sous-fonctions dans le fichier 10.xxx de TRIO. C'est à dire que xxx est le code de langage sur le chemin où se trouve TRIO.

4.1. Documentation en ligne

Vous pouvez trouver la description en ligne des fonctions de l'OLE dans la fenêtre de base de données. Sélectionnez le fichier nommé 'Fonctions OLE ', c'est à dire le fichier id 10.



The screenshot shows a window titled 'Database' with a dropdown menu set to 'OLE 2.0 Object'. The window displays a list of 17 OLE functions, numbered 1 through 17, arranged in two columns. The functions are: 1 OleAllocate - Allocate a, 2 OleFree - Free the objec, 3 OleLinkToFile - Link to, 4 OleEmbedded - Create an, 5 OleFillObjectMenu - Fill, 6 OleFillVerbMenu - Fill a, 7 OleDoVerb - Perform an o, 8 OleSave - Save object as, 9 OleLoad - Load an embedd, 10 OleGetInfo - Return info, 11 OleSetInfo - Set object, 12 OleMenuCreate - Create a, 13 OleMenuDestroy - Destroy, 14 OleMenuAdd - Add item to, 15 OleMenuSelect - Select f, 16 OleDialogCreate - Standa, 17 OleDialogFile - Standard.

ID	Function Name	Description
1	OleAllocate	Allocate a
2	OleFree	Free the objec
3	OleLinkToFile	Link to
4	OleEmbedded	Create an
5	OleFillObjectMenu	Fill
6	OleFillVerbMenu	Fill a
7	OleDoVerb	Perform an o
8	OleSave	Save object as
9	OleLoad	Load an embedd
10	OleGetInfo	Return info
11	OleSetInfo	Set object
12	OleMenuCreate	Create a
13	OleMenuDestroy	Destroy
14	OleMenuAdd	Add item to
15	OleMenuSelect	Select f
16	OleDialogCreate	Standa
17	OleDialogFile	Standard

19. Documentation en ligne des fonctions

4.2. Codes d'erreur généraux

La liste suivante contient les codes d'erreur généraux :

- 00 No error**
- 01 Missing OLEx.DLL**
- 02 Missing function in DLL**
- 03 Cannot set message queue**
- 04 Subcall of function failed**
- 05 Call of OLE function failed**
- 06 Illegal OLE version**
- 07 Must call ole_init first**
- 08 Windows register function failed**
- 09 Missing COMPOBJ.DLL**
- 10 Missing STORAGE.DLL**
- 11 Object does NOT support Unknown interface**
- 12 Missing interface**
- 13 Cannot allocate needed memory**
- 14 No verbs found for this object**
- 15 Unknown verb or menu id**
- 16 No objects for OLE2.0**
- 17 Unknown object or menu id**
- 18 No storage allocated for object**
- 19 No call has been made to ole_init**
- 20 Missing OLE2DISP.DLL/OLEAUT32.DLL**
- 21 Cannot convert string to OLE string or visa versa**

4.3. OleAllocate - Allouer un emplacement de mémoire à un nouveau objet

Cette fonction alloue un emplacement de mémoire à un nouveau objet OLE. La valeur retour est utilisée comme premier paramètre pour les fonctions de l'OLE.

Lorsqu'on utilise plus qu'un objet, il faut libérer la mémoire à l'aide de la fonction OleFree().

Veillez noter qu'une zone OLE insérée dans la présentation d'un rapport ou dans l'aperçu de l'écran d'une interrogation ou d'un programme d'enregistrement exécutera automatiquement la fonction OleAllocate lors du démarrage du programme ainsi que la fonction OleFree lors de la fermeture du programme

OleFree(#50) /* Libérer la mémoire utilisée par un objet

4.4. **OleFree** : Libérer l'objet

Cette fonction libère la mémoire allouée à l'aide de la fonction OleAllocate().
Veuillez noter que la zone OLE insérée dans la présentation du rapport ou dans l'aperçu de l'écran d'une interrogation ou d'un programme d'enregistrement exécutera automatiquement OleAllocate lors du démarrage du programme ainsi que la fonction OleFree lors de la fermeture du programme

Voir OleAllocate

4.5. OleLinkToFile : Lien vers un fichier contenant n'importe quel type d'objet

Cette fonction vous permet de faire un lien vers n'importe quel type de fichier existant et par ceci rechercher l'objet. Par exemple si le nom du fichier dans *par2* est "note.doc" , la fonction fera appel à OLE qui recherche le type de fichier de Windows".doc" et confirmera qu'il s'agit d'un document de 'Microsoft Word'.

Le contenu éventuelle de l'objet *par1* sera supprimé avant l'exécution d'un lien.

En utilisant la fonction OleDialogCreate(), vous pouvez faciliter la création des objets "enrobés" et " " liés à l'aide du dialogue standard de Windows.

Lorsque vous utilisez un objet contenant un lien dans TRIO, le nom du fichier sera seulement enregistré quand vous l'utilisez dans sa présentation. Ceci s'applique également à un fichier enregistré à l'aide de la fonction OleSave() Si vous souhaitez avoir un objet unique à partir du programme de TRIO actuel, vous devrez utiliser un objet enrobé

Note 1 Si *par2* est égal à "" (aucun nom du fichier) cette fonction utilisera le nom du fichier sélectionné précédemment

Par exemple, si vous avez sélectionné le fichier "Tableur.xls" à l'aide de la fonction OleDialogCreate(), ce nom sera sélectionné encore une fois.

Voir OleAllocate

4.6. OleEmbedded : Création d'un objet enrobé

Cette fonction créera un objet enrobé, c'est à dire un objet à partir de l'application TRIO. Pour créer un objet enrobé, indiquez le programme id de l'application de l'objet comme dans le fichier d'enregistrement de Windows (Consultez la documentation sur chaque type d'objet).

Id de programme d'un document Microsoft Word 97, sera "Word.Document.8".

Les paramètres *par4* and *par5* sont utilisés à l'aide des fonctions OleDialogCreate(), OleFillObjectMenu() et OleMenuSelect(). Veuillez consulter la documentation consacré à ses fonctions

```
OleEmbedded(#50,0,"Word.Document.8",0,0)
```

4.7. OleFillObjectMenu : Créer un menu contenant tous les objets enregistrés

Vous pouvez utiliser cette fonction pour créer un menu déroulant qui vous permet de sélectionner un objet. Elle additionnera des éléments à un menu à l'aide de `OleMenuCreate()`. Chaque élément additionné au menu aura un id à partir de 0 à x. Ceci peut poser un problème de fond lié au conflit éventuel avec les autres éléments de menu insérés précédemment. Vous pouvez alors utiliser *par2* comme numéro du démarrage de menu. C'est à dire si *par2* est égal à 1000, les éléments seront numériser à partir de 1000 à x.

Le nombre d'éléments utilisé dépend des applications installées sur le système.

A cause de la fixation des limites lors de l'affichage du menu déroulant, vous pouvez indiquer un nombre maximal d'éléments dans *par3* si *par3* est égal à 10 un sous-menu pour chaque élément sera créé. Les sous-menus seront nommés xxxxx 1-10, xxxxx 11-20 etc., et il faut indiquer xxxxx dans *par4*.

`OleFree(#50) /* Libérer l'emplacement de mémoire utilisé pour l'objet`

4.8. OleFillVerbMenu : Créer un menu contenant toutes les fonctions de l'objet

Cette fonction vous permettra de remplir un menu contenant toutes les fonctions de l'objet. Il s'agit des actions Edit, Ouvrir, Jouer, etc., selon le type d'objet. Normalement, tous les objets possèdent les fonctions Edit et Ouvrir, mais un nombre d'objets possède également des actions comme Play (Son/Vidéo).

L'action est uniquement identifiée selon un numéro seulement connu par l'objet. A l'aide de cette fonction vous pouvez additionner des éléments au menu dans lequel vous pouvez sélectionner l'opération à exécuter sur l'objet.

Chaque élément additionné au menu, aura un id unique à partir de 0 à x. Ceci peut poser un problème de fond lié au conflit éventuel avec les autres éléments de menu insérés précédemment dans cette fonction. Vous pouvez utiliser *par3* comme numéro de démarrage du menu. C'est à dire si *par3* est égal à 1000, les éléments seront numérotés à partir de 1000 à x.

OleDoVerb(#50,0,#52,2000,#53,#54,#55,#56,#57)

4.9. **OleDoVerb** : Exécuter un action sur un objet

Cette fonction sélectionnera une action pour un objet. Il s'agit des actions Edit, Ouvrir, Jouer, etc., selon le type d'objet. Normalement, tous les objets ont les actions Edit et Ouvrir tandis que d'autres ont des actions supplémentaires comme Play (Son/Vidéo).

Si vous connaissez id d'action de l'objet, vous pourrez l'indiquer directement dans *par3* avec *par2* inscrit en tant que 1. Sinon, vous pouvez utiliser l'exemple OleFillVerbMenu() (Ici l'utilisateur choisit l'opération à effectuer à partir d'un menu).

Indiquer les paramètres *par5-par9*.à l'aide de la sous-fonction GETINFO(). Vous devez définir ces paramètres en format "8." (16/32 bit compatible). Si l'application est incorrectement définie, vous obtiendrez un résultat inattendu.

Voir OleFillVerbMenu

4.10. OleSave : Enregistrer un objet enrobé dans un fichier

Cette fonction vous permettra d'enregistrer un objet dans un fichier. Il peut être enrobé ou lié. Pour un objet lié, seulement le nom du fichier sera sauvegardé tandis que pour un objet enrobé, tout l'objet sera sauvegardé.

Vous pouvez rechercher l'objet enregistré à l'aide de la fonction OleLoad().

`OleLoad(#50,#51) /*Rechercher l'objet`

OLE (object Linking and Embedding)

4.11. OleLoad : Rechercher un objet enrobé à partir d'un fichier

Cette fonction vous permettra de chercher l'objet précédemment enregistré à l'aide de la fonction OleSave().

Voir OleSave

4.12. OleGetInfo : Chercher des informations sur un objet

Cette fonction retourne les informations sur l'objet indiqué. Ces informations dépendent du code de la fonction(*par2*), Elles peuvent être :
Pour la fonction 0 *par3* n'est pas utilisé. Pour la fonction1 une copie du nom de fichier de l'objet va être retournée dans *par3*

Fin

4.13. OleSetInfo : Indiquer les informations sur l'objet

Cette fonction inscrit les informations sur l'objet. Ces informations dépendent du code de la fonction *par2* qui peut être :

Pour la fonction 0, les drapeaux de l'objet doivent être indiqués dans *par3*. La valeur peut être une ou plusieurs des valeurs suivantes :

0 - Aucun drapeau. L'objet est réduit selon les dimensions de la boîte de zone. 1 - L'objet utilise ses dimensions physiques. Si la boîte de zone est plus petite que l'objet celle-ci sera coupée. 2 - La dimension verticale est réduite selon la dimension horizontale de la boîte de zone

4 - La dimension horizontale est réduite selon la dimension verticale de la boîte de zone.

Chaque objet créé utilise un drapeau 2 comme option.

`OleSetInfo(#50,0,0) /* Réduit l'objet selon la taille de la boîte de zone`

4.14. OleMenuCreate : Créer un menu

Afin de créer un menu Windows, utilisez cette fonction. Une fois que le menu a été créé, vous pouvez additionner des éléments à l'aide de la fonction OleMenuAdd. Lorsque vous n'avez plus besoin du menu, il faut le détruire à l'aide de la fonction OleMenuDestroy. Sinon, la mémoire ne sera pas libérée !

```
if #52=3001 OleLinkToFile(#50,"c:/swtools/document.doc")
```

4.15. OleMenuDestroy - Eliminer un menu

Cette fonction libérera la mémoire utilisée pour un menu créé à l'aide de la fonction MenuCreate(). Si vous avez additionner des sous-menus à ce menu dans *par1* ils seront éliminés.

Voir OleMenuAdd

4.16. OleMenuAdd : Additionner un élément au menu

Cette fonction vous permettra d'ajouter des éléments au menu créé à l'aide de la fonction OleMenuCreate(). *par2* décidera le type d'élément à ajouter au menu :

Si *par2* est 0 un texte sera inséré dans le menu.

Si *par2* est égal à -1 un séparateur (ligne de division) sera inséré dans le menu. *par4* ne sera pas utilisé dans cette fonction.

Si *par2* est supérieur à 0 il doit contenir un autre id de menu unique obtenu à partir de la fonction OleMenuCreate().

Le paramètre *par3* doit être id du menu unique retourné quand l'utilisateur sélectionne un élément à partir du menu, et *par4* contient le texte de l'élément actuel.

OleMenuDestroy(#51) /* Ceci libérera tous les menus créés dans #51-53

4.17. OleMenuSelect : Sélectionner à partir d'un menu et selon la position du curseur

Cette fonction activera un menu déroulant à la position du curseur sur l'écran. Ce menu restera actif jusqu'à ce l'utilisateur sélectionne une des fonctions ou clique sur à un endroit à l'extérieur du menu .

Regardez le paragraphe consacré à la fonction OleMenuAdd

4.18. OleDialogCreate : Dialogue standard pour créer des objets enrobés ou liés

Cette fonction vous permettra de faciliter la création d'un objet
par2 est une code de langage pour contrôler le langage de dialogue utilisé.

```
if #51>1 OleEmbedded(#50,1,"",#51-1,0) /* Créer un objet enrobé avec élément id du menu  
retourné
```


4.19. OleDialogFile : Dialogue standard pour la sélection d'un nom du fichier

En utilisant cette fonction, vous pouvez sélectionner un nom du fichier à l'aide du dialogue de fichier standard de Windows

Vous pouvez accéder à l'identification de la fenêtre dans *par1* en utilisant la sous-fonction GETINFO().

La dialogue a besoin de deux paramètres pour contrôler le filtre du nom de fichier. Le paramètre *par2* est utilisé pour le type de filtre. C'est à dire que le type de filtre "ole" affichera seulement les filtres nommés "xxxxxxx.ole". Le paramètre *par3* comprend la définition du filtre y compris sa description. Vous définissiez un filtre par exemple :

"All files, *.*"

Ainsi le filtre sera défini. L'utilisateur peut sélectionner ce filtre à l'aide de la description "Tous fichiers" ou pour sélectionner tous les fichiers "*.*". Il faut séparé le filtre et la description même par une virgule, sinon un dialogue n'apparaîtra pas !

Si la fonction (*par4*) sera 1, le dialogue du fichier laissera l'utilisateur indiquer un nouveau nom du fichier ou sélectionner un nom du fichier existant pour l'enregistrement. Si vous sélectionnez un nom du fichier existant, vous devez confirmer que le fichier en question doit être superposé sur le contenu nouveau.

Si vous indiquez un nom du fichier dans *par5* mais aucune valeur dans *par6* ("Texte vide) le dialogue utilisera le chemin à partir du nom du fichier dans *par5*. Par exemple, si *par5* est "c:/swtools/sheet.xls" le chemin du démarrage sera "c:/swtools".

Voir la fonction OleGetInfo()

OLE (object Linking and Embedding)

5. Spécifications

OLE (object Linking and Embedding)

5.1. Conditions

L'interface OLE requière la version 007.001 de SW-Tools TRIO ou une version plus récente. Vous pouvez trouver ce module dans une version 16/ 32-bits.

5.2. Fichiers installés

10.eng	Description des sous-fonctions et des fonctions pour les calculs de SW-Tools TRIO
ole-fre.hlp	Manuel d'aide en ligne de Windows
swo999xx.dll	OLE Dynamic Link Library, dans lequel le numéro de la version est 999, xx 16/32 bits

Liste de figures

1. Définition d'une lettre de fournisseur.....	6
2. Insertion des zones dans le présentation de la lettre	7
3. Définition d'une zone libre contenant le type d'objet OLE 2.0	8
4. Sélection de l'objet OLE voulu	9
5. Sélection de Microsoft Word comme objet.....	10
6. Insertion du contenu de l'objet dans Microsoft Word	10
7. Présentation de la lettre y compris le contenu de l'objet OLE	10
8. Sortie sur l'imprimante de la lettre de fournisseur	11
9. Lien vers un fichier existant	12
10. Interrogation dans IQ.....	14
11. Zone libre définie comme objet OLE	15
12. Boutons pour la commande de l'objet OLE	16
13. Calculs pour la création d'un objet OLE	17
14. Calculs pour l'enregistrement de l'objet OLE.....	18
15. Calculs pour les opérations d'un objet OLE	19
16. Création d'un objet pour le numéro de fournisseur 205.....	20
17. Entrer une note dans Microsoft Word	21
18. Interrogation d'IQ contenant une note à partir de Microsoft Word	21
19. Documentation en ligne des fonctions.....	23

Index

A

Action 16;20

D

DATAMASTER.....13

E

Embedding 1;3

G

GETINFO 31;41

I

IQ 3;4;13;14;20;21;45

L

Linking 1;3

O

OLE

1;3;4;5;8;9;10;12;13;15;16;17;18;19;2
2;23;24;25;26;27;43;44;45

OleAllocate 25;26;27

OleDialogCreate 27;28;40

OleDialogFile..... 41

OleDoVerb 30;31

OleEmbedded.....28;40

OleFillObjectMenu 28;29

OleFillVerbMenu 30;31

OleFree 25;26;29

OleGetInfo 34;41

OleLinkToFile 27;36

OleLoad 15;32;33

OleMenuAdd 36;37;38;39

OleMenuCreate..... 29;36;38

OleMenuDestroy 36;37;38

OleMenuSelect 28;39

OleSave 27;32;33

R

RAPGEN 3;5;10

T

TRIO 3;13;22;27;28;43;44