



français manuel d'utilisation

Copyright © (1990-2022) SW-Tools ApS
Duevej 23
DK-2680 Solrød Strand
Denmark
Phone: +45) 33 33 05 56
Mail: swtools@swtools.com
www: www.swtools.com

Dictionnaire de données

22/11/01 / 2022-09-01 008.384

Table des matières

Table des matières	2
1. Introduction	8
1.1. Contenu de la licence d'utilisation	9
1.2. Démarrage de programme de base de données	10
1.3. Interface utilisateur.....	11
1.3.1. Fonctions pour la définition et la modification des tables	13
2. Installation du driver.....	14
2.1. Installation des drivers	15
3. Interface de base de données.....	16
3.1. Paramètres de l'interface de base de données	17
3.1.1. Type.....	18
3.1.2. Type interne.....	19
3.1.3. Description	20
3.1.4. Base de données.....	21
3.1.5. Nom de l'utilisateur et mot de passe pour les bases de données d'ODBC.....	22
3.1.6. Source de données, type de connexion et mot de passe de serveur.....	23
3.1.7. Conversion de code - langage dépendant et caractères spéciaux.....	24
3.1.8. Read only.....	25
3.2. Options avancées de driver	26
3.3. Suppression d'un driver installé	27
4. Importation des définitions ODBC	28
4.1. Importation des définitions de tables de l'ODBC vers le dictionnaire de données	29
4.1.1. Type de driver	30
4.1.2. ID	31
4.1.3. Nom de table.....	32
4.1.4. ID table	33
4.1.5. ID proposée	34
5. Définitions standards.....	35
5.1. Enregistrement des définitions de table standards à partir d'un fichier texte.....	36
5.1.1. Type de driver	37
5.1.2. ID	38
5.1.3. Nom de table.....	39
5.1.4. Nom de fichier	40
5.1.5. ID proposée	41
5.2. Enregistrement des connexions de fichier standard	42
5.3. Put : mettre les définitions de tables dans un fichier texte.....	43
5.4. Put : mettre les connexions de fichier dans un fichier texte.	44
6. Informations de table.....	45
6.1. Créer une nouvelle table	46
6.2. Paramètres de table	47
6.2.1. ID	48
6.2.2. Type.....	49
6.2.3. Nom	50
6.2.4. Nom réel.....	51
6.2.5. Texte.....	52
6.2.6. Documentation	53
6.2.7. ID standard	54
6.3. Interrogation des relations de la base de données.....	55
6.4. Suppression des tables	56
6.5. Vue d'ensemble des enregistrements.....	57
6.6. Mots réservés.....	58
7. Description de zone	59

7.1. Numéro	61
7.2. Nom	62
7.3. Format	63
7.3.1. Edition des zones numériques.....	64
7.3.2. Décimales flottantes	65
7.3.3. (nnn) Zones de table	66
7.3.3.1. (nnn+) Zones de tables groupées.....	67
7.3.4. W Zone de travail.....	68
7.3.5. (nn) Longueur d'enregistrement explicite	69
7.3.5.1. (nn,x) Longueur d'enregistrement explicite sous forme de bits	70
7.3.6. Bnn Numéro d'octet explicite	71
7.3.6.1. Bnnn,x Numéro de bit explicite	72
7.3.7. Tn Fixer le type de zone	73
7.3.8. Unn Table de code spécifique pour des zones uniques.....	74
7.3.9. R Affichage aligné à droite.....	75
7.3.10. S Stop (délimiter) caractère dans une zone alphanumérique	76
7.3.11. Fnn Adressage de système de zone	77
7.3.12. K,D - Zones d'index de DATAMASTER	78
7.3.12.1. E,I,V,X,Z - Zone d'index spécifique de DATAMASTER.....	79
7.3.13. Cnn - Contrôle de zones de DATAMASTER	80
7.3.14. Qnnn Type de SQL explicite	81
7.3.15. Mode d'Access.....	82
7.3.16. Pnn Zones compressées	83
7.3.16.1. Pnnnn Spécification explicite du type de progiciel.....	84
7.3.17. Vxxx Types de progiciel secondaires	86
7.3.17.1. Paramètres des types de progiciel secondaires	87
7.3.17.2. Compression secondaire et par défaut des dates de BASIC	88
7.4. Informations sur la ligne de zone, le menu Visualiser	89
7.4.1. Numéro d'octet	90
7.4.2. Présentation de zone	91
7.4.3. Noms de SQL.....	92
7.4.4. Types de SQL	93
7.4.5. Octet C	94
7.4.6. Variable C	95
7.4.7. Variable de Basic.....	96
7.4.8. Enregistrement	97
7.4.9. Enregistrement suivant.....	98
7.4.10. Aperçu des enregistrements	99
7.4.11. Affichage hexadécimal d'un enregistrement	100
7.4.12. Affichage décimal d'un enregistrement.....	101
7.4.13. Affichage Ascii d'un enregistrement	102
7.4.14. Aperçu à l'écran d'aide	103
7.4.15. Aperçu à l'écran de contrôle.....	104
7.4.16. Aperçu à l'écran d'un texte spécifique	105
7.4.17. Mots réservés	106
7.5. Modification des fichiers de DATAMASTER à l'aide du module FDF	107
7.5.1. Conversion du fichier DATAMASTER à partir de BASIC en ODBC	108
8. Index, Aide et Définitions de contrôle	109
8.1. Définitions d'index et connexions de table	110
8.1.1. Nom d'index	111
8.1.2. Fichier	112
8.1.3. Répertoire	113
8.1.4. Définition de clé.....	114
8.2. Considérations d'index.....	115
8.2.1. Exemple : Basic COMET AF-05000.....	116

8.2.2. Constants et sélection.....	117
8.2.2.1. Constants multiples dans les définitions d'index	118
8.2.3. Compression	119
8.2.4. Numéro d'enregistrement.....	120
8.2.4.1. Index 0	121
8.2.5. Duplication permise.....	122
8.2.6. Zéro supprime	123
8.2.7. Espace rempli	124
8.2.8. Parties des zones	125
8.2.9. Enregistrement sans la clé (KNIR).....	126
8.2.10. Définitions de la clé d'index, index LOGIQUE	127
8.2.11. Répertoire 00 lecture de numéro d'enregistrement	128
8.2.12. ACCESS utilisant SWODBC sur les fichiers non-indexés	129
8.2.13. Suppression de la recherche IQ d'un index unique (*xx)	130
8.2.14. Suppression de la mise à jour d'index pour un index unique (-xx)	131
8.2.15. Créer un pseudo index d'un fichier (+xx).....	132
8.2.16. Exemple : index	133
8.2.17. Options clé, Index descendant	134
8.2.18. Exemple : ordres d'Access d'ODBC	135
8.2.19. Index des noms de SQL	136
8.2.20. Index Born et ORDER BY	137
8.2.21. Index dans un ordre de rangement descendant.....	138
8.2.22. Table de code spéciale	139
8.3. Considérations de connexion de table	140
8.3.1. Longueur des clés de variable.....	141
8.3.2. X* Connexions du fichier de paramètres fixes	142
8.3.3. Définitions de la connexion du fichier.....	143
8.3.4. Connexions multiples vers le même fichier en utilisant des lettres en majuscules et en minuscules	144
8.3.5. Connexions multiples vers le même fichier utilisant l'index logique	145
8.3.6. Forcer des connexions à l'aide de la commande READ.....	146
8.4. Description d'aide en ligne de champ.....	147
8.4.1. Editer la description d'aide en ligne de champ.....	148
8.5. Codes de contrôle de champ.....	149
8.6. Texte de champ spéciale.....	150
8.7. Indiquer les noms de SQL standards	151
9. Impression de la documentation	152
9.1. Imprimante.....	153
9.2. Options.....	154
10. Préférences	156
10.1. Répertoires	157
10.1.1. Définitions de fichier	158
10.1.2. Base de données	159
10.1.3. Répertoire enroulé.....	160
10.2. Langue	161
10.3. Caractère	162
10.4. Format de dates de sortie	163
10.5. Séparateurs.....	164
10.6. Vérification de la sauvegarde des modifications dans un rapport	165
10.7. Format de calcul de date interne	166
10.7.1. L'an 2000	167
10.7.1.1. Trier les dates	168
10.7.1.2. Dates de DOS	169
10.7.1.3. Problème de 2001	170
10.7.1.4. Problème de 2005	171

10.7.1.5. Problème de 2010	172
10.7.1.6. Problème de 2100.....	173
10.7.1.7. Validation de l'entrée de date.....	174
10.7.1.7.1. Entrée de la sélection de date d'IQ.....	175
10.7.1.7.2. Fonction CHAIN masque l'entrée de date	176
10.8. Paramètres de début de FDF.....	177
11. Sous-systèmes	178
11.1. Menu Sous-système	179
11.2. Ouverture d'un sous-système	180
11.3. Création du sous-système	181
11.3.1. Nom	182
11.3.2. Mot de passe	183
11.3.3. Entreprise	184
11.3.4. Chemin de définition du fichier.....	185
11.3.5. Chemin standard de base de données	186
11.3.6. Répertoire des rapports.....	187
11.3.7. Verrouillage de la base de données.....	188
11.3.8. Description	189
11.3.9. Module.....	190
11.3.10. Type de sous-systèmes	191
11.3.10.1. Type de sous-système de l'entreprise	192
11.3.10.2. Dictionnaire de données, Rapport, types de sous-système et de système de données	193
11.3.10.3. Type de sous-système Basis.....	194
11.3.10.4. Dmsysteme type de sous-système	195
11.3.10.5. Type de sous-système standard.....	196
11.4. Noms de fichier de l'entreprise.....	197
11.4.1. Recherche de nom de fichier de l'entreprise.....	198
11.4.2. Noms de fichier de DOS pour des fichiers BASIC	199
11.5. Tables de code.....	200
11.5.1. Numéro de table de code.....	201
11.5.2. Table de code TRI.....	202
11.6. Fichiers système	203
12. Driver de base de données	204
12.1. Driver de fichier texte de SSV	205
12.1.1. Nom de table	206
12.1.2. Format de champ	207
12.1.3. Description d'index	208
12.2. Drivers ODBC	209
12.2.1. Table de code	210
12.3. Drivers BASIC en général	211
12.3.1. Format de zone	212
12.3.2. Zones compressées	213
12.3.3. Descriptions d'index.....	214
12.4. Interfaces de BASIC	215
12.5. Driver X/Basic.....	216
12.5.1. Nom de table	217
12.5.2. Numéro de l'entreprise.....	218
12.6. Driver de CTRAS pour Quattro or Sinix.....	219
12.6.1. Nom du serveur et mot de passe du serveur	220
12.6.2. Utilisateur et mot de passe utilisateur	221
12.6.3. Type de connexion	222
12.6.4. Quattro/Unix.....	223
12.6.5. LU0 Chemin.....	224
12.7. X/Basic Sinix C Driver de bibliothèque d'interface.....	225

12.7.1. Type de connexion	226
12.7.2. Options	227
12.8. Interface Quattro utilisant 32 Bits FTP	228
12.8.1. Travaillant sans connexion avec les fichiers Quattro	229
12.8.2. Définitions de fichier	230
12.8.3. Xbasic et d'autres interfaces utilisant 32 Bits de FTP	231
12.9. Driver de XNet	232
12.9.1. Noms de fichiers XNet	233
12.10. Driver de Netbasic	234
12.10.1. Utilisateur	235
12.10.2. Noms de fichiers Netbasic	236
12.10.3. NETBASIC utilisant des fonctions CTRAS	237
12.11. Unibasic / Surfbasic / CX-Basic / Open-Basic driver	238
12.11.1. Fichiers Unibasic	239
12.12. NAVISION Financials	240
12.12.1. Installation de Navision Financials et C/FRONT	241
12.12.2. Installation et configuration de l'interface de Navision Financials	242
12.12.3. Importation des définitions de table	243
12.13. CONCORDE C5/XAL	244
12.13.1. Exportation des définitions du fichier Concorde	245
12.13.2. Installer et configurer l'interface dans Concorde	246
12.13.3. Importation des définitions de table	247
12.14. Btrieve les versions 5.10 et 6.15	248
12.14.1. Installation et configuration de l'interface dans Btrieve	249
12.14.1.1. Options Avancées	250
12.14.1.1.1. Mode ouvert	251
12.14.1.1.2. Nom suffixe	252
12.14.1.1.3. Options de nom	253
12.14.1.1.4. Paramètres	254
12.15. Instauration de driver ODBC	255
12.16. Interface des drivers ODBC - Type d'application	256
12.16.1. Type 1 - Support des verrouillages de table de base de données d'Informix	257
12.16.2. Type 4 - En mettant toujours ORDER BY	258
12.16.3. Type 4096 - Fichiers alphanumériques ne peuvent pas être vides	259
12.16.4. Type 8192 - Drivers ODBC avec le support d'une connexion par table.	260
12.17. ISAM Interface de base de données - Type d'application	261
12.17.1. Type 2 - Support du système SAMSON	262
13. D'autres drivers / Notes sur quelques progiciels d'application	263
13.1. GLOBAL 3000 Speedbase et Global 2000 ISAM/DMAM	264
13.2. ALX Base de données	265
13.3. SSV interface de base de données	266
13.3.1. Write l'index de tri	267
13.3.2. Longueur d'en tête	268
13.3.3. Premier enregistrement de données	269
13.3.4. Faire le fichier d'index > enregistrements	270
13.3.5. Write CRLF	271
13.3.6. Nomination de fichier d'index	272
13.3.7. Dupliquer >= index	273
13.3.8. Read CRLF	274
13.3.9. Compression utilisée	275
13.3.10. Table de code initiale	276
13.4. Interface SSV étendue	277
13.4.1. Longueur d'enregistrement fixe	279
13.4.2. Longueur de bloc fixe	280
13.4.2.1. No. max. d'enregistrements de données	281

13.4.3. Enregistrements et blocs fixes.....	282
13.4.4. Premier enregistrement libre	283
13.4.5. No. des enregistrements libres	284
13.4.6. Enregistrement suivant et libre	285
13.4.7. Type de nom de fichier.....	286
13.4.8. Types de progiciel de champ	287
13.4.9. Types de progiciel de clé	288
Liste de figures	289
Index	291

1. Introduction

Le dictionnaire de données vous permettra de mettre en place la base de données. Une base de données se compose de tables contenant des valeurs permises.

Chaque table se réfère à un type tout à fait spécifique de table (ODBC, C-ISAM ou Btrieve par exemple).

Les tables d'une base de données se subdivisent en champs auxquels est attribuée une description à l'aide d'un numéro, d'un nom ou d'un format. Ce dictionnaire de données vous permet d'utiliser des blancs et des caractères spéciaux dans les noms de champ, et dans la définition d'un format logique utilisée plus tard dans TRIO de SW-Tools. Par exemple, un format des données de sortie des rapports, des interrogations et un format d'entrée des applications d'accès de données.

Une table contient également des définitions d'index qui définissent le rangement des données dans le fichier physique. Un fichier d'article possède normalement un index principal défini en tant que numéro d'article et un index secondaire du fournisseur, par exemple. Les index vous permettent d'avoir un accès rapide à pratiquement n'importe quelle valeur dans la table.

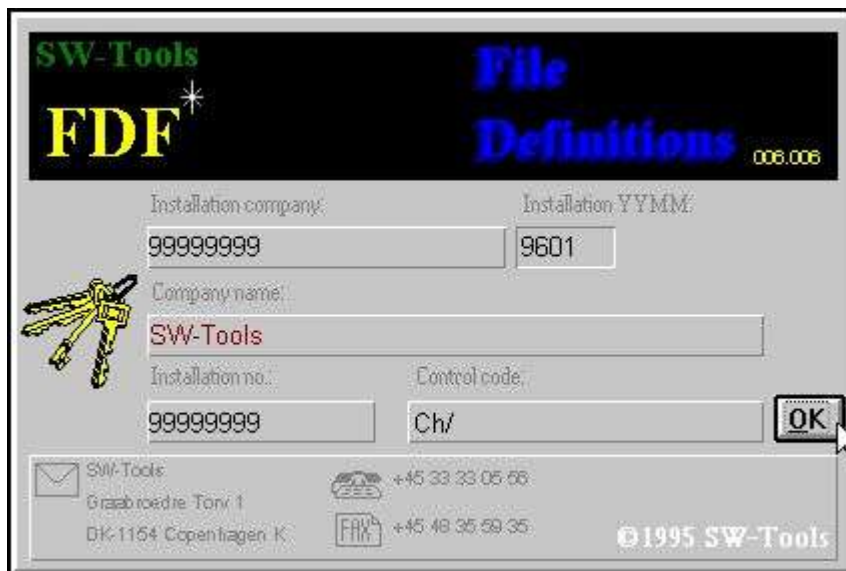
De plus, le dictionnaire de données vous permet de définir les relations entre les tables exécutées une seule fois. Une fois que les définitions ont été faites, TRIO de SW-Tools vous donne automatiquement les diagrammes de relation graphique, les relations entre les champs d'une autre table dans des rapports et dans des interrogations. L'interaction de l'heure d'exécution entre les applications d'interrogations multiples exécutées simultanément est disponible.

Ce dictionnaire de données dispose d'un système de description complet de la base de données contenant les éléments suivants :

- **Definition of tables**
- **Definition of elements and the formats**
- **Definition of indexes**
- **Definition of relations**
- **Documentation on tables and fields**

1.1. Contenu de la licence d'utilisation

Le dictionnaire de données est copyright SW-Tools et vos informations de licence apparaîtront chaque fois que vous lancez le programme

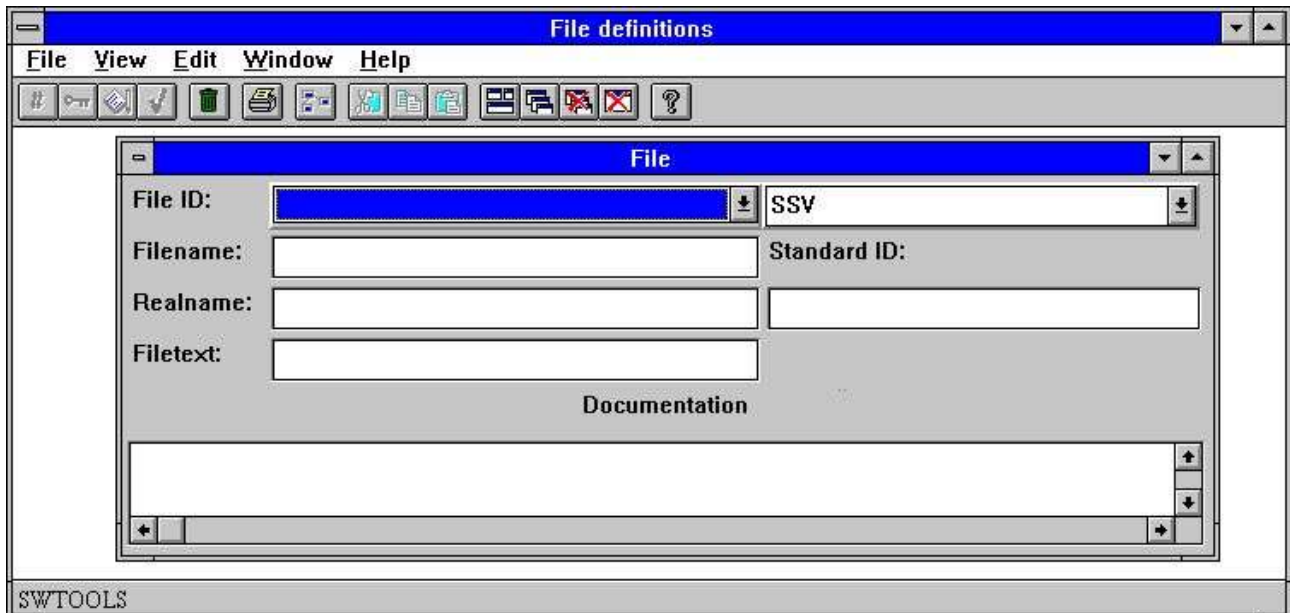


1. Aperçu à l'écran de la licence

Naturellement, vous pouvez uniquement employer les programmes selon votre type de licence

1.2. Démarrage de programme de base de données

Quand vous lancez le dictionnaire de données, ce qui suit apparaît à l'écran :

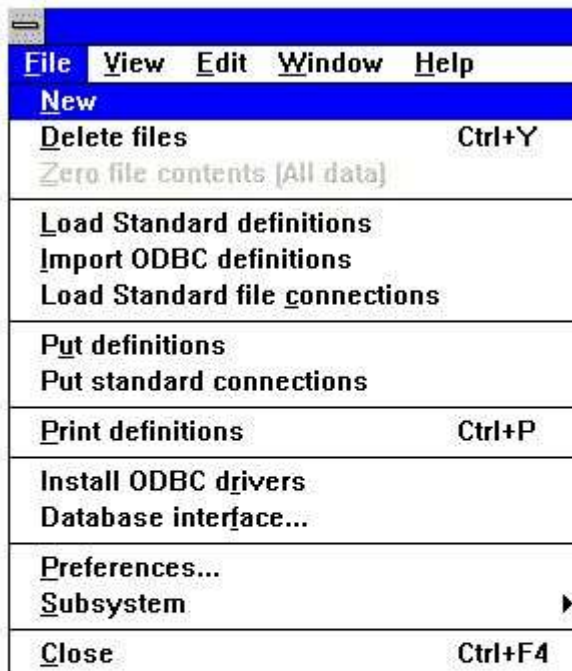


2. Dictionnaire de données

1.3. Interface utilisateur

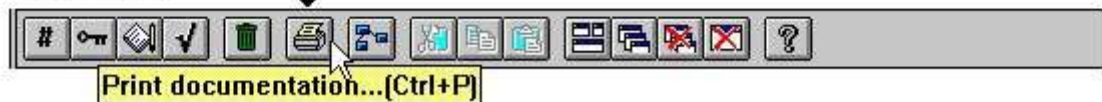
Pour se servir des fonctions du dictionnaire de données, vous utilisez les menus ou vous cliquez sur les boutons correspondants à la barre d'outils

· The pulldown menu



To print the table definitions you may choose the function from the menu or by clicking on this button on the toolbar.

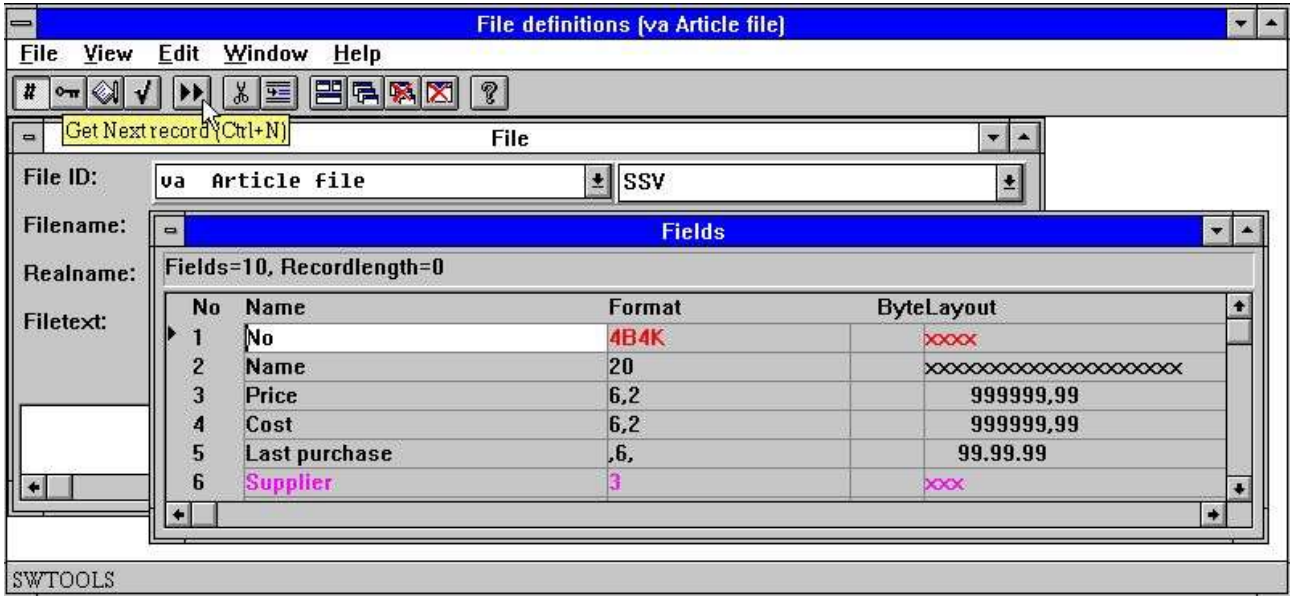
· The toolbar



There is a short description attached to each function button on the toolbar. It will be displayed whenever the mouse-cursor is over the button area.

3. Accès aux fonctions à partir du menu ou la barre d'outils

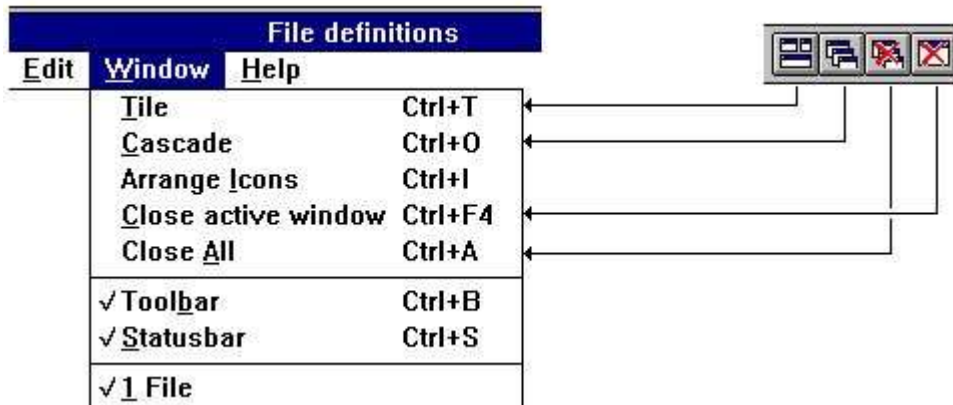
Puisque la barre d'outils ne peut pas contenir une icône pour toutes les fonctions que le dictionnaire de données vous offre, celle-ci variera selon les fonctionnalités du programme utilisé. Vous les retrouverez également dans les menus déroulants. Par exemple, en activant la fonction Zone, l'écran suivant apparaîtra :



4. Autres boutons sur la barre d'outils

Quoique le menu et la barre d'outils change selon les fonctions, le dictionnaire de données possède des fonctions générales attachées à la barre d'outils. Ce sont des fonctions pour ouvrir, fermer la fenêtre active ainsi que les fonctions qui vous permet d'accéder au manuel d'aide.

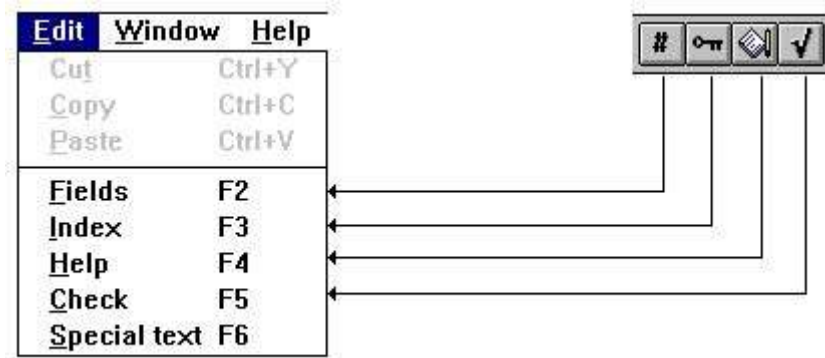
Puisque ces fonctions sont attachées à la barre d'outils, vous les retrouvez également dans le menu général :



5. Menu et fonctions générales

1.3.1. Fonctions pour la définition et la modification des tables

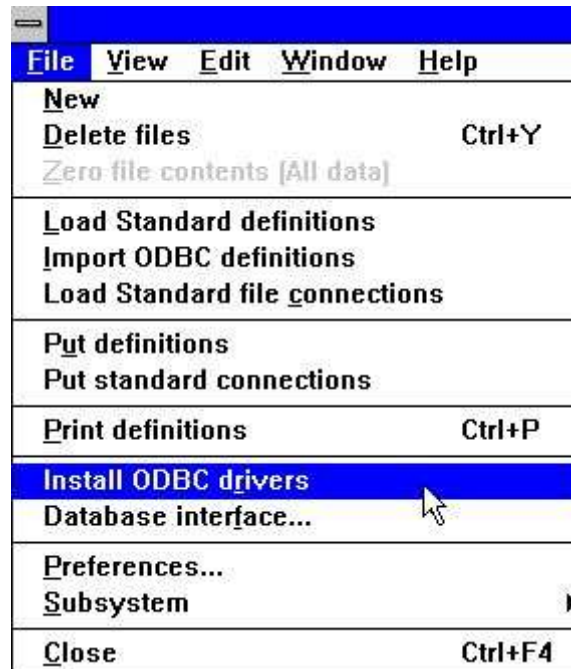
Le dictionnaire de données possède les fonctions suivantes pour la définition et la modification des tables.



6. Fonctions

2. Installation du driver

Vous sélectionnez la fonction de l'installation du driver à partir du menu suivant :

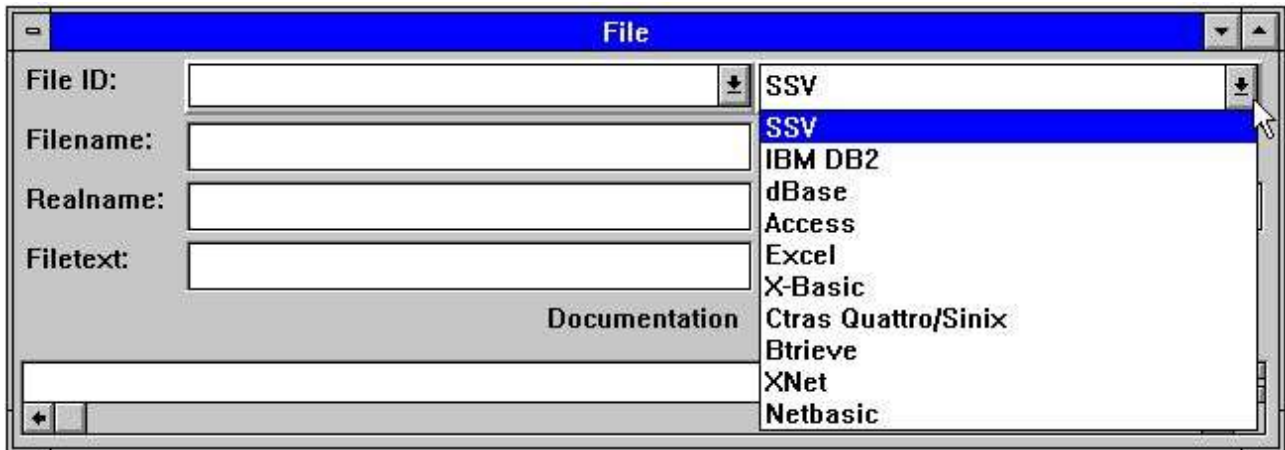


7. Sélection de la fonction de l'installation du driver

2.1. Installation des drivers

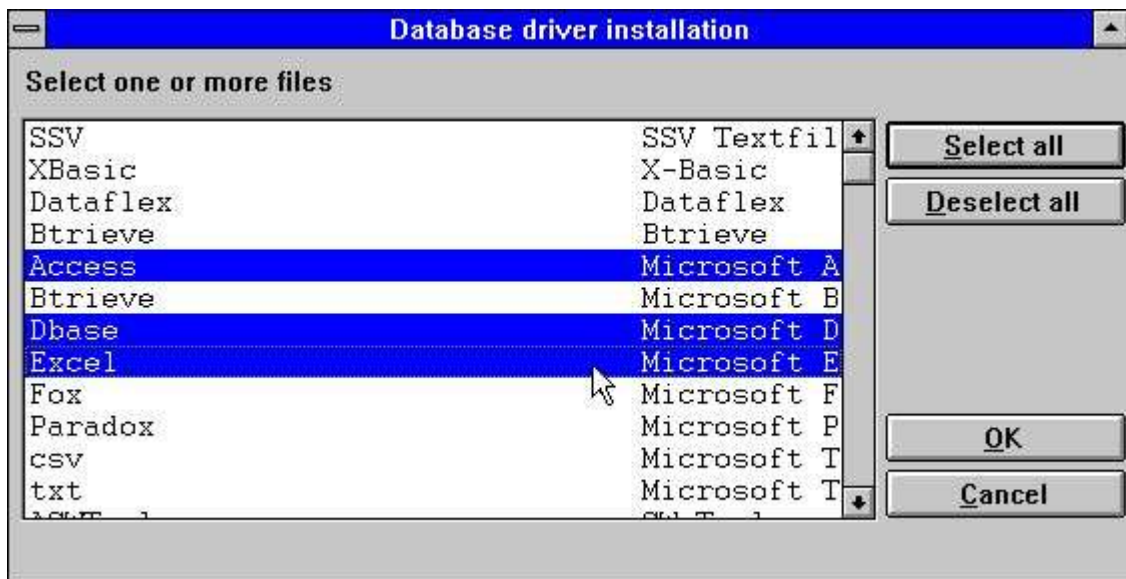
Il faut que chaque table définie dans le dictionnaire de données soit connectée à un driver. Les démons. fichiers sont liés au driver de fichier texte SSV de SW-Tools. Un fichier texte séparé par un simple point virgule.

Pour contrôler si un driver est déjà installé dans votre ordinateur, voyez la liste suivante :



8. Drivers installés

Pour installer d'autres drivers, sélectionnez la fonction suivante :

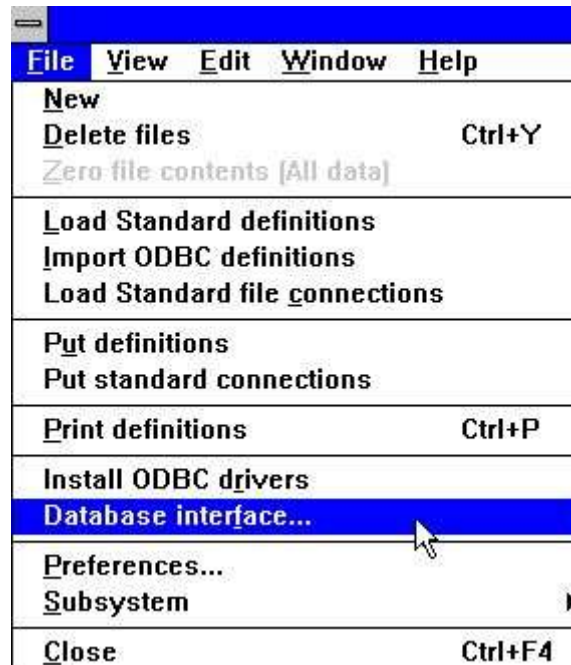


9. Installation des nouveaux drivers

Cette fonction vous permet de sélectionner un ou plusieurs drivers. Si un driver est déjà installé dans votre ordinateur, vous pourrez le remplacer par un nouveau driver, mais vous devez conserver le même nom du driver. Si le nom est modifié, le système aura l'accès à ce driver avec des différentes options attachées.

3. Interface de base de données

Vous sélectionnez la fonction de l'interface de driver à partir du menu suivant :



10. Sélection de la fonction de l'interface de driver

3.1. Paramètres de l'interface de base de données

Les drivers installés sont contrôlés par une série de paramètres. Le chemin standard, le nom du serveur et le mot de passe ainsi que la manière selon laquelle les caractères sont converties (la table de code d'UNIX en DOS, par exemple) sont présents pour chaque driver. Les drivers vous donnent des paramètres supplémentaires. Pour modifier ces paramètres, utilisez l'option avancée.

Pour modifier les paramètres du driver standard, sélectionnez la fonction suivante :

Database interface	
Type	Access
Internal Type	Open Database Connectivity
Description	Access
Database	dbq=c:\odbc\sd\smpl\data\access\sam
User	
Password	
Data Source (Driver)	Access
Connection type	Normal
Server password	
Code conversion	013 ODBC OemToAnsi
Read only	No.

11. Modification des paramètres du driver

3.1.1. Type

Le type de fichier est le driver installé actuellement. Si vous sélectionnez un driver, vous pouvez changer les paramètres de ce driver dans la boîte de dialogue.

3.1.2. Type interne

Le type de fichier interne sélectionne le type de driver physique. Cette valeur est conservée de façon interne et elle peut être n'importe quel driver installé.

3.1.3. Description

La description est utilisée lorsqu'une liste des drivers est affichée. Nous vous conseillons donc de noter un nom significatif.

3.1.4. Base de données

Une base de données se compose d'une ou plusieurs tables localisées dans le système. Pour le driver ODBC, vous pouvez indiquer les options de driver en tant que DBQ=c:\Access,OPT=Y

3.1.5. Nom de l'utilisateur et mot de passe pour les bases de données d'ODBC

Le nom utilisateur et le mot de passe sont fournis pour l'utilisation de l'interface ODBC. Tous les drivers avec le type interne instauré pour ODBC doivent avoir un nom utilisateur et un mot de passe pour pouvoir se connecter à la base de données. Pour plus d'informations, veuillez vous reporter au système administrateur.

3.1.6. Source de données, type de connexion et mot de passe de serveur

La source de données (nom du serveur) et le mot de passe sont fournis pour les drivers d'ODBC et de Windows Sockets TCP/IP. Le nom du serveur fait référence au nom de l'hôte pour une machine UNIX lorsque le type de connexion correspond à Windows Sockets TCP/IP et le nom de la source de données quand le type de connexion correspond à ODBC.

Vous devez indiquer le type de connexion vers les drivers ODBC en tant que Normal. Les autres drivers sont indiqués en tant que Windows Sockets TCP/IP si la base de données est localisée dans une machine UNIX.

La connexion Windows Sockets TCP/IP requiert seulement un nom de serveur. Ce nom peut être entré en tant qu'adresse IP ou s'il est défini dans le fichier HOTE le nom de serveur. Voici un exemple d'une adresse IP :

200.0.0.1

Si le type de connexion est Windows Sockets TCP/IP, il faut que le serveur UNIX de SW-Tools soit installé dans votre ordinateur (Voir les sections suivantes).

3.1.7. Conversion de code - langage dépendant et caractères spéciaux

Tous les drivers peuvent utilisés une table de conversion de code lors de la lecture des données à partir de la base de données

Si un driver est connecté au Windows Sockets TCP/IP et la base de données est localisée dans une machine UNIX, le langage dépendant et les caractères spéciaux ne peuvent pas être correctement retrouvés sans la conversion de code.

Le dictionnaire de données supportera un nombre de tables de conversion de code. Un exemple des tables de code disponibles :

- 0 None**
- 1 UNIX/DOS Danish**
- 2 UNIX/DOS German**
- 10 ISO8850**
- 13 ODBC (OemToAnsi)**

3.1.8. Read only

Quelques drivers ne supporteront pas la mise à jour des bases de données. Veuillez vous reporter à la documentation consacrée au driver pour contrôler si des mises à jour sont possibles.

3.2. Options avancées de driver

Un driver requiert peut-être des options supplémentaires et spécifiques pour cet interface. Par exemple, le propriétaire de table pour les drivers ODCB et le numéro de l'entreprise pour les systèmes Basic.

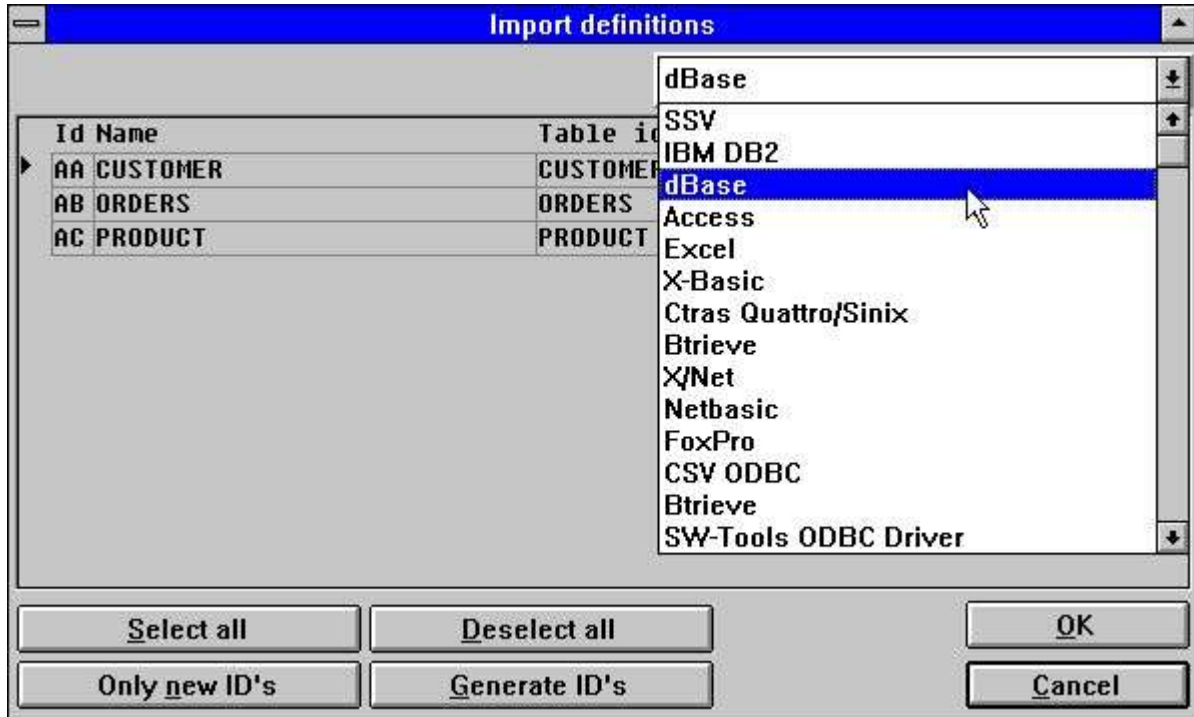
3.3. Suppression d'un driver installé

Pour supprimer un driver qui est déjà installé, utilisez le bouton Supprimer. Cette fonction ne supprimera pas toutes les définitions ajoutées au driver. Vous devez le faire de manière manuelle.

4. Importation des définitions ODBC

4.1. Importation des définitions de tables de l'ODBC vers le dictionnaire de données

Lorsque un driver ODBC est installé, vous pouvez importer des définitions de table vers le dictionnaire de données. Par exemple, les tables définies dans Access ou Excel peuvent être importées pour l'usage dans TRIO de SW-Tools.



12. Importation des définitions de l'ODBC

4.1.1. Type de driver

Avant d'importer les définitions de table, vous devez d'abord sélectionner un driver. Une fois le driver sélectionné, tous les tables disponibles apparaissent à l'écran.

4.1.2. ID

Une ID composée de deux caractères identifie chaque table. Elle sera générée de façon automatique en tant que AA,AB,AC...

Vous pouvez sélectionner une autre ID ou indiquer qu'une ID serait utilisée dans le cas où l'ID standard n'est pas remplie. NOTE : les définitions existantes avec la même ID seront superposées !

En utilisant le bouton 'Seulement des nouvelles ID', tous les ID proposées et déjà utilisées peuvent également être supprimées.

En utilisant le bouton 'Générer les ID', des nouvelles ID sont générées pour tous les tables en tant que A0,A1,A2.

4.1.3. Nom de table

Le nom de table est un texte libre à partir du driver. Vous pouvez modifier ce nom avant d'importer la définition. Ce nom apparaît avec l'ID dès que vous accédez à la table.

4.1.4. ID table

L'ID table est le nom physique. Elle est le nom de table physique pour les tables d'ODBC. Ce nom correspond à celui entré lors de la création d'une table. Il ne sera pas possible de le modifier ici. Cependant, vous pouvez peut-être le changer après l'importation des définitions.

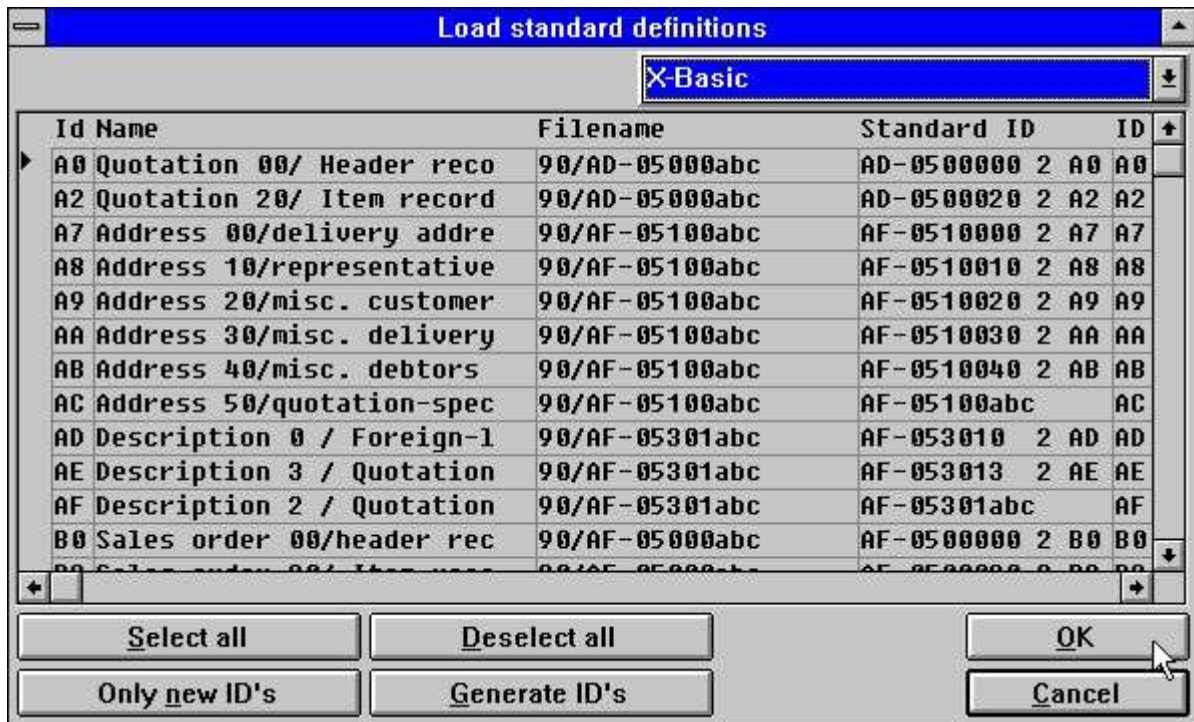
4.1.5. ID proposée

Cette colonne affichera l'ID générée. Si l'ID dans la première colonne a été modifiée, ceci sera ignoré.

5. Définitions standards

5.1. Enregistrement des définitions de table standards à partir d'un fichier texte

Le dictionnaire de données permet d'enregistrer les définitions de table standards à partir d'un fichier. Si une version BASIC des définitions de fichier de SW-TOOLS est déjà installée, il sera possible de frapper la commande PUT dans le module de définition de fichier, et par ceci produire un fichier texte. Pour enregistrer ce fichier texte, utilisez la fonction suivante :



13. Définitions standards à partir de la version BASIC des définitions de fichier de SW-Tools

5.1.1. Type de driver

Avant d'enregistrer les définitions, vous devez d'abord sélectionner un type de driver. Les définitions seront données à ce type de fichier pendant l'enregistrement.

5.1.2. ID

Les tables à partir du fichier texte s'affichent avec l'ID à partir du système d'origine . Vous pouvez les modifier avant l'enregistrement.

Vous pouvez sélectionner une autre ID vous-mêmes ou indiquer qu'une autre ID sera utilisée dans le cas où une ID standard n'est pas remplie. Veuillez noter que les définitions existantes avec la même ID seront superposées.

En utilisant le bouton 'Seulement les nouvelles ID', tous les ID déjà utilisées seront annulées.

En utilisant le bouton ' Générer les ID' , des nouvelles ID seront générées pour tous les tables en tant que A0,A1,A2...

5.1.3. Nom de table

Le nom de table est un texte libre à partir du driver. Vous pouvez le modifier avant l'enregistrement. Ce nom s'affichera avec l'ID lorsque vous accéder à la table plus tard.

5.1.4. Nom de fichier

Il s'agit du nom de fichier physique. Vous pouvez le modifier avant l'enregistrement. Vous pouvez l'utiliser pour changer le numéro de disque pour un groupe des fichiers Basic.

5.1.5. ID proposée

Cette colonne affichera l'ID originale qui correspond à la première colonne d'ID qui a été peut-être modifiée.

5.2. Enregistrement des connexions de fichier standard

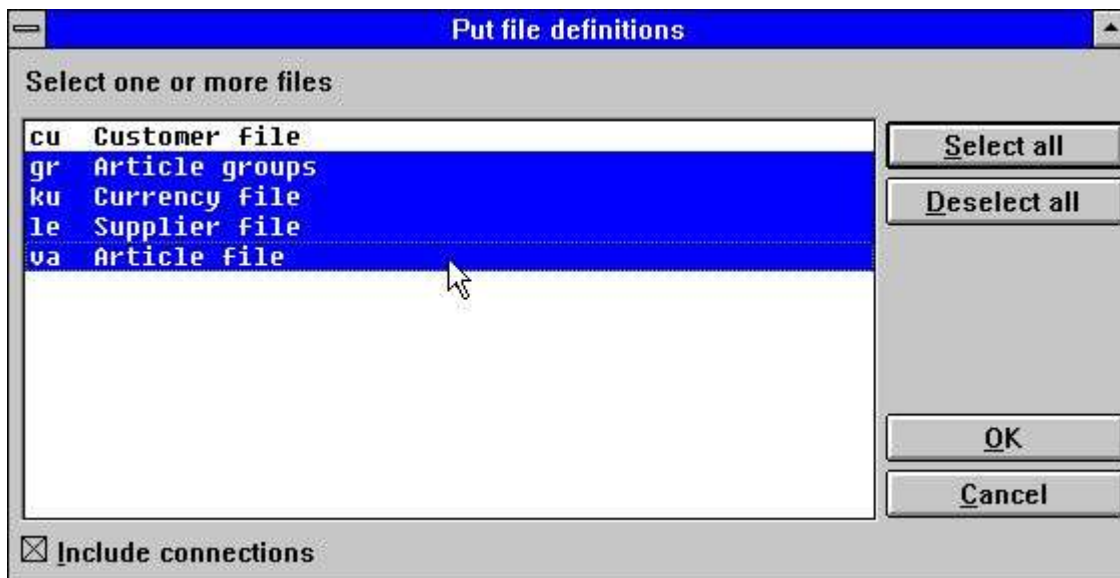
Lorsqu'un ensemble de définitions de fichier Master est distribuée, les définitions du fichier sont sauvegardées à l'aide de la commande PUT normale des définitions de fichier tandis que les connexions de fichier sont conservées en tant qu'un fichier séparé. Chaque fichier est marqué avec l'ID de systèmes originaux et avec une id STANDARD (SID) qui identifie la définition même si l'ID a été modifiée.

En ce qui concerne L'ENREGISTREMENT des connexions de fichier standard, le système recherchera d'abord les fichiers activés pas selon l'id de fichier, mais selon l'identification de SID d'origine. Seulement les connexions entre les fichiers activés sont enregistrées. Lors de l'enregistrement les ID sont modifiée d'après le système activé.

Les connexions de fichier standard sont indiquées dans le nom avec ==> de telle sorte que les anciennes connexions seront supprimées et remplacées. N'oubliez pas ceci lorsque vous modifiez les connexions standards. Si vous n'enlevez pas le caractère ==>, vos modifications seront perdues lorsque vous enregistrez les connexions standards à nouveau.

5.3. Put : mettre les définitions de tables dans un fichier texte

Un nombre de définitions de fichier peut être stocké dans un fichier texte unique à l'aide de la commande PUT. Vous pouvez les enregistrées dans un autre système plus tard ou dans un autre PC à l'aide de la fonction GET.



14. Mettre des définitions dans un fichier texte

5.4. Put : mettre les connexions de fichier dans un fichier texte.

Cette fonction sert à produire un fichier texte avec les connexions entre les fichiers sélectionnés pour les enregistrer plus tard à l'aide la fonction LOAD des connexions de fichier standard LOAD (Voir ci-dessus). SID peut être AF-0500002031AS pour le fichier COMET AF-05000 type d'enregistrement 020 version 3.1 de Comet stocké dans le Master avec l'id de fichier AS.

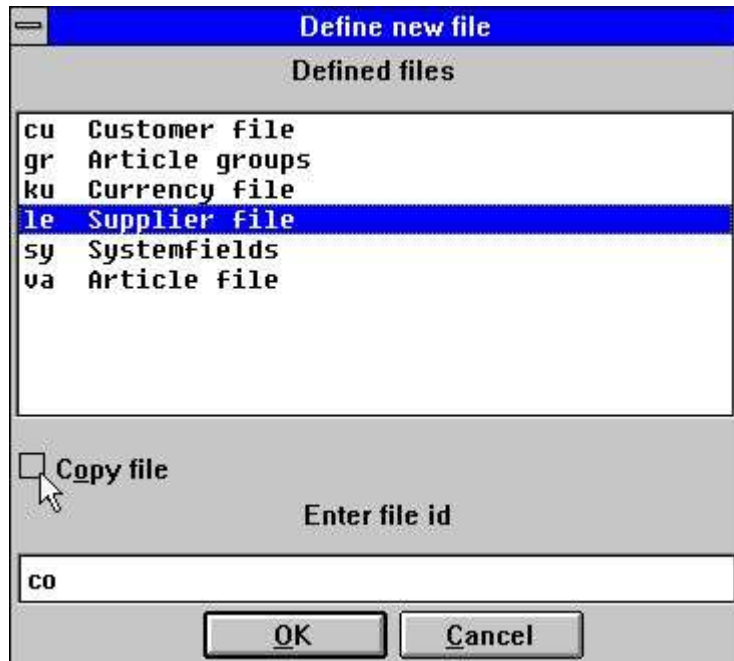
A l'aide des commandes load et put des connexions, seulement les 13 premiers caractères de SID sont utilisés. L'id de fichier est instaurée automatiquement. Si SID n'est pas indiqué, il va par défaut jusqu'à l'ID de fichier.

6. Informations de table

Une table décrit la manière selon laquelle les informations sont stockées. Elle définit le type de base de données utilisé, le nom de table ou le chemin physique du fichier

6.1. Créer une nouvelle table

Pour créer une nouvelle table, il faut utiliser une id unique. Les règles prédéfinis pour l'id sont décrites plus tard dans cette section.



15. Id de la nouvelle table

Si vous souhaitez que une nouvelle table est basée sur une table déjà définie, sélectionnez cette table à partir de la liste des tables définie et cochez l'option 'Copie du fichier' Le dictionnaire de données copiera toutes les définitions des champs, les index, l'aide en ligne, etc. à partir de la table sélectionnée dans une nouvelle table.

6.2. Paramètres de table

6.2.1. ID

L'ID table doit être indiquée sous forme de deux caractères. Il faut que le premier caractère soit une lettre et que le deuxième soit une lettre ou un chiffre (X1 par exemple).

Les ID suivantes sont réservées à l'usage de système :

SY **System fields**
WW **Work fields**

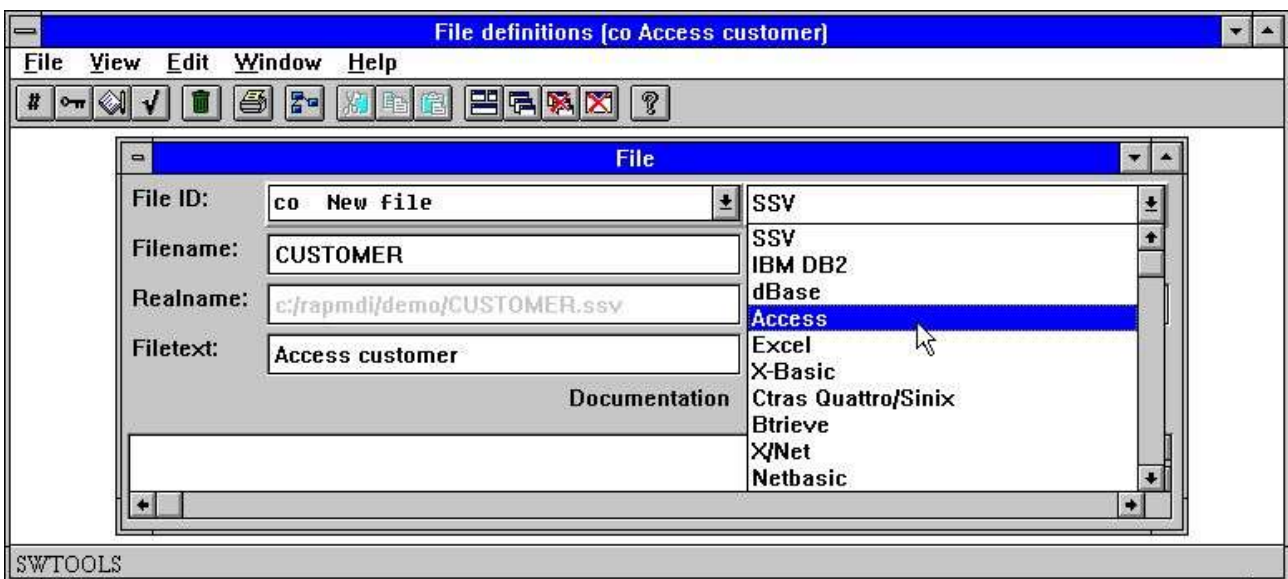
6.2.2. Type

Les types de table autorisés dépendent des drivers de base de données installés. Un système peut, par exemple, comprendre les types suivants :

- **ODBC drivers (Access, Excel etc.)**
- **C-ISAM**
- **Btrieve**
- **X-BASIC**
- **UNIBASIC/SURFBASIC**
- **others**

Si le type d'ID demandé n'est pas trouvé dans la liste, veuillez vous reporter au chapitre consacré à l'installation de driver.

Si une table est destinée à utiliser le driver Access d'ODBC, sélectionnez ce qui suit :



16. Instaurer le driver d'une table

6.2.3. Nom

Le nom de table est le nom physique. Pour un type de fichier tel que Btrieve, vous devez l'entrez en tant qu'un chemin physique :

C:/BTRIEVE/CUSTOMER.DAT

Pour une table d'ODBC, vous devrez simplement indiquer : CLIENT

6.2.4. Nom réel

Basé sur le type de table sélectionné ou sur le nom de table inscrit, un nom réel pour la table est retrouvée. Le nom affiché doit correspondre au fichier de disque actuel de la table sur le serveur actuel sinon la lecture à partir de la table n'est pas possible.

Le nom réel est généré à l'aide des informations à partir du driver attaché et le nom pour la table. Si le driver est X-Basic et le chemin standard lors de l'installation est mis dans un état actif en tant que :

/X.BASIC/0/

et le nom de la table est

90/LF-06000abc

le nom réel peut être généré en tant que :

/X.BASIC/0/90/LF-06000001

6.2.5. Texte

Le texte de table est un nom logique pour la table. Le nom se compose de lettres, de blancs et de caractères spéciaux. Le texte s'affiche avec l'ID chaque fois que vous utilisez la table.

6.2.6. Documentation

Vous pouvez décrire la table sous forme de texte libre. La description sera imprimée lors de l'impression de la documentation de table.

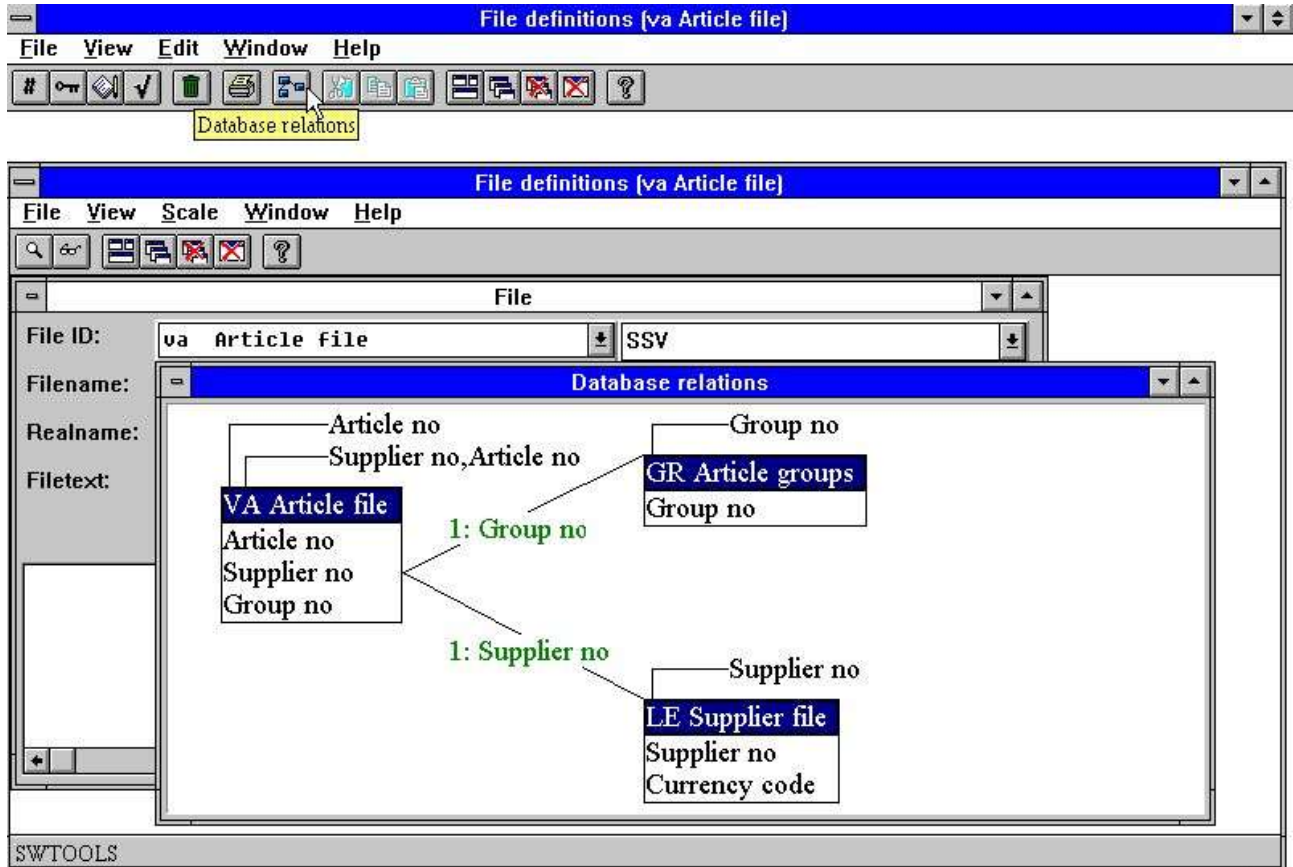
6.2.7. ID standard

L'ID identifiera la table dans le cas où elle vient d'un progiciel approprié. Vous utilisez SID à l'aide des commandes LOAD et PUT des connexions de table standards (Voir ci-dessus). Vous ne devrez pas remplir SID si vous n'avez pas besoin des ces fonctions.

SID peut être AF-0500002031AS pour le fichier de COMET AF-05000 type d'enregistrement 020 version 3.1 de Comet stockée dans le Master avec l'ID fichier AS.

6.3. Interrogation des relations de la base de données

Il sera possible d'établir une relation entre les tables définies. Des relations déjà existantes peuvent être présentées sous forme de graphiques ou imprimées. Pour afficher les relations entre les tables, sélectionnez :

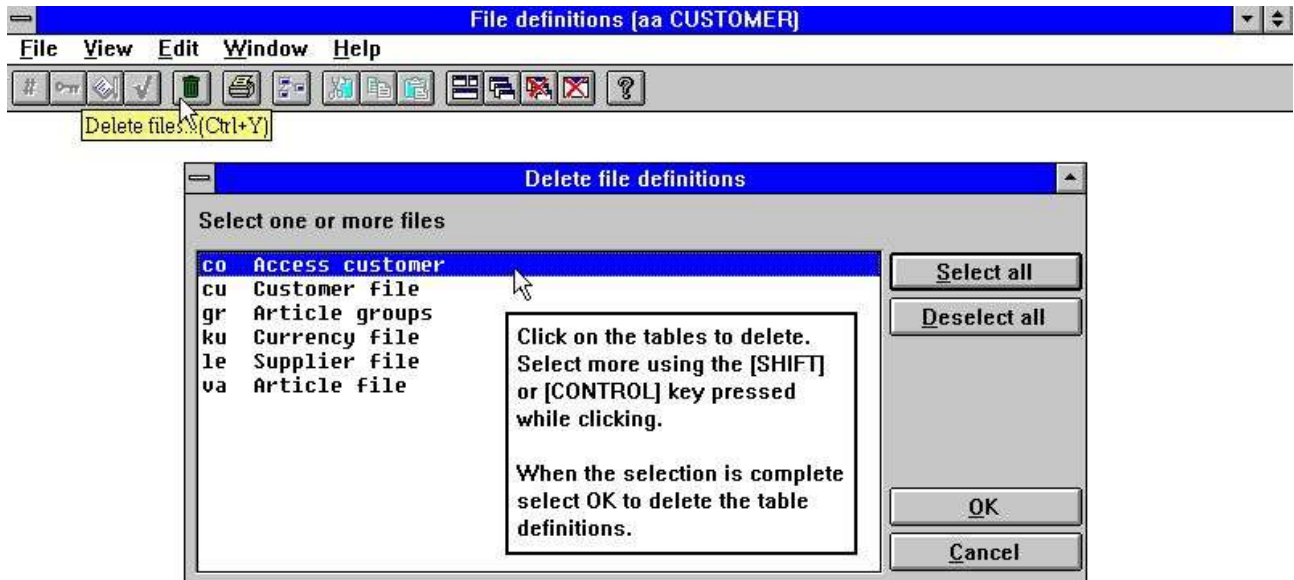


17. Interrogation des relations de la base de données

L'affichage peut être réduit ainsi qu'il peut générer le diagramme dans un ou plusieurs niveaux.

6.4. Suppression des tables

Pour supprimer des tables définies, sélectionnez la fonction suivante :



18. Suppression des tables

6.5. Vue d'ensemble des enregistrements

L'affichage des enregistrements affiche une vue d'ensemble des 100 premiers enregistrements dans une table. Lors de l'affichage des enregistrements à partir du fichier BASIC, l'enregistrement de contrôle est affiché dans le module FDF, car des données à partir de celui-ci peuvent être définies.

Record overview				
Refresh		1-99		
No	CustID	Company	Address	City
1	ANDRC	Andre's Continental Food Market	P.O. Box 209	Bell
2	ANTHB	Anthony's Beer and Ale	33 Neptune Circle	Clift
3	BABUJ	Babu Ji's Exports	Box 29938	Lond
4	BERGS	Bergstad's Scandinavian Grocery	41 S. Marlon St.	Seat
5	BLUEL	Blue Lake Deli & Grocery	210 Main St.	Port
6	BLUMG	Blum's Goods	143 Blum Rd.	Lond
7	BOTTM	Bottom-Dollar Markets	23 Tsawassen Blvd.	Tsav
8	BSBEV	B's Beverages	Fauntleroy Circus	Lond
9	CONSH	Consolidated Holdings	12 Berkeley Gardens	Lond
10	EASTC	Eastern Connection	35 King George	Lond

19. Vue d'ensemble des enregistrements

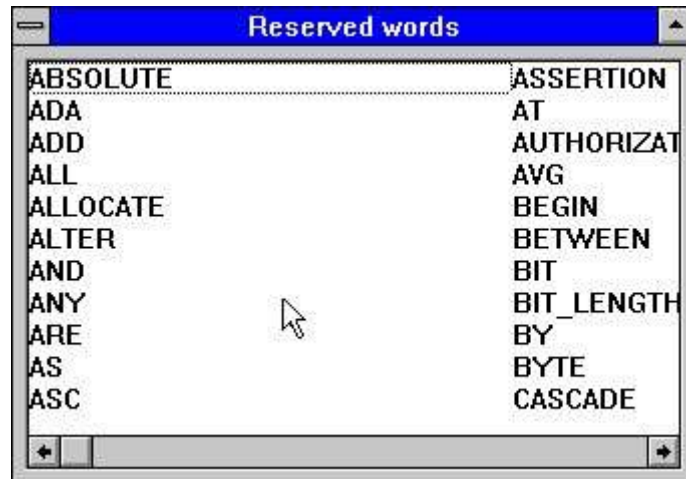
Si la vue d'ensemble des enregistrements affichée est vide, suite à :

- **The driver type**
- **The table name**
- **No records in the table**

une sous-fenêtre apparaîtra contenant les messages d'erreur lors de l'ouverture ou l'écriture.

6.6. Mots réservés

La fonction Mots réservés affiche une vue d'ensemble des mots réservés dans ODBC. Cela sera utile lorsque vous indiquez le nom de table, etc. car un driver ne peut pas utiliser un des mots réservés.



20. Mots réservés

Une définition de zone se compose d'un numéro et d'un nom identifiant la zone et le format qui décrivent la manière selon laquelle elle est stockée.

7.1. Numéro

Le numéro de zone ne peut pas être inscrit, mais il sera ajouté à chaque zone définie. Une zone sera sélectionnée selon un numéro dans TRIO SW-Tools. Cependant, il sera possible de faire référence à une zone au moyen de son nom (Nous vous le déconseillons).

7.2. Nom

L'utilisateur identifie un rapport à l'aide de son nom qui peut être composé de lettres, de chiffres, de blancs, et de caractères spéciaux. Il est normalement utilisé en tant que titre des rapports ou des applications d'interrogation.

7.3. Format

Le format de zone est un format logique. Il définit la manière selon laquelle une recherche de valeurs est effectuée et stockée dans une table. De plus, il définit la manière selon laquelle les zones sont imprimées ou affichées. Le format définit par exemple :

- **An alphanumeric field**
- **A numeric field**
- **A date field**

Une zone alphanumérique peut contenir n'importe quel texte. Cependant, la taille de la zone est limitée. Cette zone peut être définie comme :

- 10 the field is limited to 10 characters
- 20 the field is limited to 20 characters

Une zone numérique se compose seulement de valeurs numériques. Elle peut être définie avec ou sans un point décimal. Un exemple de la syntaxe :

- 2, The field may contain the value from 0 to 99
- 2, The field may contain the value from -99 to 99
- 5, The field may contain the value from 0 to 99999
- 7,2 The field may be negative and have a maximum of 7 digits and 2 decimals
- 9,3 The field have a maximum of 9 digits and 3 decimals

Une zone de date peut être :

- ,6, Contains the date as YYMMDD, where YY=Year, MM=Month, DD=Day
- ,8, Contains the date as YYYYMMDD, where YYYY=Year, MM=Month, DD=Day

7.3.1. Edition des zones numériques

Une valeur de zone numérique peut être éditée des manières différentes. Les valeurs peuvent être affichées en tant que mille séparées par une virgule simplement en insérant une virgule au début dans le format :

,9,3
-123,456,789.123

Une zone définie avec une virgule au début supportera toujours des valeurs négatives. Vous pouvez inscrire le caractère d'édition (, ou .) dans le menu Préférence.

Il est à noter que les zones de date dans le format ,6, et ,8, doivent être inscrites en tant que ,6,0 et ,8,0

Vous pouvez définir des zéros déplacés au début en mettant & dans le format :

9,3&
000012345.123

Le caractère * précédente pour le total des zones peut être défini en mettant ce caractère * dans le format :

9,3*
******12345.123**

Cette caractère peut être défini en tant que précédente ou suivante.

9,2-
12345.12-

Suppression de zéro (blanc si zéro) est défini en mettant ' dans le format '9,2'

7.3.2. Décimales flottantes

A l'aide de 9,5? vous pouvez définir une zone qui est la sortie avec 0 à 5 décimales, par exemple 123 ou 123.45678 en fonction de la valeur actuelle de zone.

Vous pouvez utiliser le format de zone et un nombre d'options extensives pour définir le stockage dans l'enregistrement. Vu que le dictionnaire de données supportera des différents systèmes de base de données et des différents types de fichier, un ensemble de différents types de zone est également disponible.

7.3.3. (nnn) Zones de table

2(010)

définit une zone en tant que deux caractères alphanumériques qui apparaissent onze fois, numérisée à partir de 0 à 10. La valeur de zone suit d'une manière consécutive dans l'enregistrement. Vous pouvez cette zone dans les calculs en tant que #7(0),#7(1),...,#7(11)

7.3.3.1. (nnn+) Zones de tables groupées

2(010+)

4,(010+)

8,(010)

définit un groupe de zones de table qui apparaissent onze fois. Ces zones sont stockées dans un enregistrement en tant que deux caractères suivis de 4 chiffres numériques et de 8 chiffres numériques. Un procédé onze fois répété.

7.3.4. W Zone de travail

10W

définit une zone en tant que zone de travail qui n'est pas prise à partir de l'enregistrement de fichier lors de la lecture. Elle est utilisée pour stocker la valeur clé dans les fichiers dans lesquels l'enregistrement lui-même ne contient pas cette clé.

7.3.5. (nn) Longueur d'enregistrement explicite

4(16)

définit une zone alphanumérique qui se compose de quatre caractères est stockée dans l'enregistrement en tant que 16 caractères. C'est à dire que 12 octets sont réservés à un autre usage, typiquement l'extension de la longueur de zone clé sans changer complètement la présentation à l'écran de l'enregistrement.

7.3.5.1. (nn,x) Longueur d'enregistrement explicite sous forme de bits

4(16,4)

définit une zone des 16 octets ou des 4 bits (16 octets) dans l'enregistrement.

7.3.6. Bnn Numéro d'octet explicite

8,B100

définit une zone qui commence par le numéro d'octet 100 dans l'enregistrement. Les octets sont numérisés à partir de 0 et les suivantes. Il est à noter que certains systèmes de base de données possèdent des limites spécifiques, par exemple dans le système BASIC toutes les zones numériques sont basées sur une limite de mot (16 bits).

7.3.6.1. Bnnn,x Numéro de bit explicite

8,B45,4

définie une zone commençant par le numéro d'octet 45+4 bits (octet 45)

7.3.7. Tn Fixer le type de zone

4,T1

définit une zone contenant 4 chiffres du type 1 dans le système de base de données actuel. Par exemple, dans le système de Basic, 4 chiffres sont réduits à un mot variable 1 qui est limité à 7999.

7.3.8. Unn Table de code spécifique pour des zones uniques

32U2

Vous pouvez donner un numéro de code à chaque zone qui prédomine le table de code du système de fichier et de base de données

7.3.9. R Affichage aligné à droite

10R

Entraîne l'affichage d'un alpha à droite. Il est à noter que les clés d'index sont également formés avec la zone alignée à droite.

7.3.10. S Stop (délimiter) caractère dans une zone alphanumérique

12S

Définit une partie des instructions de lecture dans le programme de Basic après cette zone. Il est valide, mais n'influence pas les programmes de TRIO en C++.

7.3.11. Fnn Adressage de système de zone

Cette option apparaît uniquement dans le fichier de SY. Elle est utilisée pour lier des zones, par exemple, #RECNO au fichier spécifique.

7.3.12. K,D - Zones d'index de DATAMASTER

4K

définit une clé unique dans les fichiers de DATAMASTER TRIO. Elle ne comprend pas les autres fichiers.

4D

définit une clé avec un doublement permis dans les fichiers de DATAMASTER. Elle ne comprend pas les autres fichiers.

7.3.12.1. E,I,V,X,Z - Zone d'index spécifique de DATAMASTER

La comptabilité de ces options avec le système Basic de DATAMASTER est conservée , mais elle n'est pas utilisée.

7.3.13. Cnn - Contrôle de zones de DATAMASTER

La compatibilité de cette option avec le système Basic de DATAMASTER est réservée , mais elle n'est pas utilisée.

7.3.14. Qnnn Type de SQL explicite

19Q11

définit une zone de TIMESTAMP pour l'usage d'accès ODBC de cette zone. Les types de SQL sont normalement instaurés à l'aide de l'importation des définitions, mais particulièrement :

- 9 DATE**
- 10 TIME**
- 11 TIMESTAMP**

7.3.15. Mode d'Access

A0 permet de lire et d'écrire. A1 la lecture seulement.

Cette option est utilisée pour les instructions SQL de l'ODBC selon lesquelles A1 doit être utilisé pour séparer les zones comme comptage automatique et les instructions de MISE A JOUR.

7.3.16. Pnn Zones compressées

La compression des zones détermine la manière selon laquelle la zone est stockée dans l'enregistrement de la base de données en fonction du système de base de données utilisé.

8,P

définit une zone numérique et compressée de 8 chiffres. La manière selon laquelle cette zone est compressée est déterminée en fonction du driver de la base de données.

4P2

définit une zone alphanumérique et compressée du type 2 en fonction du driver de la base de données. Veuillez vous reporter à la documentation consacrée à votre système de base de données pour trouver le code de logiciel supporté

7.3.16.1. Pnnnn Spécification explicite du type de progiciel

Le type de progiciel 0-999 est réservé à l'utilisation des drivers de base de données individuels tandis que le type de progiciel 1000-9999 est le même que celui utilisé pour tous les drivers.

,6,P1040

définit toujours une structure de DATE de l'ODBC même si cette zone est stockée dans un fichier Basic.

Type	Name	Is stored as	Usage
0-999		Driver dependent	
1000	LDCHAR	Alphanumeric with trailing blanks	C-Isam
1001	LDINT	2-bytes integer	C-Isam
1002	LDLONG	4-bytes integer	C-Isam
1003	LDFLOAT	4-bytes float	C-Isam
1004	LDDBL	8-bytes double	C-Isam
1005	SHORT	C-variable short	C
1006	LONG	C-variable long	C
1007	FLOAT	C-variable float	C
1008	DOUBLE	C-variable double	C
1009	FLEXBCD	BCD	Dataflex
1010	FLEXBCDDATE	BCD-date	Dataflex
1011	CHAR	C-variable char	C
1012	UCHAR	C-variable unsigned char	C
1013	SCHAR	C-variable signed char	C
1014	NUMCHAR	Not implemented	C
1015	ULONG	C-variable unsigned long	C
1016	UINT	C-variable unsigned short	C
1020	BTINT1	Integer 1-byte	Btrieve
1021	BTFLOAT	Float 4-bytes	Btrieve
1022	BTDATE	Date	Btrieve
1023	BTTIME	Time	Btrieve
1024	BTDECIMAL	Decimal	Btrieve
1025	BTLOGICAL	Not implemented	Btrieve
1027	BTNUMERIC	Numeric	Btrieve
1028	BTBFLOAT	BFloat	Btrieve
1029	BTLSTRING	LString	Btrieve
1030	BTZSTRING	ZString	Btrieve
1031	BTUBINARY	Not implemented	Btrieve
1032	BTAUTOINC	Not implemented	Btrieve
1033	BTINT2	Integer 2-byte	Btrieve
1034	BTINT4	Integer 4-byte	Btrieve
1035	CONNUM	Varlength double amount	Concorde
1036	CONNUM4	Varlength long	Concorde
1037	CONALF	Varlength string	Concorde
1038	CONDATE	Date	Concorde
1039	CONNUM2	Unsigned int	Concorde
1040	ODBCDATE	Date structure	ODBC
1041	ODBCTIME	Time structure	ODBC
1042	ODBCSTAMP	Timestamp structure	ODBC
1043	RCHAR	Right justified string	Concorde
1044	CONDBL	Fixedlength double amount	Concorde 4
1045	CONDAF	Fixedlength date	Concorde 4

1046	RMIDBL	RM double	C-RM
1047	STRDATE	Date YYYYMMDD as string	C-RM
1048	ODBCSL1	String minimum 1 char	Access
1049	LDINTI	As LDINT, but bytes other way round	CX-Basic
1050	LDLONGI	As LDLONG, but bytes other way round	CX-Basic
1100	PARITY	Alphanumeric with parity	Basic \$
1101	BCD1	1-word BCD integer	Basic 1%
1102	BCD2	2-word floating point number	Basic 2%
1103	BCD3	3-word floating point number	Basic 3%
1104	BCD4	4-word floating point number	Basic 4%
1105	BCD5	5-word floating point number	Unibasic 5%
1106	CALL60	Value packed with CALL 60	Basic packed
1107	NX2	Value packed with CALL 60, no decimals	Basic
1108	NX3	Field stored alphanumeric with decimals	Basic
1109	NX4	Field stored alphanumeric without decimals	Basic
1110	NX5	Stored as 1%, no decimals	Basic
1111	BINARY	Binary stored	Cobol comp-3
1112	GSM1	Speedbase alpha (x bytes)	Global
1113	GSM2	Speedbase 1-2 digits numeric (1 byte)	Global
1114	GSM3	Speedbase 3-4 digits numeric (2 bytes)	Global
1115	GSM4	Speedbase 5-6 digits numeric (3 bytes)	Global
1116	GSM5	Speedbase 7-9 digits numeric (4 bytes)	Global
1117	GSM6	Speedbase >9 digits or (dig+dec)/2 bytes	Global
1118	GSM7	Speedbase date fields uses fna()/fnb()	Global
1201-19	CROSS	BCD: S exp bcd 01-19 digits	C-Isam
1221-39	CROSS	BCD: bcd 01-19 digits exp S	C-Isam
1241-59	CROSS	BCD: bcd 01-19 digits	C-Isam
1053	LDCHARR	Right justified field no extra byte as 1043	C-Isam
1121	NAVI_STR	Textstring	Navision P5
1122	NAVI_DATE	Date structure	Navision P6
1123	NAVI_TIME	Time structure	Navision P3
1124	NAVI_BLOB	Binary large object	Navision
1125	NAVI_BOOL	Boolean	Navision P2
1126	NAVI_S16	Short	Navision P7
1127	NAVI_S32	Long	Navision P8
1128	NAVI_U8	Char (byte)	Navision P1
1129	NAVI_ALFA	Textstring with 1.byte=Length	Navision P
1130	NAVI_BCD	Amount	Navision P9
1131	NAVI_O32	Optioncode	Navision P4

7.3.17. Vxxx Types de progiciel secondaires

En raison de mises à jour de l'an 2000 il est nécessaire d'introduire un type de progiciel secondaire présenté en tant que calcul fixe et exécuté après la lecture et la compression de la zone selon le type de progiciel Pxxxx ou avant que la zone soit compressée ou inscrite dans l'enregistrement.

Le type de progiciel secondaire est indiqué en tant que Vxx et en tant que : ,6,V1 dans le format de zone.

Type	Name	Calculates	(Default) Parameter ZZ
V	YYMMDD	Shortdate YYMMDD -> YYYYMMDD	(50) Year 2000 when YY<=ZZ
V1	DDMMYY	Shortdate DDMMYY -> YYYYMMDD	(50) Year 2000 when YY<=ZZ
V2	DDDDDD	Daynumber DDDDDD -> YYYYMMDD	(0) Baseday V2.BASENUMBER
V3	NXU2000	Basic unpacked ZYmmdd, Z=?@ABC --> 00-09	None
V4	NXP2000	Basic packed ZYmmdd, Z=space+,-. --> 0-4	None
V8	OCTAL	Convert from octal string by read, "1234" -> 668	None
V16	HEXA	Convert from hex string by read, "abcd" -> 43981	None

7.3.17.1. Paramètres des types de progiciel secondaires

Vous pouvez indiquer un paramètre avec les types de progiciel secondaires comme : ,6,V1.30
Vous pouvez annuler le format d'année par défaut en convertissant à partir de/en des formats de date de deux caractères .

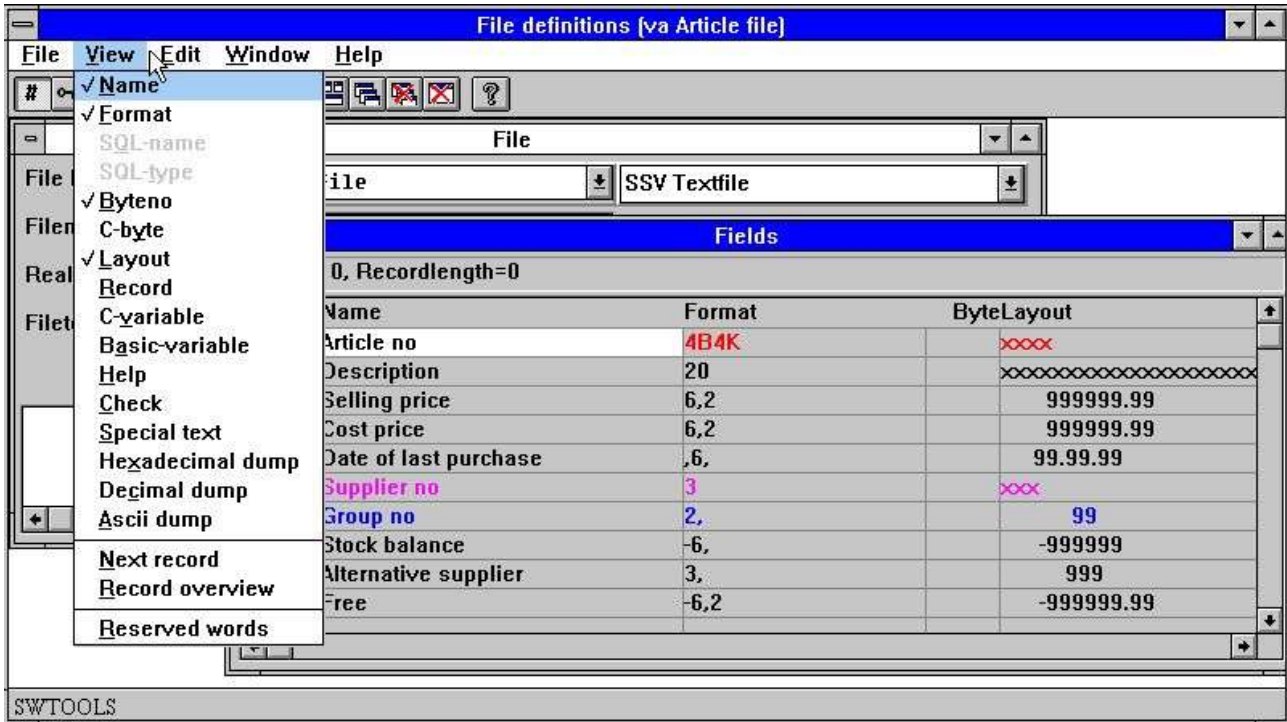
7.3.17.2. Compression secondaire et par défaut des dates de BASIC

Pour les zones de date en deux décimales (,6,) dans les fichiers de BASIC, le type de logiciel secondaire est l'option par défaut V pour les zones numériques, V3 pour les zones alphanumériques et V4 pour les zones compressées.

Ces règles sont également utilisées pour les zones de clé contenant des dates de deux caractères.

7.4. Informations sur la ligne de zone, le menu Visualiser

Par défaut le numéro d'octet et la présentation de la zone s'affichent sur la ligne de zone. Cependant, à l'aide du menu Visualiser, vous pouvez changer ceci de telle sorte que d'autres colonnes pour chaque zone soient affichées :



23. Menu Visualiser

7.4.1. Numéro d'octet

Le numéro d'octet est automatiquement calculé et affiché selon vos besoins. Vous pouvez utiliser l'option Bnnn dans le format de zone pour indiquer un octet spécifique, par exemple, si toutes les zones ne sont pas définies ou si la séquence ne suit pas la séquence dans l'enregistrement.

7.4.2. Présentation de zone

La présentation affiche la manière dont la zone sera imprimée ou affichée. Si une zone est alphanumérique, un nombre des X' correspondant à la longueur maximale de la zone est affiché. Pour les zones numériques, 9' est affiché.

7.4.3. Noms de SQL

Vous pouvez uniquement accéder aux noms de SQL si le type de table est le driver ODBC. Ces noms vous permettent d'utiliser des noms de zone en tant que titres qui diffèrent des noms de SQL_ utilisés par le driver de la base de données.

Ces noms de SQL sont envoyés directement au driver ODBC si présentes, c'est à dire selon la syntaxe supportée par le driver. Ils ne doivent pas être composés des blancs ou des caractères spéciaux à moins qu'ils soient encloses dans '...'

Dans le menu EDITION, vous trouvez l'option pour générer les noms de SQL à partir des noms de zone selon des règles standards. Cependant, vous pouvez les entrer vous-mêmes. Cela vous permet d'utiliser les colonnes spéciales COUNT(*) et A+B, par exemple.

No	Name	Format	SQLname	SQLtype
1	Article number	-5,	ProdID	LONG
2	Name	40	ProdName	TEXT[x]
3	Price	-18,4	UnitPrice	CURRENCY
4	My own text	64	Descript	TEXT[x]
5	Weight	-15,	ShipWt	CURRENCY

24. Noms de SQL et Types de SQL

7.4.4. Types de SQL

Les types de SQL sont seulement disponibles lorsque le type de table est ODBC. Les noms de type affichés sont l'option par défaut selon le format de zone en fonction de la base de données de l'ODBC sélectionnée. Vous ne pouvez pas changer cette colonne. Pour ce faire, utilisez l'option Qnnn dans le format de zone.

7.4.5. Octet C

L'octet C est utilisé pour l'enregistrement de programme interne. Il affiche la manière selon laquelle les données sont stockées selon une structure C. Cette information est utile aux développeurs.

No	Name	Format	Byte	CbyteCvar	Basicvar
1	Rectype	2,	0	0short	S1[1]
2	Debtor/creditor no	5SP	2	2char	S\$(1,5)
3	Name 1	30B8	8	8char	S\$(3,32)
4	Name 2	30	38	39char	S\$(33,62)
5	Street	30	68	70char	S\$(63,92)
6	Town	30	98	101char	S\$(93,122)
7	Country	30	128	132char	S\$(123,152)
8	Postal code	11	158	163char	S\$(153,163)
9	FC code, accounts	2,B170	170	175short	S1[2]
10	Gross/nett indicator	1,	172	177short	S1[3]

25. Octet, Octet C, Variable C et Variable de Basic

7.4.6. Variable C

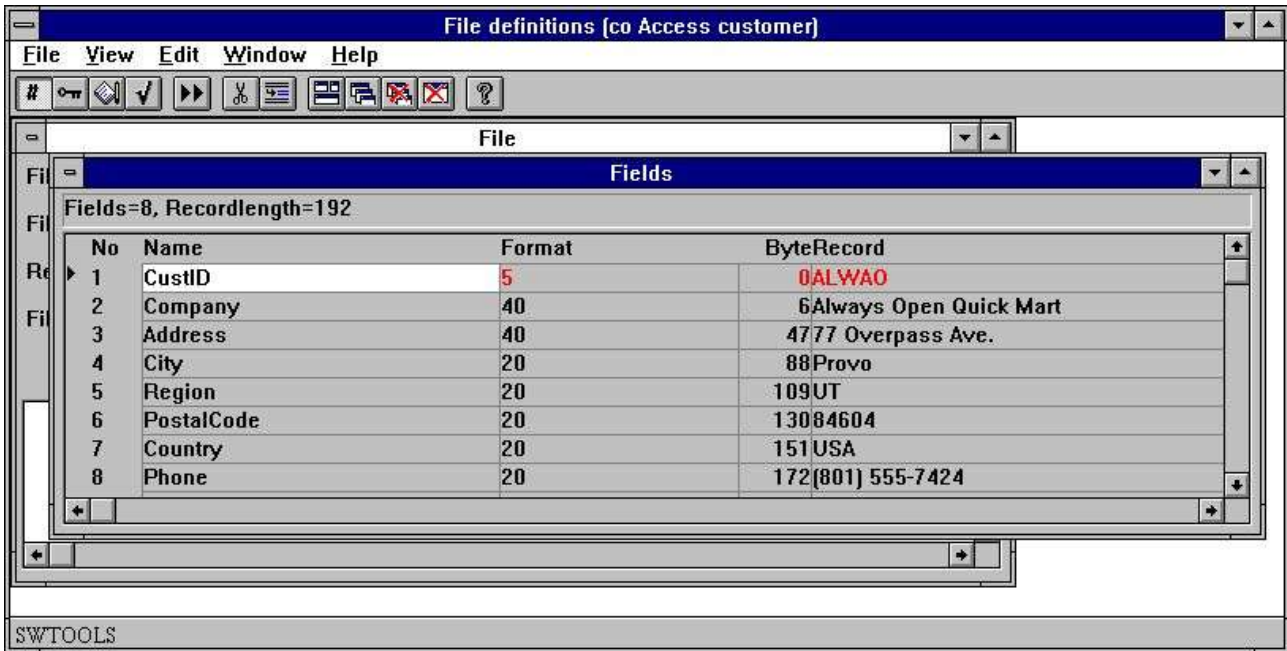
Cette option peut être avantageuse aux développeurs. Elle affichera le type de variable C utilisée de façon interne pour chaque zone en tant que char, court, long, liaison ou double.

7.4.7. Variable de Basic

Lorsque vous travaillez avec les programmes Basic, il est utile que la variable de Basic est disponible. Pour les programme en C++ tels que TRIO, ceci n'a aucune importance.

7.4.8. Enregistrement

Si une table est accessible (c'est à dire que vous pouvez l'ouvrir) vous pourrez afficher le contenu de l'enregistrement y compris les définitions du champ. Chaque fois que vous changez une définition de champ, la colonne la reflétera contrôlant rapidement si elle est définie correctement.



26. Contenu de l'enregistrement d'une table

Vous pouvez fermer et ouvrir l'affichage du contenu de l'enregistrement à l'aide de ce menu.

7.4.9. Enregistrement suivant

Cette fonction vous permet de lire l'enregistrement suivant à partir d'une table. Si la table ne peut pas être activée (suite à un mauvais nom et à un mauvais type de drive, par exemple) aucunes valeurs ne seront affichées.

Vous trouverez également cette option à la barre d'outils. L'affichage de l'enregistrement suivant de manière automatique activera l'option Affichage de l'enregistrement ci-dessus.

La première fois que vous sélectionnez cette fonction, elle lira le premier enregistrement dans la table et puis l'enregistrement suivant jusqu'à la fin du fichier.

7.4.10. Aperçu des enregistrements

Cette fonction sert à afficher les 100 premiers enregistrements à l'écran. Voir la section Informations de table.

7.4.11. Affichage hexadécimal d'un enregistrement

Cette fonction affichera le contenu brut de l'enregistrement.

No	Name	Format	ByteHexadecimal
1	Article no	4B4K	30,31,30,31,00,
2	Description	20	43,48,4F,43,4F,4C,41,54,45,00,00,00,00,00,00,
3	Selling price	6,2	00,00,00,00,00,00,00,40,
4	Cost price	6,2	00,00,00,00,00,00,F8,3F,

27. Affichage hexadécimal d'une table

En choisissant cette fonction, un programmeur peut résoudre des problèmes concernant les fichiers en utilisant les compressions de zones qui ne sont pas documentées ou les tables de code.

7.4.12. Affichage décimal d'un enregistrement

Les valeurs peuvent être affichées d'après une numération décimale.

7.4.13. Affichage Ascii d'un enregistrement

L'enregistrement peut être visualisé sous forme de texte limité selon la taille d'affichage.

7.4.14. Aperçu à l'écran d'aide

S'il existe une aide pour les zones, cette option affichera la première ligne à partir de la documentation donnant un aperçu à l'écran rapide.

9	FC code, accounts	2,B170	FA134-137
10	Gross/nett indicator	1,	0 =gross
11	WORD indicator	2,	0 =no integration
12	Cash discount group	2,	0-40
13	Accounting date	2,	
14	Time allowed for payment	4,T1	MAX 7999

28. Aperçu à l'écran d'aide

7.4.15. Aperçu à l'écran de contrôle

Si les codes de contrôle sont définis pour les zones, la plupart de ces codes seront affichées avec la définition de zone.

7.4.16. Aperçu à l'écran d'un texte spécifique

Si un texte spécifique est présente pour les zones, la première ligne de celles-ci sera affichée avec la définition de zone

7.4.17. Mots réservés

Cette fonction affichera les mots réservés de SQL. Veuillez vous reporter au paragraphe consacré aux ' informations de Table'.

7.5. Modification des fichiers de DATAMASTER à l'aide du module FDF

Lorsque vous modifiez un fichier DATAMASTER à l'aide du module FDF, ce fichier demeure inchangé pendant la modification de la définition (soyez prudente !):



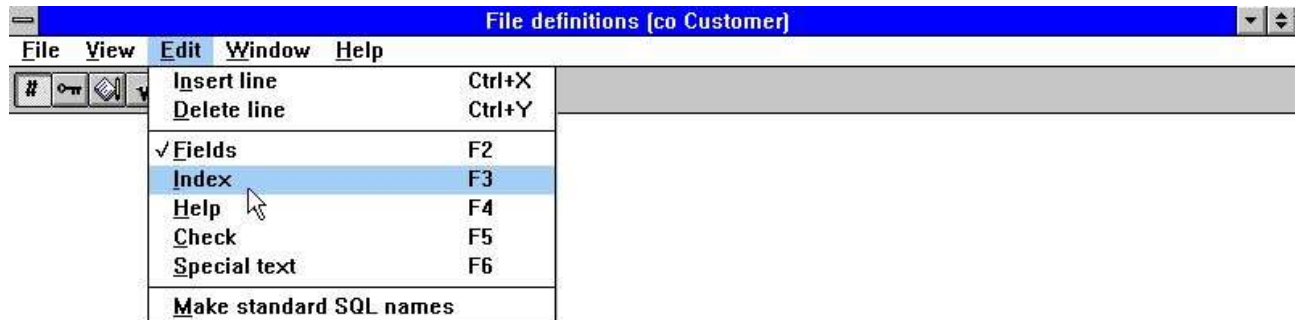
29. Vérification de la copie du fichier DATAMASTER

7.5.1. Conversion du fichier DATAMASTER à partir de BASIC en ODBC

Lorsque un fichier de BASIC sera copié dans ODBC à l'aide de DATAMASTER, les informations sur le type de progiciel, sur le nombre d'octets et sur les caractères de Stop seront enlevées, car ils ont une mauvaise influence sur le résultat de la table ODBC.

8. Index, Aide et Définitions de contrôle

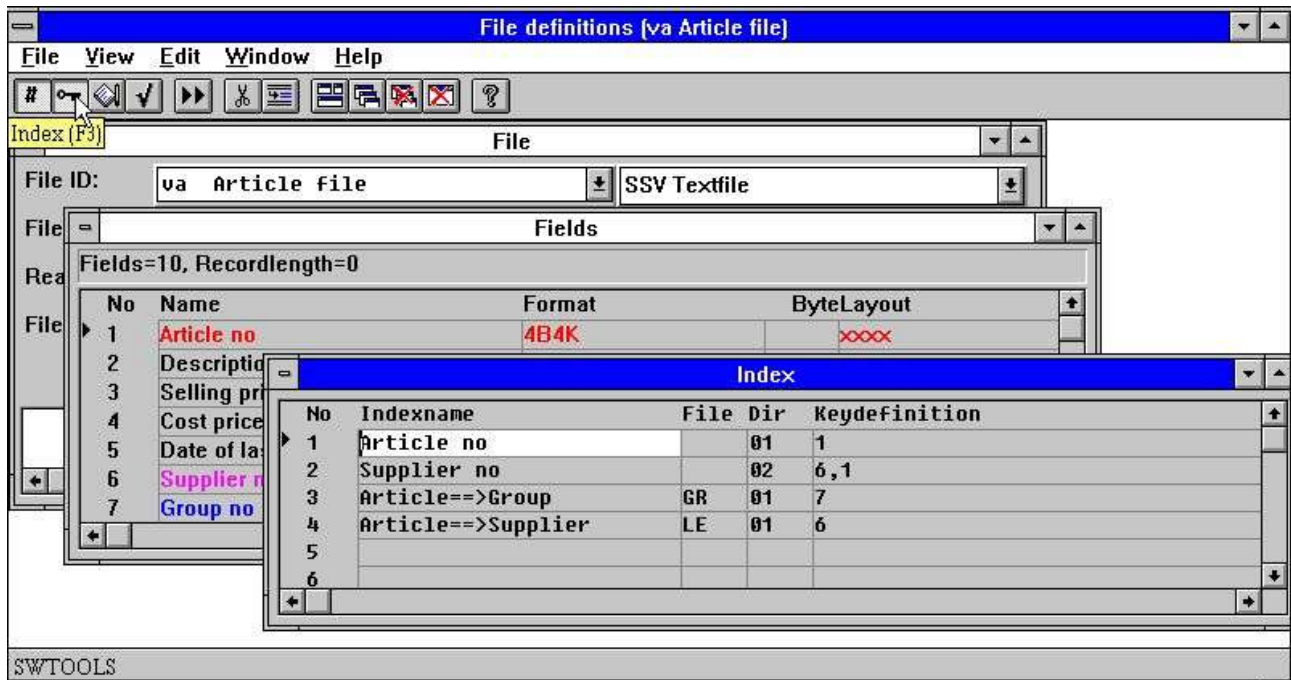
A partir du menu EDITION, vous pouvez sélectionner les options suivantes :



30. Menu Edit

8.1. Définitions d'index et connexions de table

Les index définissent la manière selon laquelle les données seront stockées dans une table ou la manière selon laquelle un enregistrement spécifique sera accessible. Les connexions vers d'autres tables définissent la manière selon laquelle une autre table est accessible lorsqu'un enregistrement dans celle-ci est lu et défini selon le même procédé qu'un index. Pour éditer les index et les connexions d'une table, sélectionnez la fonction suivante :



31. Editer les index

Pour supprimer et insérer les index et les connexions, utilisez les fonctions suivantes :



32. Insertion et suppression des lignes d'index

Il est à noter que des lignes dans la fenêtre de champ sont indiquées en différentes couleurs. Rouge précise que le champ est utilisé dans une ou plusieurs définitions d'index. Bleu précise que le champ est utilisé pour une connexion et Magenta précise la combinaison des couleurs rouges et bleus.

8.1.1. Nom d'index

Le nom d'index se compose de lettres, de chiffres, de blancs et de caractères spéciaux. Il est normalement utilisé en tant que description lorsque TRIO de SW-Tools présente un aperçu des index de table, par exemple lors du démarrage d'impression d'un rapport.

8.1.2. Fichier

L'ID de fichier est seulement utilisée lors de la définition des relations entre cette table et les autres. En définissant une relation, cette ID doit faire référence à une ID d'une table déjà existante.

Dans l'exemple présenté ci-dessus, le fichier d'article a deux relations. C'est à dire la relation entre le fichier d'article et la table de groupe d'article pour obtenir le nom de groupe de chaque article et la deuxième relation entre le fichier d'article et la table de fournisseur pour obtenir le nom de fournisseur.

8.1.3. Répertoire

Le répertoire (également connu en tant que numéro d'index) est une valeur composée de deux chiffres.

Pour un index ce répertoire est le numéro d'index à partir de 01 (également connu sous forme de clé primaire), et 02 pour le premier index et secondaire, etc.

Pour les relations entre les tables, il définit quel index à accéder lorsque vous obtenez un enregistrement à partir de la table correspondante.

Dans l'exemple présenté ci-dessus, le fichier de fournisseur LE est définie à l'aide d'un index primaire et un numéro de fournisseur. Lorsque un enregistrement dans le fichier d'article est connu, vous pouvez obtenir l'enregistrement de fournisseur correspondant en cherchant dans l'index primaire de table de fournisseur à l'aide de la valeur à partir du champ de fichier d'article 6, c'est à dire le numéro de fournisseur.

Le numéro d'index 00 est un index spécifique qui vous permet d'accéder au fichier à l'aide des numéros d'enregistrement. Vous pouvez l'utiliser pour les connexions de fichier utilisant des numéros d'enregistrement correspondants lorsque le driver de la base de données le supporte (les systèmes Basic, par exemple)

8.1.4. Définition de clé

La définition de clé est une définition réelle de l'index ou de la connexion. Lorsque vous définissiez un index, elle décrit les champs qui sont inclus dans celui-ci et la manière selon laquelle ces champs sont stockés.

Une définition de clé peut contenir une référence à un ou plusieurs numéro de champ et à une partie de champs. Elle définira également la compression de champ. Le caractère # peut être indiqué devant les numéros de champ.

Dans l'exemple présenté ci-dessus, les deux premières lignes définissent l'index primaire et secondaire pour un fichier d'article. L'index primaire fait référence au champ 1, le numéro d'article, et définit le tri de la table d'après le numéro d'article dans un ordre de rangement ascendant. L'index secondaire se compose de deux champs. C'est à dire le champ 6 (fournisseur) et le champ 1 (numéro d'article).

Ainsi, vous pouvez accéder à la table en utilisant le numéro de fournisseur qui vous permet d'imprimer les listes triées selon le numéro de fournisseur et selon le numéro d'article. De plus, vous pouvez obtenir plus d'articles avec le même fournisseur, car la combinaison du numéro de fournisseur et le numéro d'article est toujours unique.

Les lignes 3 et 4 définissent les relations entre les autres tables. La définition de clé fait référence aux valeurs nécessaires pour accéder à l'index de table correspondant. Les premières relations utilisent la valeur du champ 7, c'est à dire le numéro de groupe d'article, pour accéder à l'index 1 de la table de groupe d'article. Les deuxièmes relations utilisent le champ 6, c'est à dire le numéro de fournisseur pour accéder à l'index 1 de la table de fournisseur.

8.2. Considérations d'index

Ci-dessus nous avons présenté les définitions de clé simples qui se composent de champs complètes et mélangés. Chaque champ d'un élément dans une définition d'index est connu en tant que partie clé.

Le nombre d'index que vous pouvez définir pour une table, le nombre de parties qu'un index peut contenir, la taille maximale de la longueur de clé totale ainsi que les parties et les progiciels qui peuvent être utilisés est uniquement déterminé en fonction du driver. Pour plus d'informations, veuillez vous reporter aux manuels consacrés au système de base de données actuel.

Le nombre maximal d'index de Basic est de 15 qui fait un nombre maximal de 30 octets, car la clé est toujours interprétée en tant qu'une chaîne de caractères. Les parties de clé ne sont pas limitées ainsi que les parties de champs peuvent être incluses dans une clé. Toutes les clés doivent être uniques ou faites uniques. Veuillez noter que la clé ne sera pas toujours stockée dans l'enregistrement lui-même.

Les spécifications Isam varient, mais elles se composent typiquement de 128 index ayant une longueur maximale de 128 octets et un nombre maximal de 8 parties clé pour chacun. Chaque partie de clé doit être une zone complète et doit être présentée dans l'enregistrement. Les doublons de clés peuvent être définies et la compression de l'index peut être précisée.

Les systèmes de base de données SQL d'ODCB utilisent des clés d'index pour l'optimisation des performances. Cependant, il faut toujours construire une nouvelle clé en mettant le ORDER BY qui peut ralentir la recherche des enregistrements

Pour supporter les différents systèmes de base de données, un nombre d'options peut être indiqué avec la définition de clé. Vous pouvez utiliser toutes les options avec tous les driver de base de données. Cependant, des messages d'erreur peuvent apparaître indiquant que le driver ne supportera pas ces fonctions.

8.2.1. Exemple : Basic COMET AF-05000

Voici, les lignes d'ordre de vente COMET AF-05000 dans Basic :

The screenshot shows the SWTOOLS interface with the following details:

- File definitions (au Sales order 20/ Item reco)**
 - File ID: au Sales order 20/ Item reco
 - Filename: AF-05000abc
 - Standard ID: XBasic
- Fields** (Fields=34, Recordlength=160)

No	Name	Format	ByteLayout
1	Order no	6P	0>xxxxxx
2	Rectype		
3	Item no		
4	Continuation no		
5	Status		
6	Article no		
- Index**

No	Indexname	File	Dir	Keydefinition
1	Order no+Item no		01	1,"20",3,4,P
2	Planned+Order		02	16,1,"20",3,4,P
3	Recno Arti+Planned		03	"20",33,16,1,3,P
4	-->Auftragskopf	AS	01	1,"00000000",P
5	-->Artikel	D4	00	#33,N
6	-->Lagerort	D7	00	#34,N
7				

33. Connexions et index des lignes d'ordre de vente AF-05000/020

8.2.2. Constants et sélection

1,"20",3,4,P

Un A constant peut être indiqué en tant que "20" comme dans la définition du premier index qui se compose du champ 1 suivit du constant(type d'enregistrement) "20" et puis des champs 3 et 4.

La définition d'un constant dans un index entraînera une sélection lorsque le fichier sera lu. Il existe peut-être des clés avec des différentes valeurs dans les positions de clé du constant, mais ce sont seulement les enregistrements correspondants qui sont retournés.

Dans COMET ces constants sont souvent utilisés pour le type d'enregistrement dans lequel des différents enregistrements sont stockés dans le même fichier. Chaque type doit être défini en tant qu'un fichier LOGIQUE et séparé qui contient des connexions vers d'autres types d'enregistrement.

8.2.2.1. Constants multiples dans les définitions d'index

Les fichiers définis avec des types d'enregistrement de constant fixe dans les index comme "00",#1,P peuvent maintenant être élargis à "00,20-29,40",#1,P
Ainsi, la sélection effectue une recherche de toutes les enregistrements contenant un de ces constants.

8.2.3. Compression

1,"20",3,4,P

Toutes les parties de clé qui se trouvent jusqu'au début de ,P sont compressées. Vous pouvez également utiliser l'option P pour des champs uniques comme 1,"20",3P,4 de telle sorte que seulement le champ 3 soit compressé.

Comme déjà mentionné, la compression est unique pour chaque système de base de données, quant à Basic CALL 60 est utilisé.

8.2.4. Numéro d'enregistrement

#38,N

Vous pouvez faire référence au numéro d'enregistrement du fichier en mettant R, et au numéro d'enregistrement correspondant en mettant N. Vous pouvez les utiliser pour créer des clés et des connexions vers d'autres fichiers.

8.2.4.1. Index 0

#38,N

Comme déjà mentionné, l'index 0 précise la lecture du fichier en utilisant le numéro d'enregistrement et non à travers un index. Lorsque vous utiliserez l'index 0, la définition de clé est interprétée en tant qu'un calcul. C'est à dire que le caractère # doit être inséré devant n'importe quel champ et que la syntaxe en tant que #38+1+N est permise.

8.2.5. Duplication permise

#17,NP

Un index peut normalement tenir une occurrence d'une valeur, par exemple, la clé unique. Pour quelques index, il est possible d'avoir plusieurs enregistrements contenant la même valeur clé.

Normalement dans Basic vous ajoutez le numéro d'enregistrement correspondant et compressé (,NP) juste après le champ de telle sorte que la clé de total soit unique.

#17,M

Dans les systèmes ISAM ,M peut être inscrit de telle sorte que des valeurs multiples en tant que index puissent être stockées directement dans le système de base de données avec des duplications permises .

8.2.6. Zéro supprime

#17Z

Les champs numériques de Basic seront converties en une chaîne sous forme de texte pour former la clé. La conversion standard placera des zéros au début des champs. Cependant, en utilisant l'option Z des blancs sont mis à cet endroit au lieu de ces zéros.

8.2.7. Espace rempli

#17,S

En mettant *S*, une chaîne de texte qui correspond à la clé sera remplie avec des blancs, uniquement lorsque le fichier sera construit avec une clé plus longue que le nombre de caractères dans le champ 17.

8.2.8. Parties des zones

#17(2,4)

Vous pouvez prendre la position 2, à travers seulement 4 du champ17.

8.2.9. Enregistrement sans la clé (KNIR)

Dans Basic, il ne faut pas inclure la clé dans l'enregistrement. Cette clé est définie selon le même procédé que les autres clés, mais les champs référés ne doivent pas être indiqués avec W dans le format.

De cette manière, les valeurs d'index seront placées dans les champs lors de la lecture du fichier. Les champs peuvent être utilisés en tant que champs normaux pour l'impression ou pour se connecter à d'autres fichiers.

Veillez noter, que les champs KNIR W définis dans l'index 1 seront seulement remplis lorsque l'index 1 sera utilisé en tant que clé de l'accès pour le fichier. Si l'index 2 est seulement utilisé, la clé à partir de l'index 2 est connue de telle sorte que seulement les champs ajoutés à cet index puissent être remplis. ^pg;

8.2.10. Définitions de la clé d'index, index LOGIQUE

Chaque fois que vous faites référence à un index, par exemple, en le sélectionnant lors du démarrage du rapport ou lors de la lecture d'un fichier à l'aide de la fonction LIRE(xx.NN) , vous faites référence au numéro de la ligne dans les définitions d'index.

Ainsi, le numéro de ligne dans la définition devient un NUMERO D'INDEX LOGIQUE qui peut refléter le répertoire physique stocké dans les fichiers.

Vu que les lignes d'index ont été stockées selon le numéro de répertoire du fichier, toutes les définitions déjà existantes ont LIGNE=REPertoire de telle façon qu'aucuns problèmes de compatibilité apparaissent.

Ce tri a été enlevé pour toutes les fichiers sauf les fichiers de DATAMASTER de telle façon que vous puissiez définir les index ajustés dans l'ordre voulu. L'ordre d'index est utilisé lors de la recherche dans IQ, par exemple.

Le numéro du répertoire indiqué sur la ligne de définition de clé est utilisé par le driver de base de données, uniquement pour la recherche physique dans le répertoire. Rien à voir avec le numéro d'index NN indiqué dans LIRE(xx.NN)

Un REPERTOIRE peut apparaître plusieurs fois comme lignes d'index LOGIQUES définissant les différentes manières de construire une clé de recherche. Cela est utilisé dans les fichiers BASIC. Par exemple, vous pouvez indiquer des différents constants "XX" comme index logique sans devoir dupliquer la définition complète du fichier.

8.2.11. Répertoire 00 lecture de numéro d'enregistrement

Vous pouvez également définir un index connecté au répertoire 00. C'est à dire la lecture de numéro d'enregistrement. Vous pouvez sélectionner cet index lors du démarrage d'un rapport et vous pouvez définir un champ KNIR. (l'enregistrement qui ne contient pas une clé) qui devient le numéro d'enregistrement lors de l'utilisation de cet index.

8.2.12. ACCESS utilisant SWODBC sur les fichiers non-indexés

ACCESS de Microsoft n'a aucun problème d'accéder aux fichiers sans la définition d'un index. En définissant l'index 00, comme montré ci-dessus, vous pouvez surmonter ce problème.

8.2.13. Suppression de la recherche IQ d'un index unique (*xx)

Vous pouvez enlever un ou plusieurs index à partir de la recherche standard IQ, en mettant le numéro du répertoire en tant que *XX. L'index est supprimé à moins que vous sélectionnez d'effectuer une recherche de celui-ci dans le programme IQ.

8.2.14. Suppression de la mise à jour d'index pour un index unique (-xx)

En mettant -XX comme numéro de répertoire, les fichiers BASIC ne mettront pas à jour le fichier selon cette définition d'index. Mais vous pouvez lors de la définition d'un index multiple pour un fichier.

8.2.15. Créer un pseudo index d'un fichier (+xx)

- THIS FUNCTION IS FOR THE TIME BEING NOT FINALLY RELEASED -

En mettant +XX comme numéro de répertoire, d'où XX est un répertoire qui n'est pas présente physiquement dans le fichier, l'interface élargi de SSV construira l'index nécessaire. Il faut toujours frapper XX= numéro de ligne de telle façon que l'index construit et physique correspond à l'index logique et utilisé.

Vous pouvez utiliser l'index comme s'il était physiquement présent. Si vous souhaitez utiliser le serveur, l'index sera construit ici, et non sur votre PC local.

En raison de la complexité de cette fonction, elle ne sera pas incluse dans cette version de TRIO, car elle demandera des tests très élargis.

8.2.16. Exemple : index

No	Indexname	File	Dir	Keydefinition
1	Deb./Kred.-No.		01	2,P
2	Matchcode+D/K no.		*02	49(1,20),2P
3	Name		+03	3,2
4	Zipcode		+04	6,7,2
5	Recordnumber		00	88

34. Exemple des pseudo index et définition du numéro d'enregistrement

8.2.17. Options clé, Index descendant

Nous avons ajouté un ensemble des options de champ de clé :

I = Invert all bits in the keyfield (Descending index)

C = Global files only, Compress DMAM index

S = Global files only, Do not invert the sign bit of numeric field

Une définition d'index en tant que : 5I,2 retourne les bits dans le champ 5. C'est à dire la définition d'un index dans un ordre de rangement descendant.

8.2.18. Exemple : ordres d'Access d'ODBC

Un exemple d'une définition de table d'ordres d'Access :

The screenshot shows the 'File definitions (or Orders)' window. The 'File ID' is 'or Orders' and the file type is 'Access'. The 'Fields' table is as follows:

No	Name	Format	ByteLayout
1	OrderID	-5,	0 -99999
2	CustID		
3	ProdID		
4	OrderDate		
5	Quantity		

The 'Index' table is as follows:

No	Indexname	SQLname	File	Dir	Keydefinition
1	Ordernumber	Orders-PrimaryKey		01	#1,#2,#3,B
2	==>Customer		CU	01	#2
3	==>Product		PR	01	#3
4					

35. Table d'ordres d'Access avec des noms de SQL

8.2.19. Index des noms de SQL

Dans une base de données de SQL chaque index se compose d'un nom qui doit être valide pour le driver. Ce nom est seulement utilisé lors de la création d'une table ou lors de sa définition (pour les lectures standards vous ne devez pas l'indiquer)

A partir du menu Visualiser et lors de la définition d'index, vous pouvez ajouter la colonne contenant les noms de SQL d'index et puis entrer les noms vous-mêmes. Quand les noms de SQL sont générés, un nom standard est ajouté à tous les index.

8.2.20. Index Born et ORDER BY

En mettant :

#1,#2,#3,B

vous obtiendrez un index qui se compose des champs 1,2 et 3. B précise que l'index est né dans la table et qu'il n'est pas nécessaire de mettre un ORDER BY . Si B a été enlevé, un ORDER BY avec les champs indiqués sera ajoutée à SELECT lors de la lecture de la table.

8.2.21. Index dans un ordre de rangement descendant

En mettant D :

#3,D

un index descendant au lieu de l'option par défaut d'index ascendant peut être défini.

8.2.22. Table de code spéciale

#2U2

En mettant U2, on obtiendra une table de code 2 utilisée avant la subordination du champ à l'index.

8.3. Considérations de connexion de table

Les relations entre les tables sont définies selon le même procédé que les index.

Veillez noter que le programme d'application utilise tant la définition de relation que la définition d'index pour le fichier destiné à être lu.

Pour créer la relation, le champ dans la définition d'index doit être rempli avec les champs indiqués dans la définition de relation. C'est à dire que si une relation spécifique ne fonctionne pas, vous devrez contrôler les deux définitions.

8.3.1. Longueur des clés de variable

Les connexions de fichier dépend de l'implémentation de la longueur de clé #3(1,-2). #3(1,-2) précise le champ 3 à partir du caractère 1 aux caractères ayant la longueur de clé-2

8.3.2. X* Connexions du fichier de paramètres fixes

Un fichier de paramètre qui doit toujours lire un enregistrement fixe peut désormais définir une connexion utilisée par toutes les LIRE(pa) quand aucune connexion n'est indiquée. Vous pouvez faire une définition en indiquant la connexion à partir de PA vers fichier X* index 0, numéro d'enregistrement 5

8.3.3. Définitions de la connexion du fichier

Vu que n'importe quelle READ(xx.NN) laisse NN désormais faire référence au numéro de la LIGNE D'INDEX LOGIQUE, la définition de connexions de fichier dans FDF se fait selon le même procédé.

Pour faire une connexion dans le REPERTOIRE de colonne, vous devez indiquer la LIGNE D'INDEX LOGIQUE destinée à être utilisée pour la lecture d'un fichier.

8.3.4. Connexions multiples vers le même fichier en utilisant des lettres en majuscules et en minuscules

READ(xx) recherche d'abord une connexion au fichier xx indiqué à l'aide des lettres minuscules. Si cette connexion n'est pas présente, la première connexion retrouvée sera utilisée sans tenir compte des lettres en majuscules ou en minuscules. En mettant XX, Xx, xX vous pouvez indiquer des différentes connexions .

Le tri des connexions de fichier dans FDF a été modifié de telle façon que toutes les connexions vers un fichier soient présentées ensemble sans tenir compte des lettres en minuscules ou en majuscules.

8.3.5. Connexions multiples vers le même fichier utilisant l'index logique

READ(xx.02) utilise la connexion indiqué dans l'index LOGIQUE 2 du fichier XX. Cela vous permet d'instaurer plus de connexions contenant des différents champs

8.3.6. Forcer des connexions à l'aide de la commande READ

READ(aa.bb) lira le fichier bb utilisant la connexion de aa->bb.

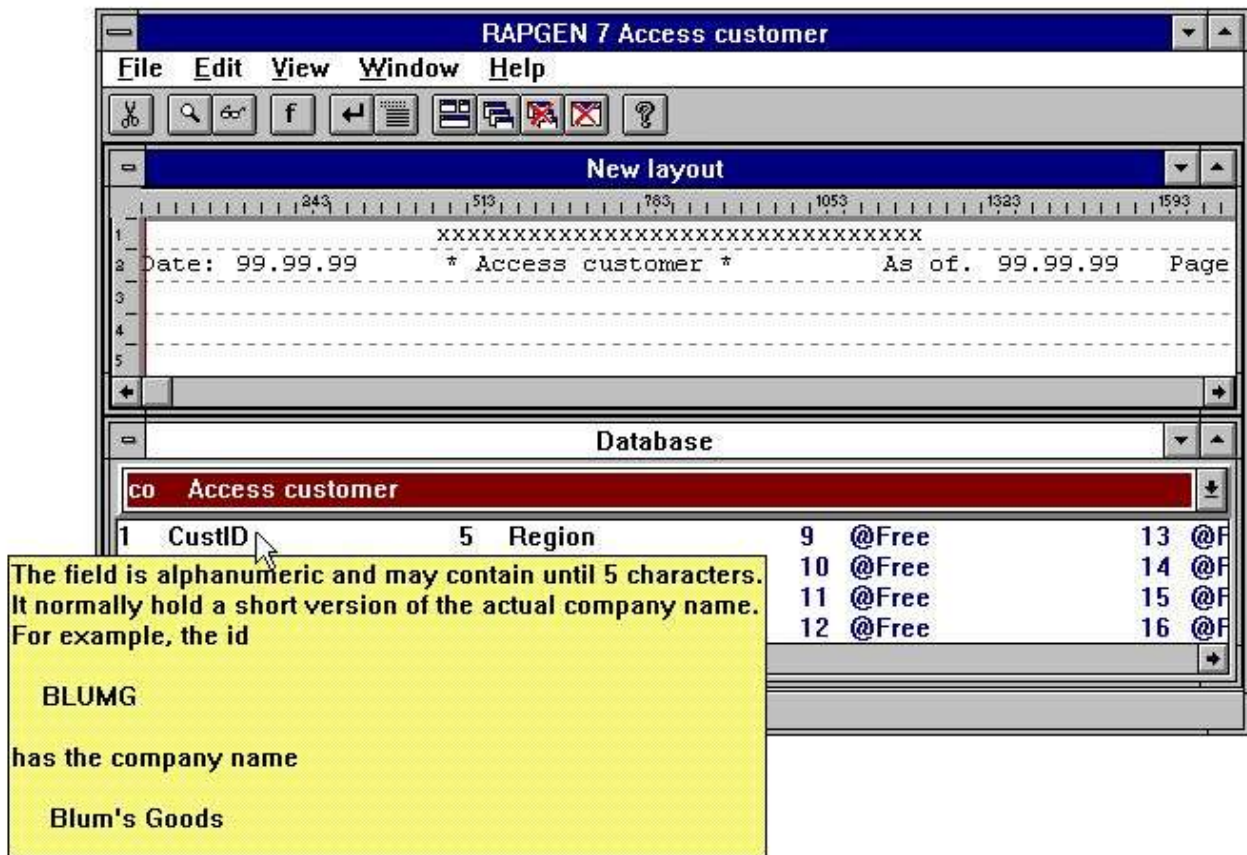
READ(aa.bb.02) lira le fichier bb utilisant la connexion de aa->(bb index logique 2)

8.4. Description d'aide en ligne de champ

Aucun dictionnaire de données n'est complet sans la documentation. Il est possible d'écrire la documentation de la table et du champ. Une fois la documentation d'un champ a été écrite, elle fournira un élément dans le progiciel de TRIO.

Floating on-line help in field overview

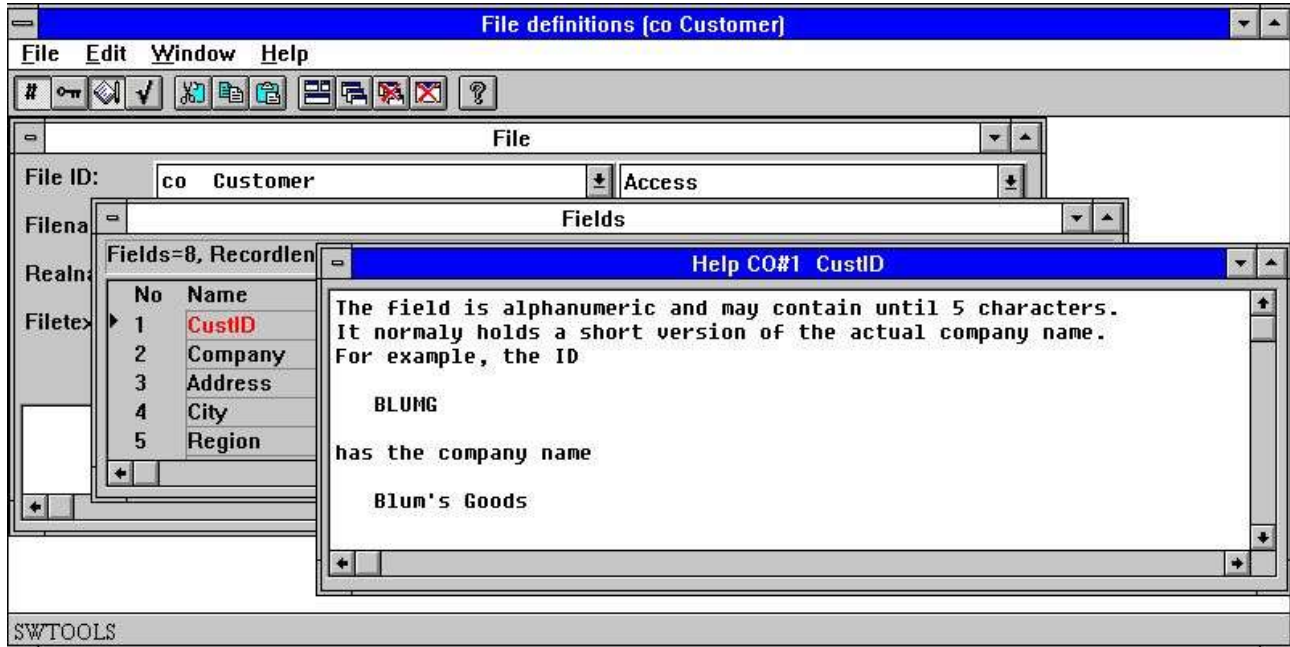
Lors de l'usage du générateur d'édition de SW-Tools TRIO, de l'application d'interrogation d'IQ et du DATAMASTER, la fenêtre de la base de données affiche l'aide en ligne lorsque vous pointez la flèche du curseur sur le champ. Par exemple, dans RAPGEN :



36. Aide en ligne flottante de champ

8.4.1. Editer la description d'aide en ligne de champ

Lorsque vous éditez les champs, la fonction dispose d'un curseur pour le champ actuel. Pour faire éditer la documentation d'un champ, pointez sur le champ voulu avec cette curseur, puis sélectionnez la fonction AIDE à partir du menu EDITION.

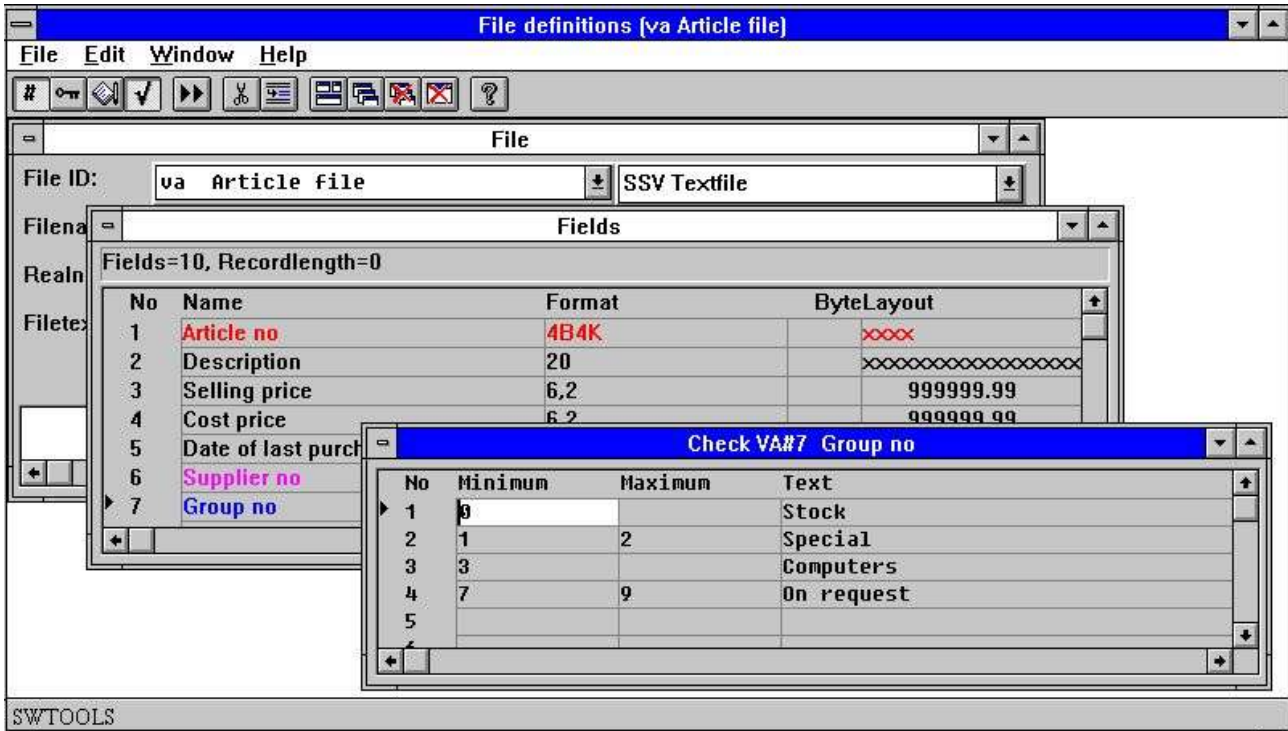


37. Editer la description d'aide en ligne de champ

8.5. Codes de contrôle de champ

Les codes de contrôle de champ définissent normalement les valeurs autorisées d'un champ. Cependant, vous pouvez les utiliser dans DATAMASTER de SW-Tools pour faire valider l'entrée des champs et dans le générateur d'édition de TRIO et d'IQ pour lier un champ de code à un texte.

Les contrôles de champ sont définies en tant qu'un nombre de lignes à partir de à la valeur ainsi qu'une ligne sous forme de texte attachée.



38. Editer le contrôle de champ

8.6. Texte de champ spéciale

Le texte spéciale ajouté au champ est seulement une page d'aide secondaire. L'entrée de données se fait selon le même procédé que pour une aide normale.

Ces textes sont réservés aux paramètres et aux calculs de champ supplémentaires. Ils ne sont pas activés.

Cependant, si vous importez des définitions à partir de nos définitions du fichier COMET, vous obtiendrez peut-être un texte spécial contenant des calculs de READ et des définitions de la lecture des fichiers de paramètres lors de l'installation.

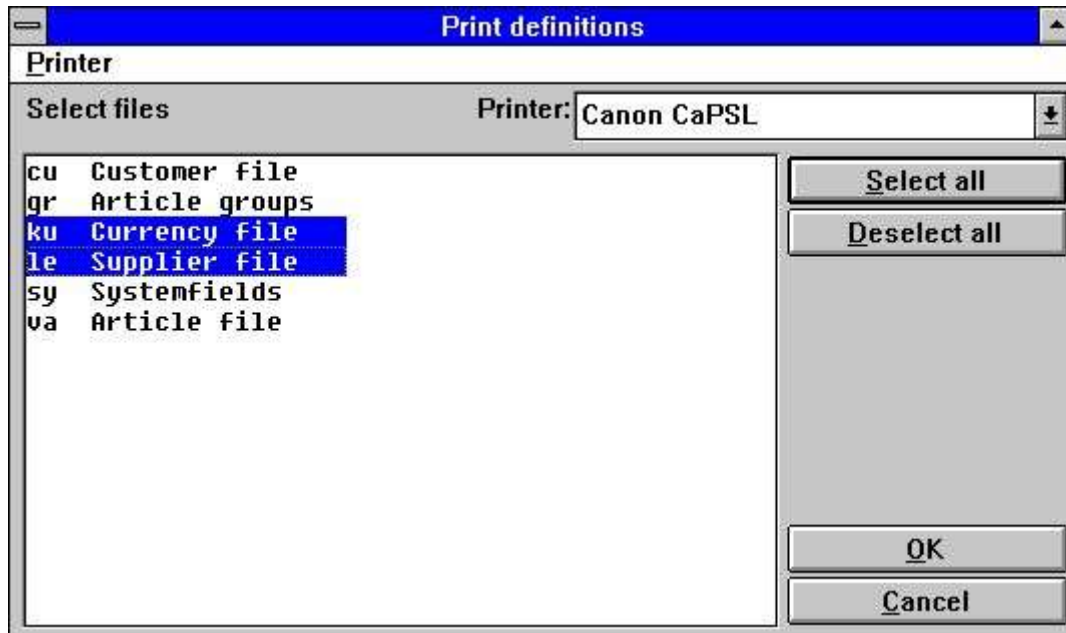
8.7. Indiquer les noms de SQL standards

Vous pouvez utiliser cette fonction si vous souhaitez créer une nouvelle définition de fichier pour une base de données de SQL utilisant ce module.

Si vous utilisez SQL de DATAMASTER de TRIO, les noms seront exécutés de manière automatique. Lors de l'importation des définitions de table à partir de la base de données de l'ODBC, les noms de SQL sont pris à partir des définitions de la table des drivers.

9. Impression de la documentation

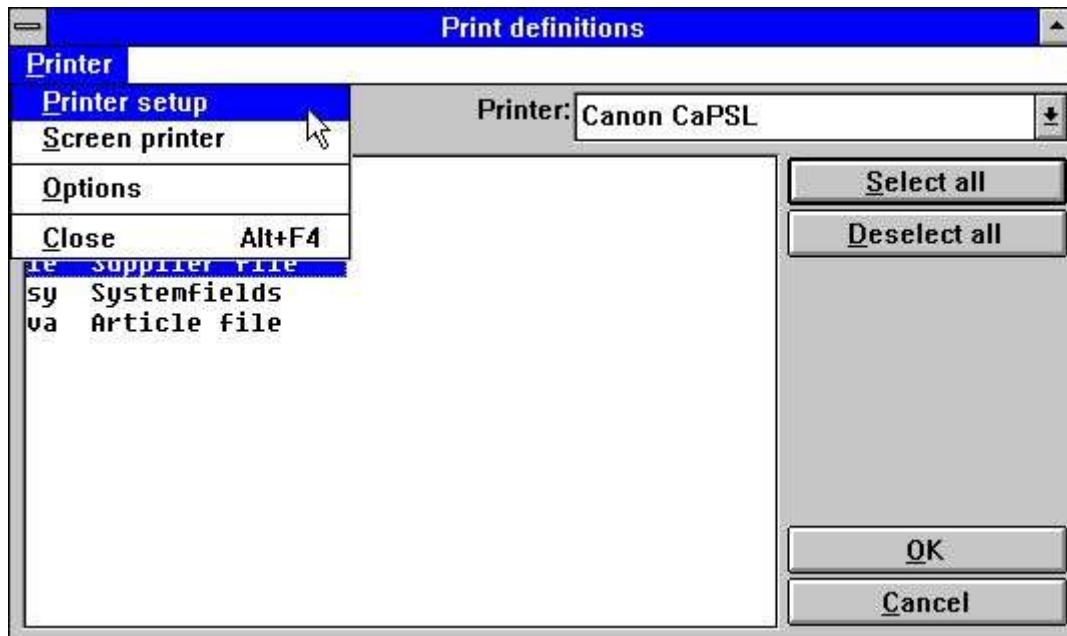
Pour imprimer la documentation des définitions de table, utilisez la fonction suivante et puis sélectionnez un ou plusieurs tables :



39. Impression de la documentation

9.1. Imprimante

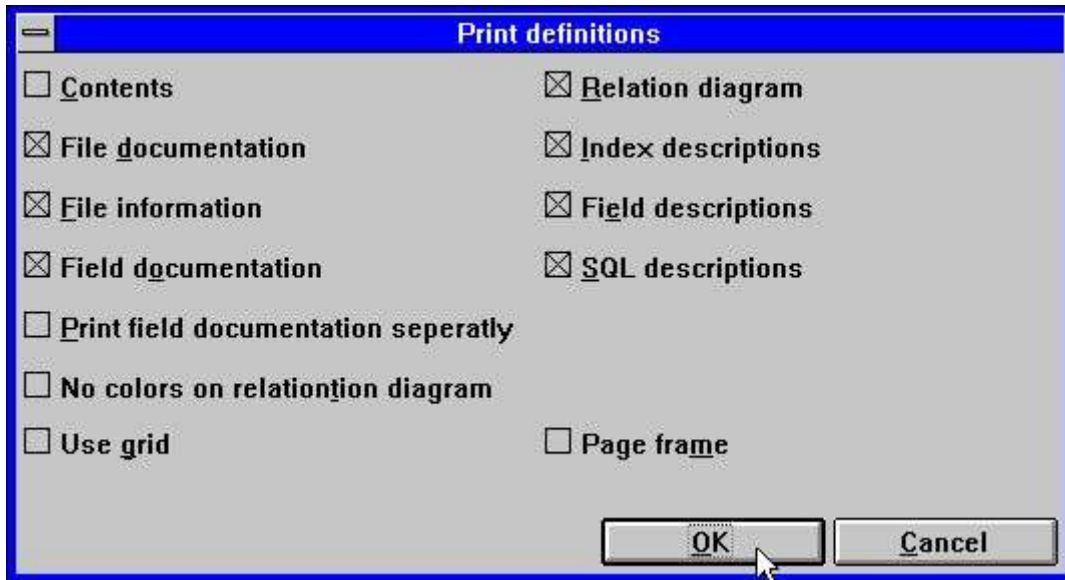
Vous pouvez imprimer la documentation de n'importe quelle imprimante de Windows installée. Vous pouvez également utiliser une imprimante écran.



40. Sélectionner une imprimante

9.2. Options

Lors de l'impression de la documentation, il est possible de contrôler le niveau de détail de ceci :



41. Options de documentation

Data Dictionary (006.006) SW-Tools Page 1

va - Article file

This is the standard demo article file.

The file is present as SSV file and in BASIC systems.

Name:
Driver: SSV Textfile
Fields: 10
Index: 2
Relations: 2
Relation diagram:

```

graph LR
    VA[VA Article file] --- GR[GR Article groups]
    VA --- LE[LE Supplier file]
    style VA fill:#add8e6,stroke:#000,stroke-width:1px
    style GR fill:#add8e6,stroke:#000,stroke-width:1px
    style LE fill:#add8e6,stroke:#000,stroke-width:1px
    
```

Indexname

Indexname	File	Dir	Keyfields
Article no		01	1
Supplier no		02	6, 1
Article==>Group	GR	01	7
Article==>Supplier	LE	01	6

Field name

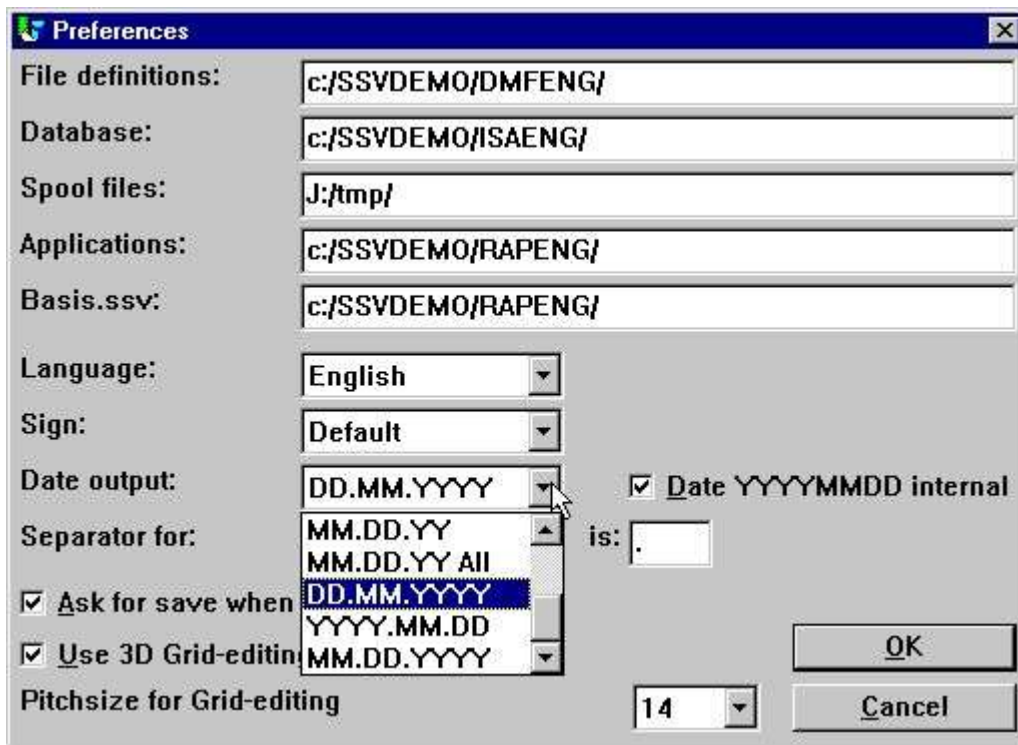
Field name	Format	Layout
1 Article no	4B4K	xxxx
<i>The article number is the main key to the file.</i>		
<i>A maximum of 4 digits can be entered.</i>		
2 Description	20	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
3 Selling price	6,2	999999.99
4 Cost price	6,2	999999.99
5 Date of last purchase	,6,	99.99.99
6 Supplier no	3	xxx
7 Group no	2,	99
0 = Stock		
1 - 2 = Special		
3 = EDP		
7 - 9 = Not on stock		
8 Stock balance	-6,	-999999
9 Alternative supplier	3,	999
10 Free	-6,2	-999999.99

42. Exemple de la documentation de table

ID	Description	Name	Standard ID	Interface
d4	Artikel-Stammdatei 1	LF-06000abc	LF-06000 4 D4	XBasic
d7	Lagerort Datei	LF-06001abc	LF-060010204 D7	XBasic
db	OPEN ITEMS FILE	03/GF-03100abc	GF-03100abc	xnet
dk	DEB/CRED MASTER FILE	03/GF-TEST	GF-TEST	xnet
dx	CREDITOR MASTER FILE	03/GF-03000abc	GF-03000abc	xnet
ex	MAPPE1	MAPPE1		Excel
gr	DEMO-ARTICLE GROUPS	03/DMS.F..GRENG	DMS.F..GRENG	xnet
jh	Debtor/creditor master 1	3/gf-test	GF-03000 2 GM	xnet

43. Exemple du contenu de table

10. Préférences



44. Préférences

10.1. Répertoires

Toutes les applications de SW-Tools utilisent le fichier d'initialisation RAP.INI, localisé dans le répertoire de démarrage pour qu'il puisse localiser les autres fichiers d'application.

Le répertoire de démarrage est indiqué en tant qu'icône de Windows. De différents icônes avec de différents répertoires du démarrage peuvent être créées. Ceci vous permet, par exemple, d'avoir de différents dictionnaires de données dans le même PC.

Ce fichier contient les chemins de répertoire pour ce qui suit :

10.1.1. Définitions de fichier

Définit le chemin de répertoire du dictionnaire de données lui-même. Lorsque vous définissez une table dans le dictionnaire de données, le système génère les fichiers de SSV en tant que :

<table id>.SSD

et met à jour un aperçu de fichier

FILES.SSV

Le premier fichier contient toutes les informations sur la table définie. Le deuxième fichier est uniquement utilisé pour afficher les aperçus de fichier.

10.1.2. Base de données

Ce chemin précise la location de fichier de base de données standard pour tous les drivers. Si un driver a besoin de localiser ses fichiers de données à travers un chemin et il n'existe pas un chemin défini pour ce driver, le chemin présenté ici est utilisé. Il s'agit du chemin de la location physique des tables dans la base de données.

10.1.3. Répertoire enroulé

Pour imprimer ou générer, le système requiert suffisamment d'espace pour les fichiers temporaires et enroulés. Ce chemin doit être mis dans un répertoire avec suffisamment d'espace pour les fichiers d'impression.

Si le chemin est blanc, la variable d'environnement TMP ou TEMP sera utilisée.

10.2. Langue

L'anglais, l'allemand ou le danois sont désormais supportées. Cependant, la disquette d'installation master présentera uniquement une langue. Si vous avez besoin d'autres langues veuillez contacter SW-Tools.

10.3. Caractère

L'option Caractère est utilisé lorsque les valeurs de champ numériques sont imprimées ou affichées. Il existe trois options :

- **Default**
- **Leading**
- **Trailing**

L'option par défaut vous permet de définir le format en tant que

-9,2

Ainsi le caractère se trouve au début de 9. Mais en mettant le format

9,2-

le caractère se trouve à la fin de 2.

Les deux autres options ne déterminent pas la manière selon laquelle le format est défini. Ils indiquent simplement si le caractère doit se trouver au début ou à la fin.

10.4. Format de dates de sortie

Les champs de date peuvent être mise en forme en tant que Jour/Mois/Année ou Année/Mois/Jour. L'option par défaut est le format Jour/Mois/Année.

Vous avez la possibilité de sortir des dates selon JJ.MM.AAAA ou selon le principe américain

MM.JJ.AAAA :

```

0 = No conversion
1 = ,6,          -> DD.MM.YY
2 = ,6,          -> YY.MM.DD
3 = ,6, and ,8, -> DD.MM.YY, ,8,& -> DD.MM.YYYY
4 = ,6, and ,8, -> YY.MM.DD ,8,& -> YYYY.MM.DD
5 = ,6,          -> MM.DD.YY
6 = ,6, and ,8, -> MM.DD.YY ,8,& -> MM.DD.YYYY
7 = ,6,          -> DD.MM.YY, ,8, -> DD.MM.YYYY
8 = ,6,          -> YY.MM.DD ,8, -> YYYY.MM.DD
9 = ,6,          -> MM.DD.YY ,8, -> MM.DD.YYYY

```

Il est à noter que les nouvelles options proposées, par exemple, JJ.MM.AA- peuvent également annuler la sortie ,8, AAAAMMJJ.

Le champ A ,6, sera traité en tant que ,6,&' pour obtenir une meilleure performance d'édition. C'est à dire des zéros qui se trouvent au début et des zéros de suppression.

10.5. Séparateurs

Pour éditer des champs numériques, le système a besoin des trois séparateurs :

- **Decimal point**
- **Thousand edit**
- **Date edit**

Si vous modifiez ces séparateurs, il sera possible de changer la sortie d'un champ numérique de :

123,456,789.12

à

123.456.789,12

10.6. Vérification de la sauvegarde des modifications dans un rapport

Une fois la boîte cochée, vous devez vérifier les changements dans les définitions de fichier, dans les rapports ou dans le programme IQ.

Si la boîte n'est pas checkée, les changements seront exécutés sans notification.

10.7. Format de calcul de date interne

- BE CAREFULL BEFORE YOU ACTIVATE THIS OPTION -

Si votre système sauvegarde les dates en format de deux caractère AAMMJJ, vous devez faire attention à cela lors de l'exécution d'un calcul des champs de date dans tous les rapport et dans les programmes d'IQ.

Pour ce faire, effectuez les calculs de champ,6, #47 en tant que :

IF 19000000+#47>#DD LET #99=1

Si vous activez l'option Calcul AAAAMMJJ, toutes les dates sous la forme de deux caractères seront converties à l'aide de la lecture(l'écriture) des fichiers en format long AAAAMMJJ année 19xx/20xx.

Vous devez changer vos calculs juste après avoir exécuter ce qui suit :

IF #47>#DD LET #99=1

Normalement, il faut que la lecture fasse les conversions de date elle-même, mais lors de l'exécution des systèmes live, nous vous conseillons d'être prudent.

10.7.1. L'an 2000

Vu que TRIO est intégré aux différents systèmes fichier, toutes sortes des rapiécages de l'an 2000 sont apparus

Le support des dates de X-Basic COMET en tant qu'alpha complet ou compressé dans les clés d'index a été ajouté. Veuillez vous reporter au chapitre consacré aux types de progiciel.

10.7.1.1. Trier les dates

Si vous triez les dates sous forme de deux caractères du champ ,6, le fichier de tri sera construit avec ,8, dates. C'est le même procédé pour les totaux de groupe dans le générateur d'édition.

Vous triez l'an 2000 correctement en mettant ORDRE PAR à n'importe quel champ de date sous forme de deux caractères ,6,.

10.7.1.2. Dates de DOS

DOS et n'importe quel système identique retournera 100 pour l'an 2000.

Les champs de date composés de ,6, ou ,8, et les valeurs entre 1.000.000 et 1.999.999 restent normalement dans l'an 2000.

10.7.1.3. Problème de 2001

Il est à noter que la fonction FNY pose un problème lorsque vous dépassez les dates JJMMAA :

FNY(31.03.98) = 1998.03.31 ok

FNY(31.03.00) = 2000.03.31 ok

FNY(31.03.01) = 2031.03.01 YYMMDD is preferred instead of DDMMYY

10.7.1.4. Problème de 2005

Pour les clés compressées dans BASIC, le premier caractère est compressé et interprété en tant que l'an 2000 si cette clé n'est pas un chiffre. 5 caractères sont disponibles : interligne, plus, virgule ,moins, et un point à partir de 2000 à 2004 seulement.

10.7.1.5. Problème de 2010

Dans BASIC (clés qui ne sont pas compressées) le premier caractère est traité en tant que l'an 2000. Cependant, si ce caractère est une marque d'interrogation (?) 2000 et 2009 sont également interprétés.

TRIO interprétera également ?@ABCDEF...en tant que 200x,201x,202x,..

10.7.1.6. Problème de 2100

Lorsque l'année est ajoutée à la date des caractères AAMMJJ, l'an 2000 est supposé quand YY est inférieur à 50.

Quand le système de date dépasse 2050, la procédure est analogique pour le siècle prochain.

10.7.1.7. Validation de l'entrée de date

Pour entrer les champs de date, vous devez suivre les règles suivantes selon l'ordre indiqué :

0. Input 0 -> 0
 1. Input DD -> DD+MMYYYY from system date
 2. Input DDMM -> DDMM+YYYY from system date
 3. Input DDMMYY -> DDMMYY+TT from system date as above
 4. Input DDMMYYYY -> DDMMYYYY, is accepted in ,6, fields also
 5. Date validation according to preferences
 6. If fails, Date validation as: DDMMYYYY, YYYYMMDD and MMDDYYYY
- .

10.7.1.7.1. Entrée de la sélection de date d'IQ

Quand vous utilisez l'entrée de la sélection de transaction dans IQ pour les champs de date, vos entrées et les champs de date sont dépassées au moyen de la fonction FNY pour assurer que l'année est inscrite.

10.7.1.7.2. Fonction CHAIN masque l'entrée de date

Lorsque vous utilisez la fonction CHAIN pour démarrer un rapport, les dates que vous dépassez à l'aide de la fonction d'appel sont traitées en tant que l'entrée. C'est à dire selon le même principe que le démarrage de façon manuelle du rapport.

10.8. Paramètres de début de FDF

Vous pouvez sélectionner le module de FDF à partir de WINDOWS en utilisant les paramètres suivants :

```
RAPFDF -d          Files will be defined as DATAMASTER files
```

```
RAPFDF -d7        Datamaster default filetype will be no.7
```

11. Sous-systèmes

A l'aide du menu Préférences, vous pouvez définir un système en mettant les paramètres sur le fichier RAP.INI du répertoire actuel. Ce fichier est lu lors du démarrage du programme.

Vous pouvez sélectionner un SOUS-SYSTEME pendant l'exécution du programme. La présentation de ce sous-système remplacera ou modifiera des paramètres du système.

Vous pouvez grouper un rapport ou un programme d'IQ, par exemple. Pour ce faire, il faut dupliquer l'icône du générateur d'édition dans Windows avec un autre répertoire (ce répertoire sera un nouveau RAP.INI) ou simplement créer un sous-système qui pointe à un autre répertoire des rapports.

11.1. Menu Sous-système

Pour sélectionner, créer, modifier et supprimez les sous-systèmes, utilisez le menu Sous-menu :

<u>P</u> references...		<u>O</u> pen...
<u>S</u> ubsystem		<u>N</u> ew...
<u>C</u> lose	Ctrl+F4	<u>C</u> hange...
		<u>D</u> elete
		<u>S</u> ystem files
		<u>C</u> ompany file...
		<u>C</u> odetables...

45. Menu Sous-système

11.2. Ouverture d'un sous-système

Cette fonction vous permet de sélectionner un sous-système selon le même procédé que le sélecteur de programme dans Rappen ou dans IQ.



46. Ouverture des sous-systèmes

Les sous-systèmes fonctionnent en tant que dossiers. Pour ouvrir et fermer ces dossiers, cliquez sur une icône ou sur un nom. Chaque sous-système peut être composé d'un ou plusieurs point d'accès. Un point d'accès peut être un programme ou un item qui fixent les informations sur un programme suivant (numéro d'entreprise, par exemple).

11.3. Création du sous-système

Les fonctions Nouveau, Modifier et Supprimer sous-système travaille avec les sous-systèmes ou un item unique à l'intérieur d'un sous-système (en fonction de la sélection active lorsque vous appelez la fonction). Un programme inscrit dans la sélection peut également être modifié.

The image shows a 'Subsystem' dialog box with the following fields and values:

- Name:** Programs I (with a secondary value of 0002)
- Password:** (empty)
- Company:** (empty)
- Type:** Normal
- Module:** RAPGEN & IQ
- Filedefinitions:** (empty)
- Database:** (empty)
- Reports:** e:\swtools\1
- Databaselock:** (empty)
- Description:** This subsystem is used for the normal production reports

Buttons: OK, Cancel

47. Définir un sous-système

Normalement, quelques champs sont seulement remplis pour un sous-système. Les champs laissés blancs sont pris à partir des préférences standards ou sont inscrits à l'aide d'un autre sous-système.

11.3.1. Nom

Ici, vous pouvez inscrire le texte libre affiché à l'aide de l'icône du sous-système.

11.3.2. Mot de passe

Lorsqu'un mot de passe est indiqué , vous devez l'entrer quand vous sélectionnez le sous-système.

11.3.3. Entreprise

Un numéro d'entreprise peut être indiqué en tant que 001 ou 444. Ils contrôlent l'ouverture des fichiers. Voir les sections plus tard.

11.3.4. Chemin de définition du fichier

Si chaque sous-système a sa propre définition de fichier, vous devez Mettre/Indiquer le chemin ici. Si le chemin demeure blanc, les définitions de fichier standard (indiquées à l'aide de l'option Préférences) seront utilisées.

11.3.5. Chemin standard de base de données

Ces champs superposent le chemin de base de données inscrit à l'aide des préférences. Normalement, ce chemin est seulement utilisé si la base de données se trouve sur un PC.

11.3.6. Répertoire des rapports

Les sous-systèmes peuvent être utilisés pour diviser une série des rapports en des parties logiques. Chaque partie doit avoir son propre répertoire.

11.3.7. Verrouillage de la base de données.

Ce champ va faire subir un type de base de données aux fichiers. Normalement, ils doivent rester blancs.

Vos fichiers peuvent être définis en tant que fichiers X-Basic et X-Basic, c'est à dire le type de fichier 2 (deuxième ligne) dans le fichier d'interface de base de données BASIS.SSV et connecté au serveur 200.0.0.1. Si votre base de données de verrouillage indique:

2=3

le type de fichier 3 sera utilisé au lieu du type de fichier 2 pour tous les fichiers. Vous pouvez utiliser un autre serveur 200.0.0.2 ou un autre système de fichier tel que XNet.

Vous pouvez également indiquer :

2,7-8=3,9=4

Ou si vous voulez mettre tous les types dans l'ensemble d'un type :

***=3**

11.3.8. Description

Ici, un texte libre peut être indiqué. Il sera affiché lorsque vous placerez le pointeur de votre souris sur le nom de sous-système dans le sélecteur.

11.3.9. Module

Vous pouvez sélectionner que ce sous-système doit être disponible pour Rapgen, pour IQ, ou pour les deux.

11.3.10. Type de sous-systèmes

Les sous-systèmes se divisent en deux différents types, c'est à dire Normal ou 'Sticky'. Quand vous quittez un sous-système ordinaire, toutes les informations à partir de celui-ci seront supprimées. Par contre, dans un sous-système 'sticky' ces informations sont conservées.

Le sous-système ordinaire opère comme des dossiers de programme. Lorsque vous sélectionnez un autre dossier, vous pouvez obtenir un nouveau ensemble de programmes dans un nouveau répertoire.

Le sous-système 'sticky'/collé ressemble à des sélections de paramètres des autres programmes. Si vous travaillez avec des différentes entreprises celles-ci peuvent être créées en tant que sous-systèmes 'sticky'. Lorsque vous sélectionnez une entreprise, elle sera utilisée pour tous les programmes jusqu'à ce que vous choisissiez une autre entreprise.

Le sous-système sticky se divise en des différents catégories (en fonction de la manière selon laquelle vous souhaitez utiliser ces catégories) :

No	Name	Usage	File
0	Normal	Not sticky	-
1	Company	Modifies the company number	COMPANY.SSV
2	Datadict	Selects another data dictionary (file definitions)	DATADICT.SSV
3	Reports	Selects another report directory	REPORTS.SSV
4	Datasyst	Selects another file type for files in this data dictionary	DATASYST.SSV
5	Basis	Selects a file type from BASIS.SSV and fixes this for all files	BASIS.SSV
6	Dmsystem	Selects a subsystem from the subsystem file	DMSYSTEM.SSV
7	Standard	Enables modifications in the standard New report and New letter	-

11.3.10.1. Type de sous-système de l'entreprise

Lorsque vous sélectionnez un item dans le sous-système 'sticky', les programmes ne démarrent pas, mais la boîte de message suivante apparaîtra :



48. Sélecteur d'une entreprise

Vous activez l'ensemble des paramètres pour le sous-système lorsque vous sélectionnez les rapports, les programmes ou les autres sous-systèmes à moins que cette sélection redéfinisse ces derniers. Dans la figure montré ci-dessus, l'entreprise 004 est activé. Le numéro de l'entreprise doit demeurer blanc de telle sorte qu'il ne soit pas superposé.

11.3.10.2. Dictionnaire de données, Rapport, types de sous-système et de système de données

Vous pouvez faire une définition pour que chaque sous-système peut pointer à son propre dictionnaire de données, ses propres rapports ou son propre interface de base de données ou vous pouvez définir un sous-système 'sticky' pour les entreprises comme montré ci-dessus. La seule différence sera le fichier qui contient les informations.

11.3.10.3. Type de sous-système Basis

Il s'agit d'une sélection 'sticky' d'un interface de base de données fixe à partir du fichier BASIS
Vous devez modifier les informations dans ce fichier à partir du menu 'Interface de base de données' non à partir de 'Change-sous-système'.

11.3.10.4. Dmsysteme type de sous-système

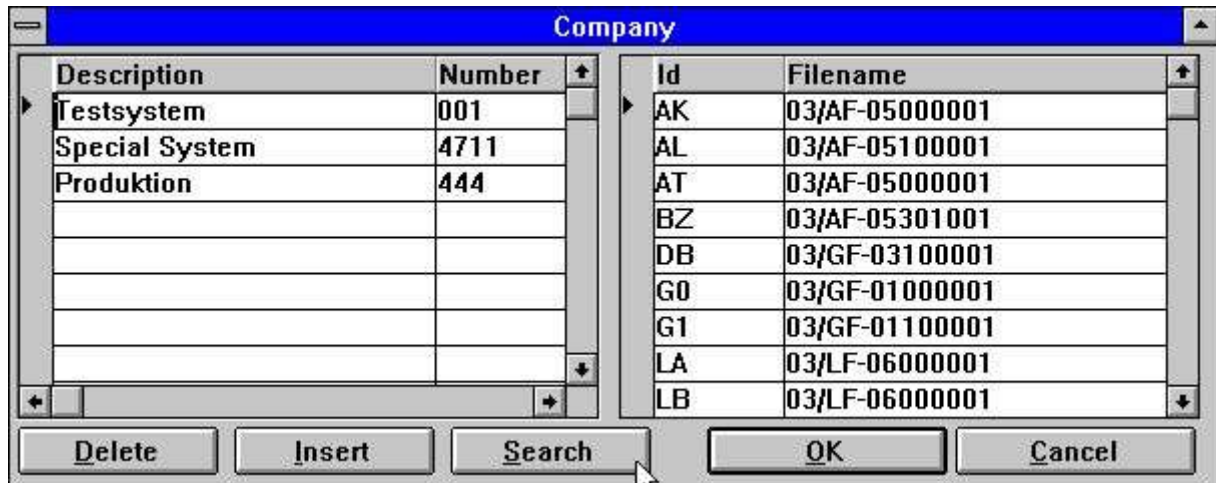
Un sous-système standard n'est pas sticky, c'est à dire que les paramètres sont oubliés lorsque vous indiquez une autre sélection. Ici, vous pouvez sélectionner un sous-système standard. Cependant, les paramètres deviennent sticky.

11.3.10.5. Type de sous-système standard

Ici, vous pouvez trouver les standards en-têtes utilisés dans un nouveau rapport ou dans une nouvelle lettre. Vous pouvez aussi indiquer votre nom d'entreprise ou d'autres informations ici.

11.4. Noms de fichier de l'entreprise

Dans la colonne présentée à gauche vous pouvez définir le nom et le numéro des entreprises. De plus, vous pouvez utiliser le menu Sous-système. Les définitions sont mises dans le même fichier (COMPANY.SSV).



49. Noms du fichier de l'entreprise

Lorsque vous cliquez sur un sous-système, une liste apparaît vers la droite. Dans cette liste, vous pouvez indiquer un nom de fichier spécifique pour chaque fichier dans cette entreprise. Ces noms de fichier seront stockés dans <company>.KOM, par exemple 001.KOM, qui vous permet d'utiliser des différents fichiers pour chaque entreprise.

11.4.1. Recherche de nom de fichier de l'entreprise

Lorsque vous installez des différentes entreprises dans les systèmes BASIC, il est possible de rechercher tous les LU's des fichiers en appuyant sur le bouton RECHERCHE.

Tous les fichiers BASIC, entrés en tant que 2-chiffres lu + nom de fichier, par exemple. 90/GF-03000abc, seront contrôlés dans le cas où ils sont présents sur lu 00-99 dans l'entreprise sélectionné. Lorsqu'ils sont trouvés et si le lu diffère du lu indiqué, le fichier sera inséré dans la table de nom de fichier de l'entreprise.

NOTE: Server version (006.003) minimum is required for this function.

11.4.2. Noms de fichier de DOS pour des fichiers BASIC

Si le serveur est déconnecté , le serveur avec les systèmes de X-Basic vous posera des problèmes en ce qui concerne la longueur des noms de fichier. Il sera maintenant défini que si un fichier basic n'est pas trouvé dans un système de DOS, un nom de fichier sera fait en tant que :

- 1. All points are removed**
- 2. If more than 8 characters a point is placed after position 8**
- 3. The name is cut down to 8.3 characters**

Par ceci, vous pouvez avoir un fichier de serveur GF-03000001 local comme GF-03000.001

11.5. Tables de code

Une table de code sera stockée dans le fichier CODnnn.LLL, par exemple COD013.ENG nnn est le numéro de table de code et LLL est le langage.

Les codes 000-009 sont réservés pour les tables internes et hardcodés.

Les codes de table peuvent être stockés dans un fichier binaire ou dans un fichier texte ASCII. Si c'est le cas, ils doivent être marqués avec d'abord un texte de SW-Tools sur la première ligne. Ils peuvent également être édités à l'aide de cette fonction. Si un caractère n'est pas converti, il peut être blanc dans la table de code. Cela vous permet d'avoir un meilleur aperçu.

```

C:\RAPMDI\COD049.ENG
File Edit
SW-Tools* 049 German BASIC parity 24/05-9
* Indicates default blank codes reverses parity

Addr. 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F 0123456789ABCDE
000000: .ü..ä.ã.....Ä
000010: .ææ.ö....öüø.ø.
000020: !"#$%&'()*+,-.
000030: 0123456789:;<=>
000040: @ABCDEFGHIJKLMN
000050: PQRSTUVWXYZ[\]^
000060: `abcdefghijklmn
000070: pqrstuvwxyz{|}~
000080: Ç.....
000090: .....
0000a0: !"#$%&'()*+,-.
0000b0: 0123456789:;<=>
0000c0: @ABCDEFGHIJKLMN
0000d0: PQRSTUVWXYZ[\]^
0000e0: E10 8EÄ99Ü9AÜ PQRSTUVWXYZ[\]^
0000f0: 84ä94ö81ü pqrstuvwxyz{|}~
    
```

50. Table de code pour la lecture des fichiers BASIC

La table de code se compose d'une adresse suivie des codes sous la forme hexadécimale. Toutes les autres lignes sont des commentaires.

La table de code est utilisée pour l'interprétation lors de la lecture d'un fichier à partir du disque. La table opposée et utilisée lors de l'écriture du fichier, sera construit automatiquement ou suivra le fichier texte en bas.

Dans la version (006.xxx) la parité sera incluse dans les tables de code même et la construction des tables sera évitée si cela est possible. C'est à dire que les tables 1 et 2 (construction danoise et allemande) utilisent automatiquement les tables 045 et 049. Afin d'obtenir ceci pour les tables de code BASIC, un caractère * noté après SW-Tools dans la première ligne retournera la parité pour les caractères. Vous devez indiquer le caractère réel en tant que commentaire juste après le code hexadécimal. Ce code hexadécimal peut être remplacé par le caractère.

11.5.1. Numéro de table de code

Les tables de code sont nommées selon les numéros de code de pays.

001	Danish UNIX Buildin
002	German UNIX Buildin
003	ODBC OemToAnsi Buildin
004	Parity plain 1:1 Buildin
010	ISO8850
011	DATAFLEX index
012	EBCDIC
013	ODBC OemToAnsi
044	English Basic parity
045	Danish Basic parity
046	Swedish Basic parity
049	German Basic parity
099	Sort multilingual

11.5.2. Table de code TRI

Pour trier correctement des caractères spécifiques de langage (äü last) et les accents avec le caractère approprié, RAPGEN ou le driver ODBC de SW-Tools utilisent la table de code TRI

11.6. Fichiers système

Pour utiliser ce système, vous devez installer les définitions de fichier système. Les fichiers système pour le dictionnaire de données, les sous-systèmes, les rapports et les programmes IQ sont définis dans ce système.

12. Driver de base de données

Le dictionnaire de données supportera une série de pilotes de base de données et plus de drivers seront supporté dans le futur.

SW-TOOLS a créé une partie de drivers qui vous permet normalement d'accéder rapidement au fichier système, mais ils sont limités à la mise à jour des index.

D'autres utilisent les routines de vendor's access. Si c'est le cas, elles doivent être présentes (achetées séparément). Ces drivers doivent contenir la mise à jour complète et la construction des fichiers.

NOTE: Les pilotes de SW-Tools supporteront la recherche en arrière et en avant dans les index.. Pour les autres drivers, nous pouvons seulement vous offrir la fonctionnalité intégrée dans les drivers. C'est à dire que dans le cas où vous utiliseriez les drivers tels que CTRAS, IQ ne peut pas affiché les enregistrements dans l'ordre renverse. Ainsi vous ne pouvez pas avoir l'enregistrement précédent.

Si la mise à jour des fichier est possible, vous devez noter que nous ne nous considérons pas comme responsable de dommage éventuel. SW-Tools ne peut être tenu responsable des dommages aux donnés par suite d'un mauvais fonctionnement des drivers, des parties de drivers, ou des programmes d'application. Vous devez toujours tester un programme de mise à jour avant de l'utiliser.

12.1. Driver de fichier texte de SSV

Le driver de fichier texte de SSV est le format interne de fichier pour les produits de SW-Tools. Le driver doit toujours être présente comme le premier driver.

Les fichiers texte de SSV contiennent chacun des enregistrements séparés par Carriage return et des champs séparés par un point virgule; c'est à dire pas permis dans aucun champ. Les fichiers peuvent être édités en utilisant n'importe quel éditeur de texte.

Les fichiers de SSV sont extrêmement rapides et peuvent être utilisés de manière locale sur un PC ou être mis sur un serveur. N'importe quel type de table de code peut être indiqué. La mise à jour complète des fichiers est implémentée, mais cela sera seulement possible pour un utilisateur à la fois.

Si vous voulez créer des fichiers gros ou mettre à jour ces fichiers dans un environnement multi-utilisateur, vous devez sélectionner un système de base de données réel.

12.1.1. Nom de table

Le nom de fichier physique sera généré à l'aide du chemin standard pour un driver et du nom de table. L'extension du fichier sera normalement .ssv, si elle n'est pas indiquée. Si aucun nom de table est indiqué, il utilisera le id. La table 'va' va accéder 'va.ssv', par exemple.

12.1.2. Format de champ

Toutes les champs seront stockés en tant que champs de texte. Ils peuvent être définis en tant que champ numérique. Aucune option de logiciel est utilisée et les numéro d'octets ne sont pas importants.

12.1.3. Description d'index

Les enregistrements sont toujours triés de manière physique dans le fichier d'après le premier définition d'index. Si des index secondaires sont utilisés, le fichier sera trié chaque fois qu'une référence à ceux-ci est faite.

12.2. Drivers ODBC

Les drivers ODBC installés dans Windows sont disponibles dans le dictionnaire de données. Vous pouvez voir un exemple de l'exécution de l'installation dans le chapitre consacré à 'l'installation de driver'.

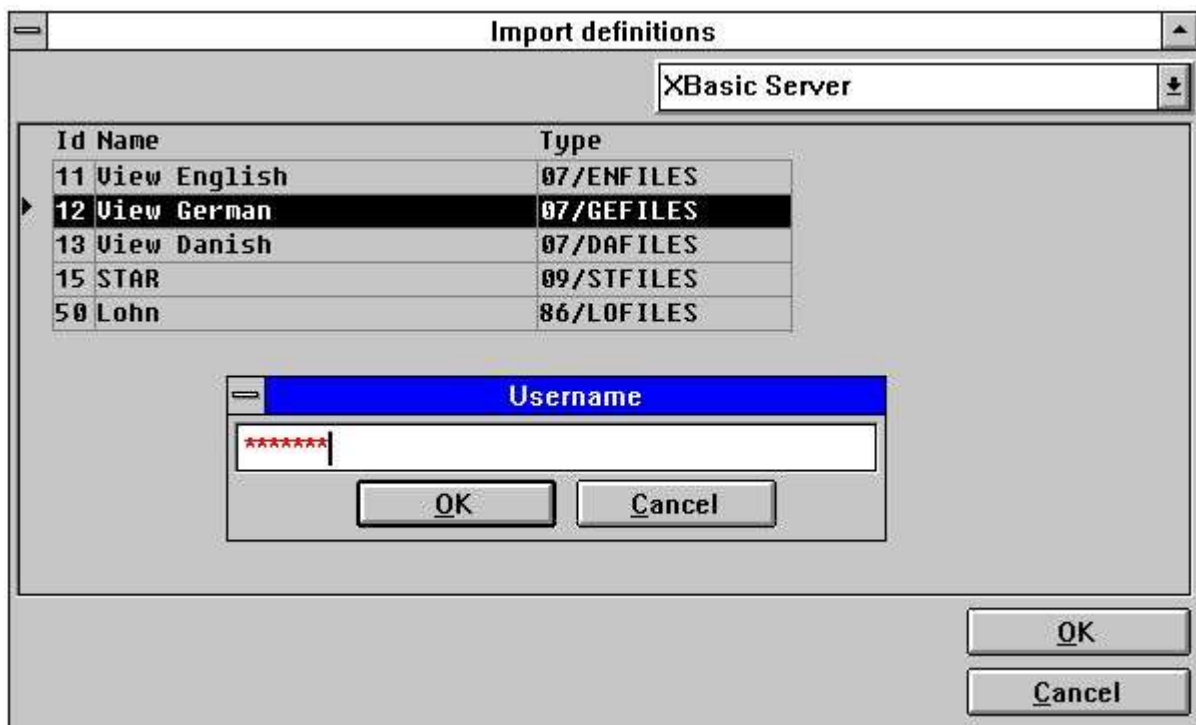
12.2.1. Table de code

La table de code est normalement ODBC (OemToAnsi), mais il varie selon l'application qui a créée les tables.

12.3. Drivers BASIC en général

Les drivers Basic correspondent à la spécification dans les manuels Visualiser. Vous pouvez importer les définitions du fichier à partir de Visualiser à l'aide de PUT suivi des 'Chercher définitions standards'. Les fichiers texte master de COMET peuvent également être directement enregistrés.

A l'aide de la fonction 'Import définitions ODBC ', vous pouvez installer un système complet d'aperçu depuis un serveur y compris les entreprises en fonction de noms de fichier. Un mot de passe(BASIC) pour cette fonction est requis, vu que le système complet et pas le système partiel est importé.



51. Utilisation des définitions d'importation ODBC pour le driver de Basic

Quelques paramètres généraux sont utilisés pour tous les drivers de Basic:

12.3.1. Format de zone

Le système de fichier de BASIC enregistra les valeurs de champs en tant que variables BASIC dans lequel les types de champ suivants peut être utilisé :

T1 1% = 1-word, max 7999, no decimals.

T2 2% = 2-word, max 6 digits

T3 3% = 3-word, max 10 digits

T4 4% = 4-word, max 14 digits

T5 5% = 5-word, max 18 digits, Unibasic only

Le type de variable est automatiquement calculé en utilisant le format logique. Par exemple, le format de champ 2 deviendra 1%, et le format 9,2 deviendra 3%, etc.

12.3.2. Zones compressées

Les valeurs stockées dans le système de fichier de BASIC sont peut-être compressées. La raison pour laquelle un ensemble des types de progiciel pour le format est requis. Les types de progiciel suivants sont supportés :

- P** Value packed with CALL 60
- P1** Same as P
- P2** Value packed with CALL 60, no decimals
- P3** Field stored alphanumeric with decimals
- P4** Field stored alphanumeric without decimals
- P5** Stored as 1%, no decimals

12.3.3. Descriptions d'index

Comme montré ci-dessus, les index seront stockés en tant que texte et seront inclus ou pas dans l'enregistrement de données. Les constants et la compression des clés sont supportés.

12.4. Interfaces de BASIC

Dans la liste suivante, vous verrez les interfaces de BASIC disponibles :

Type	TRIO Interface	Other software needed	Write	Bits
XBasic-Unix	XBasic			
	CTRAS (Library)		Write	
XBasic-NT	CTRAS	CTRASX.DLL	Write	16 only
	X-Basic			
Quattro	CTRAS	CTRASQ.DLL	Write	16 only
	Quattro (FTP)	SSQ		32 recommended
X/Net	X/Net			
Netbasic	Netbasic			
	CTRAS	CTRASQ.DLL (Netbasic)	Write	16 only
Unibasic	Unibasic			
Surfbasic	Unibasic			
CX-Basic	Unibasic			
OpenBasic	OpenBasic			

12.5. Driver X/Basic

Le driver X-BASIC peut être utilisé pour accéder au système de fichier X-BASIC dans UNIX ou dans les systèmes de PC.

La mise à jour des fichiers ne comprend que les champs de non-indexés et les enregistrements ne peuvent pas être insérés ou supprimés.

The screenshot shows a dialog box titled "Database interface" with a blue header bar. It contains several fields and buttons:

Type	XBasic Server	OK
Internal Type	X-Basic	Cancel
Description	XBasic Server	
LUO Path	/X.BASIC/0	Delete
User		
Password		Company
Server	200.0.0.3	
Connection type	TCP/IP	
Server password		
Code conversion	UNIX/DOS German	
Read only	Yes.	

52. Instauration d'un driver X/Basic

Normalement, la base de données se trouve dans une machine UNIX ce qui requiert que le driver est instauré pour se connecter au type Windows Sockets TCP/IP.

12.5.1. Nom de table

Le nom de fichier physique est généré à l'aide de l'ensemble de chemin LU0 pour le driver et le nom de table.

File ID:	<input type="text" value="jh Debtor/creditor master 1"/>	XBasic Server
Filename:	<input type="text" value="03/GF-03000abc"/>	Standard ID:
Realname:	<input type="text" value="/X.BASIC/0/3/GF-03000001"/>	<input type="text" value="GF-03000 2 GM"/>

53. Nom de fichier X/Basic

12.5.2. Numéro de l'entreprise



54. Définition du numéro standard d'entreprise

Normalement, le numéro d'entreprise se compose d'une valeur de 3-chiffres 000-999. Cette valeur est utilisée quand le nom de table contient la référence 'abc' comme 90/GF-03000abc.

12.6. Driver de CTRAS pour Quattro or Sinix

CTRAS est un système de driver réseau qui vous permet de connecter au système de Sinix ou de Quattro Vous devez acheter CTRAS séparément qui se trouve seulement dans une version de 16 bits. CTRASX.DLL doit être présent dans le système.

CTRAS permet l'accès d'écriture au système de fichier Basic. Vous pouvez trouver les descriptions sur les fonctions mentionnées ci-dessous dans le manuel CTRAS.

CTRAS est désormais la seule manière de se connecter au système Quattro. Pour les systèmes Sinix, vous pouvez seulement utiliser le module de serveur fourni avec TRIO.

Database interface	
Type	Ctras Quattro
Internal Type	Ctras Quattro/Sinix
Description	Ctras Quattro
User	CMC
Password	*****
Server	Servername
Connection type	Normal
Server password	***
Code conversion	UNIX/DOS German
Read only	No.

55. Instauration d'un driver CTRAS

12.6.1. Nom du serveur et mot de passe du serveur

Le nom du serveur indique le réseau de serveur utilisé. Il est nécessaire d'avoir un mot de passe du serveur pour pouvoir se connecter à celui-ci. Le nom du serveur et son mot de passe sont indiqués comme les paramètres 3 et 4 pour le NF_CONNECT call.

12.6.2. Utilisateur et mot de passe utilisateur

Il s'agit des informations utilisateur sur le système de l'hôte pour le système Quattro. L'utilisateur peut être CMC et le mot de passe utilisateur MANAGER indiqué en tant que paramètres 5 et 6 pour NF_CONNECT call.

12.6.3. Type de connexion

Il doit être NORMAL pour pouvoir appeler les fonctions CTRAS.



The screenshot shows a dialog box titled "Ctras Quattro/Sinix". It has a blue title bar. The dialog contains three input fields: "Company" with the value "001", "Quattro/Unix [1/2]" with the value "2", and "LU0 path" with the value "\$XBASIC.HOME". On the right side, there are "OK" and "Cancel" buttons. A mouse cursor is pointing at the "OK" button.

56. Options CTRAS

12.6.4. Quattro/Unix

Ils déterminent le système de l'hôte utilisé. Quattro est 1 et utilise les fonctions TR_CONNECT dans CTRAS. Sinix est 2 et utilise les fonctions NF_CONNECT.

12.6.5. LU0 Chemin

Pour les systèmes de Sinix, un chemin LU0 doit être indiqué en tant que /XBASIC/0 ou si l'environnement du serveur est \$XBASIC.HOME. Ceci est utilisé dans NF_INIT call.

12.7. X/Basic Sinix C Driver de bibliothèque d'interface

Pour exécuter X/Basic, il ne sera pas nécessaire que vous possédez le système CTRAS. Cependant, il permet l'accès d'écriture des fichiers Basic.

Les communications réseau sont maintenu avec le serveur UNIX de TRIO. La fonction utilisée pour accéder aux fichiers Basic ainsi que la bibliothèque d'interface de C sur Unix est fournis gratuitement comme nfmlib.a avec le système X/Basic.

Database interface		
Type	X/Basic Library	OK
Internal Type	Ctras Quattro/Sinix	Cancel
Description	X/Basic Library	Delete
User		
Password		CTRAS-Setup
Server	200.0.0.3	
Connection type	TCP/IP	
Server password		
Code conversion	UNIX/DOS German	
Read only	No.	

57. Instauration de X/Basic Library

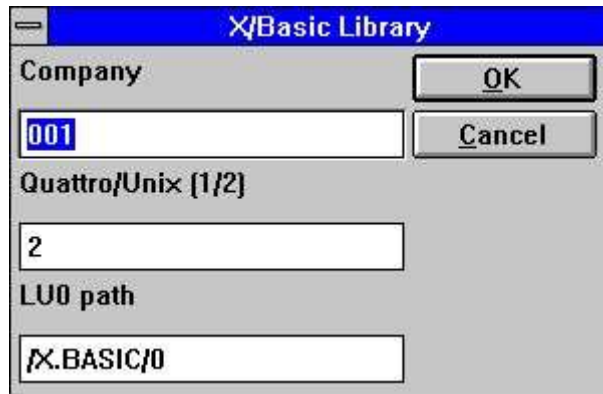
12.7.1. Type de connexion

Elle doit être TCP/IP pour pouvoir appeler le serveur Unix de TRIO.

NOTE: On the SINIX system the server program (SWTUSOCK) must be started from a X/BASIC user to get the correct environment.

12.7.2. Options

Les options proposées pour ce driver est utilisées pour un driver CTRAS.



The image shows a dialog box titled "X/Basic Library". It contains the following fields and controls:

- Company:** A text input field containing "001". To its right are "OK" and "Cancel" buttons.
- Quattro/Unix [1/2]:** A text input field containing "2".
- LU0 path:** A text input field containing "/X.BASIC/0".

58. Options de driver X/Basic Library

12.8. Interface Quattro utilisant 32 Bits FTP

Pour les utilisateur de Quattro qui ont une connexion réseau et le serveur SSQ FTP connecté, une autre alternative pour l'interface de CTRAS sera maintenant possible.

Cet interface utilisera FTP pour tirer les fichiers complètes à partir du Quattro. Ce procédé est plus rapide que la lecture de chaque enregistrement suivi de l'exécution de la lecture locale des fichiers en format Quattro. Pour permettre d'indiquer des noms de fichier longs, nous vous conseillons d'utiliser la version de 32 bits, car des conflits peuvent apparaître, si les noms de fichier sont réduits à xxxxxxxx.xxx dans la version de 16 bits.

Les fichiers sont transférés quand ils sont ouverts par un rapport, par un programme IQ ou par ODBC. La fréquence de la mise à jour peut être exécuté une fois par l'heure, ou une fois par jour, etc.

Type	Quattro using FTP	OK
Internal Type	Quattro	Cancel
Description	Quattro using FTP	
Home Directory	c:\dok\isa\	Delete
User	cms	
Password	***	Company
Server	200.0.0.9	
Connection type	ftp	Min 1440
Server password		
Code conversion	001 Danish UNIX Buildin	
Read only	No.	

59. Instauration de Quattro utilisant FTP

Lorsque vous activez le type de connexion comme FTP, l'entrée dans le champ MIN sera activée Ici, vous pouvez indiquer le nombre de minutes entre le transfert de FTP d'un fichier ou indiquer l'âge que vous souhaitez vos données doivent avoir avant la nouvelle mise à jour.

Above is given 1440 = 24 * 60 minutes. Thus the files is updated once a day by firsttime usage.

Si vous laisser MIN blanc ou indiquer 0, les fichiers sont rafraîchis une fois par l'heure.

12.8.1. Travaillant sans connexion avec les fichiers Quattro

Si vous indiquez MIN à -1, les fichiers ne sont jamais transférés et vous continuerez d'exécuter des fichiers reçus précédemment à partir de Quattro.

Si un fichier ne peut pas être transféré parce qu'une connexion n'est pas disponible, un message d'erreur apparaîtra. Si un fichier déjà transféré est disponible, le programme utilisera les données à partir de celui-ci sans exécuter un nouveau transfert.

Vous pouvez transférer des fichiers manuellement à votre PC à partir du système quattro en utilisant FTP (Voir celui-ci) ou en tapant transfert. L'interface Quattro travaille avec des copies binaire exactes des fichiers Quattro y compris le bloque d'en-tête.

12.8.2. Définitions de fichier

Aucune importation directe des définitions de fichier n'est disponible, vous devez enregistrer celles-ci d'une autre manière.

12.8.3. Xbasic et d'autres interfaces utilisant 32 Bits de FTP

Normalement, vous pouvez utiliser les interfaces incorporés pour transférer les fichiers utilisant FTP et puis les exécuter avec les fichiers locales. Par exemple, XBASIC sur un système RM peut être instauré ainsi :

60. Instauration de Xbasic à l'aide de FTP

Cependant, un chemin est seulement disponible. C'est à dire que le chemin local sera le même que le chemin sur le serveur. Le chemin local sera créé s'il n'est pas présent.

Notez que l'interface XBasic, également dans CTRAS-Library write mode, peut être utilisé dans un système UNIX même si le Xbasic lui-même n'est pas installé

12.9. Driver de XNet

XNet est un système Basic qui se trouve dans le PC or sur un drive réseau sur le PC. Vous ne devez pas posséder un serveur spécial, seulement le progiciel de réseau déjà installé (NOVELL ou Windows).

La mise à jour des fichiers comprend seulement les champs non-indexés. Les enregistrements ne peuvent pas être insérés ou supprimés.

The screenshot shows a dialog box titled "Database interface" with a blue header bar. It contains several fields and buttons:

Type	XNet	OK
Internal Type	X/Net	Cancel
Description	XNet	
X/Net Directory	d:\xnet	Delete
User		
Password		Company
Server		
Connection type	Normal	
Server password		
Code conversion	UNIX/DOS German	
Read only	Yes.	

61. Instauration d'un driver XNet

12.9.1. Noms de fichiers XNet

Dans Xnet, les noms de fichier Basic seront transférés à un nom de fichier DOS à l'aide d'un fichier d'INDEX qui se trouve dans le répertoire principal du XNet. Les noms de fichier sont seulement des numéros internes avec aucune relation entre le nom original.

File ID:	dk Debtor file	XNet
Filename:	90/GF-03000abc	Standard ID:
Realname:	d:\xnet\lu3\x1002201.003	GF-030001 2 GM

62. Nom de fichier XNet

12.10. Driver de Netbasic

Netbasic est un système Basic qui se trouve dans le PC ou un moteur réseau dans le PC. Il n'est pas nécessaire d'utiliser un serveur spécial seulement le progiciel déjà installé. La mise à jour des fichiers comprend seulement les champs non-indexés. Les enregistrements ne peuvent pas être insérés ou supprimés.

The screenshot shows a dialog box titled "Database interface" with a blue header bar. It contains several fields and buttons:

Type	Netbasic	OK
Internal Type	Netbasic	Cancel
Description	Netbasic	
NetBasic directory	d:\netbasic\	Delete
User	NBENV10.CFG	
Password		Company
Server		
Connection type	Normal	
Server password		
Code conversion	UNIX/DOS German	
Read only	Yes.	

63. Instauration d'un driver Netbasic

12.10.1. Utilisateur

Ce champ peut indiquer le nom du fichier de configuration LU sinon NBENV3.CFG.

12.10.2. Noms de fichiers Netbasic

Malheureusement, la structure des ces noms dépend de la version de Netbasic utilisée. Vous devez contrôler la compatibilité de la version actuelle.

Les anciennes versions utilisent NBENV3.CFG et FILELIST.CFG avec lu's et les noms de fichier. Cette version, supportée par (Netbasic 4.25), utilise NBENV10.CFG pour le lu's et une formule interne pour transformer le Basic en un nom de fichier de Dos illisible.

File ID:	1a Article mainfile	Netbasic
Filename:	03/LF-06000001	Standard ID:
Realname:	D:/NETBASIC/LU3/ÜÆIµ_B".+ _	LF-06000001

64. Nom de fichier Netbasic

12.10.3. NETBASIC utilisant des fonctions CTRAS

Le produit NETBASIC correspondant à un CTRAS- DLL peut être fourni à plusieurs utilisateurs par votre fournisseur Netbasic. Ce progiciel vous permet de lire et d'écrire dans les fichiers Netbasic.

Le DLL doit être installé dans si vous possédez une version Netbasic 4.29 ou une version plus nouvelle Avec la version 4.28 ou plus ancienne, vous devez utiliser l'interface Netbasic incorporée de SW.

Lorsque vous utilisez le DLL, vous devez suivre le guide d'installation des interfaces CTRAS et vous devez posséder une licence CTRAS pour TRIO.

Au contraire de Quattro/XBasic CTRAS, l'interface qui permet de lire en arrière dans les fichiers est implémenté dans Netbasic.

12.11. Unibasic / Surfbasic / CX-Basic / Open-Basic driver

La structure d'Unibasic, de Surfbasic et des fichiers CX-Basic est toujours la même ainsi que le driver utilisé et la procédure de mise en forme pour ceux-ci sont identiques.

La mise à jours des fichiers comprend seulement les champs de non-indexés et les enregistrement ne peuvent être insérés ou supprimés.

Database interface	
Type	Unibasic
Internal Type	Unibasic
Description	Unibasic
Database root-directory	/u2
User	
Password	
Server	200.0.0.17
Connection type	TCP/IP
Server password	
Code conversion	UNIX/DOS German
Read only	No.

65. Instauration d'un driver Unibasic

12.11.1. Fichiers Unibasic

Les fichiers Index se divisent en deux parties, le nom de fichier en MAJUSCULES est l'index et Les lettres en minuscules est la partie de données.

Le titre de fichier indique si le nouveau et l'ancien système index est utilisé. Ces systèmes sont supportés.

Cependant, si vous avez besoin d'un système de tests sur un PC, vous devez copier la part d'index dans xxxxxxxx.dat et la partie de données dans xxxxxxxx.idx comme noms de fichier en minuscules et en majuscules. Les noms de fichier ne seront pas supportés.

12.12. NAVISION Financials

La version 32 bits de TRIO et le driver ODBC peut désormais connectée au progiciel de Navision Financials à l'aide du module C-Front qui doit être présente dans le système client. Les commandes Read et write seront implémentés et la version C/Front 1.2 ou une version plus nouvelle est supportée.

12.12.1. Installation de Navision Financials et C/Front

Installez Navision Financials et C/Front, par exemple, dans le répertoire e:\fin et puis assurez-vous que le répertoire e:\fin sera inclus dans la variable d'environnement de chemin. Si vous changez la variable de CHEMIN redémarrez le système Windows.

12.12.2. Installation et configuration de l'interface de Navision Financials

Suivez la description pour installer une interface de driver ODBC dans TRIO. L'interface pour Navision est appelé 'Navision Financiers'. A l'aide de la fonction ' Interface- Base de données' vous pouvez sélectionner la 'Navision Financiers' installée dans laquelle l'instauration suivante correspondra à l'installation d'exemple décrite.

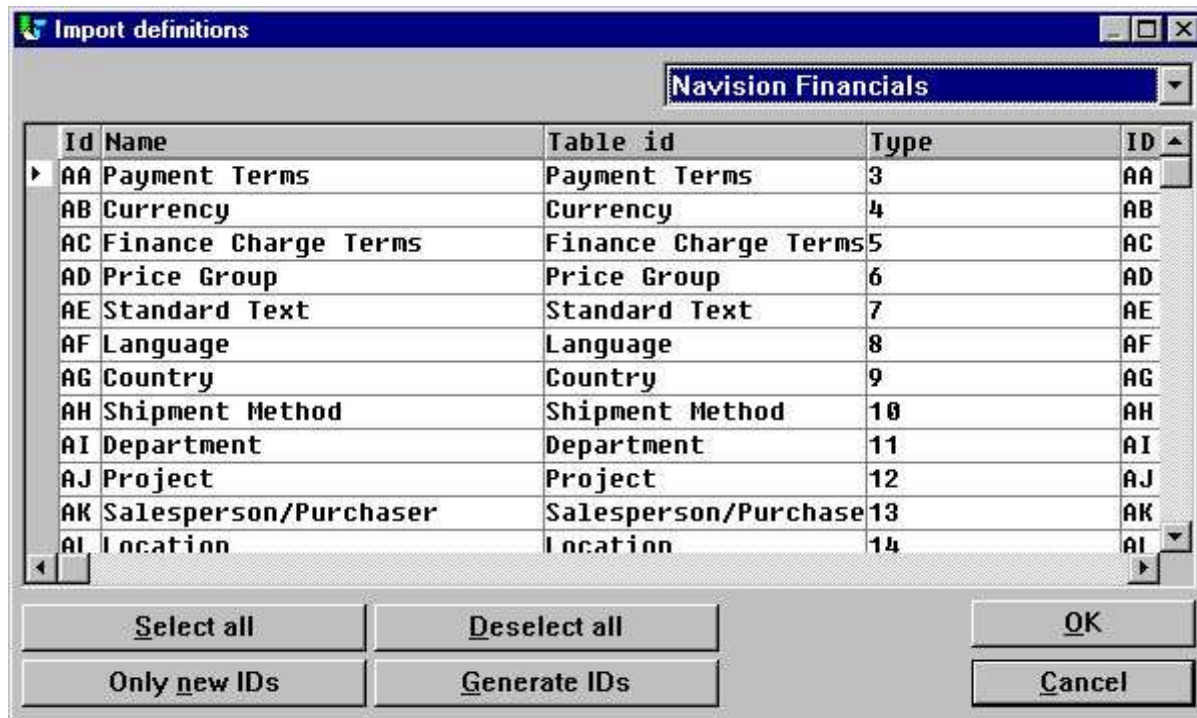
Type	Navision Financials	OK
Internal Type	Navision Financials(19)	Cancel
Description	Navision Financials	
Home Directory	e:\fin\database.fdb	Delete
User		
Password		Company
Server		
Connection type	Normal	
Server password		
Code conversion	None	
Read only	No.	

66. Exemple de l'instauration de l'interface de Navision Financiers

Si vous utilisez C/FRONT avec TCP/NETB comme connexion de serveur, le serveur de champ peut être utilisé pour entrer 'type, serveur'. C'est à dire le serveur est le nom de serveur et le type est tcp ou netb.

12.12.3. Importation des définitions de table

A partir du menu 'Fichier' - 'Import définitions ODBC ', vous pouvez sélectionner l'interface 'Navision Financials' pour importer toutes les définitions de table ou seulement une partie.



67. Importation des définitions de table de Navision

12.13. CONCORDE C5/XAL

L'interface Concorde C5/XAL est disponible en tant que 16 ou 32 bits comme readonly pour TRIO et le driver ODBC.

12.13.1. Exportation des définitions du fichier Concorde

Si Concorde est déjà installé, par exemple, dans le répertoire e:\concorde, vous devez d'abord exporter toutes les définitions de fichier dans le fichier .DBD.

L'exportation peut être exécuté en connectant 'superviser', puis sélectionnez le menu 'Général' - 'Modification' - 'Développement menu' et enfin sélectionnez éventuellement 'Exportation' - 'DBD' - 'All + Enum'. Le fichier exporté sera enregistré dans le même répertoire que l'installation Concorde, e.g. e:\concorde.

12.13.2. Installer et configurer l'interface dans Concorde

Suivez la description consacré à l'installation de l'interface de driver ODBC dans TRIO. L'interface pour Concorde est appelé 'Concorde C4' ou 'Concorde C5/XAL'.

A l'aide de la fonction 'Interface-base de données', vous pouvez sélectionner 'Concorde' installé dans lequel l'instauration suivante correspond à l'exemple d'installation déjà décrite.

Type	Concorde	OK
Internal Type	Concorde C5/XAL	Cancel
Description	Concorde	
Standard path	e:\concorde\c5data.dmo	Delete
User		
Password		Advanced
Server		
Connection type	Normal	
Server password		
Code conversion	None	
Read only	No.	

68. Exemple de l'instauration de l'interface Concorde

12.13.3. Importation des définitions de table

A partir du menu 'Fichier' - 'Import définitions ODBC...', vous pouvez sélectionner l'interface 'Concorde' pour pouvoir importer toutes les définitions de table.

Il faut indiquer un nom d'utilisateur pour importer les définitions. Le nom d'utilisateur est 'BASIC'.

Lorsque le nom d'utilisateur a été indiqué, l'importation des tous les tables est exécutée (Aucune sélection ne peut être faite, par exemple). Il sera possible d'enlever une ou plusieurs définitions importées juste après l'exécution.

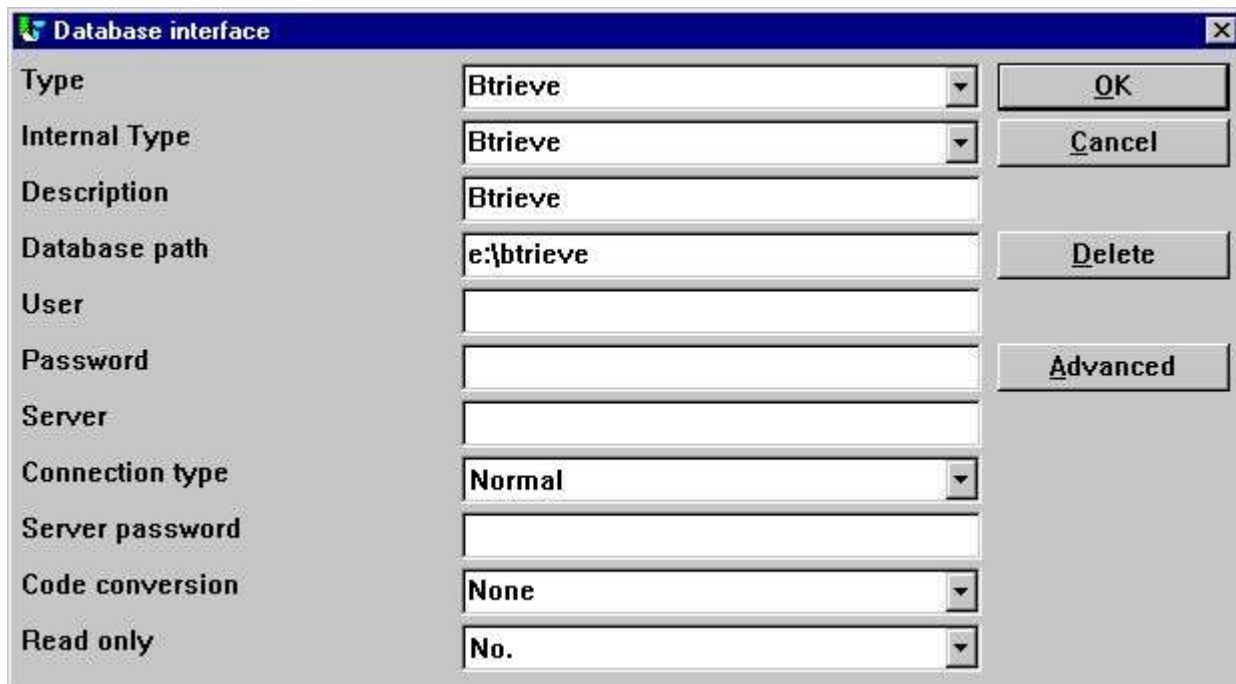
12.14. Btrieve les versions 5.10 et 6.15

Vous pouvez accéder directement aux fichiers Btrieve sans utiliser ODBC, ce qui vous donne des bénéfices majeurs quand vous travaillez avec TRIO.

12.14.1. Installation et configuration de l'interface dans Btrieve

Suivez la description consacré à l'installation de l'interface d'un driver ODBC dans TRIO. L'interface pour Btrieve est appelé 'Btrieve'.

A partir de la fonction 'Interface-Base de données' vous pouvez sélectionner 'Btrieve' installé dans lequel l'instauration suivante correspondra à l'accès des fichiers de Btrieve localisés dans le répertoire 'e:\btrieve'.



The image shows a Windows-style dialog box titled "Database interface". It contains several fields for configuring a database connection:

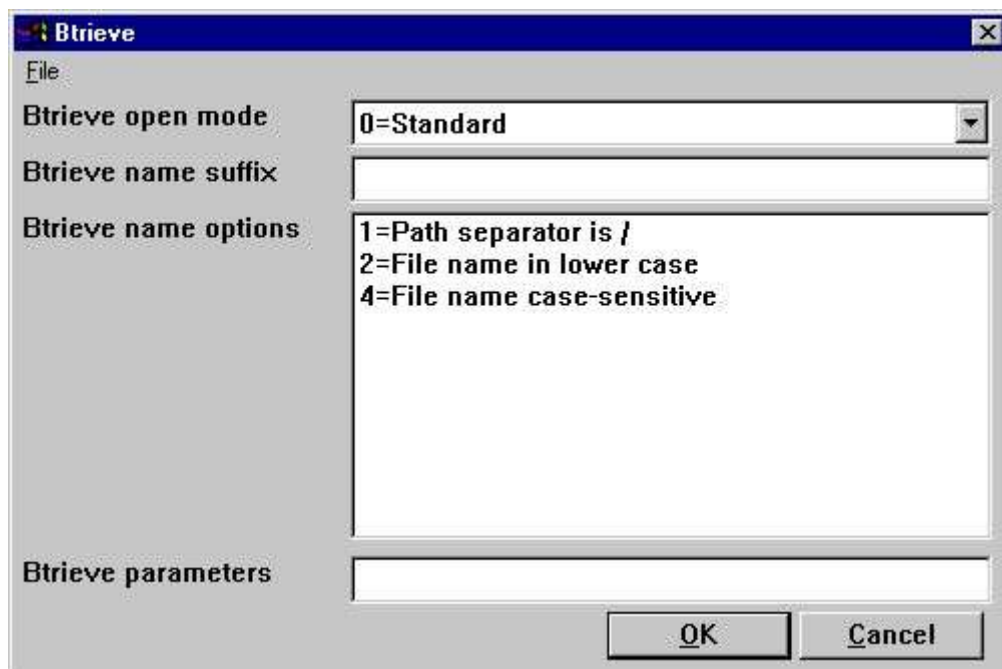
- Type: Btrieve
- Internal Type: Btrieve
- Description: Btrieve
- Database path: e:\btrieve
- User: (empty)
- Password: (empty)
- Server: (empty)
- Connection type: Normal
- Server password: (empty)
- Code conversion: None
- Read only: No.

On the right side of the dialog, there are buttons for "OK", "Cancel", "Delete", and "Advanced".

69. Exemple de l'instauration de l'interface de Btrieve

12.14.1.1. Options Avancées

L'interface Btrieve vous permet de contrôler la manière selon laquelle les fichiers sont ouverts et la manière selon laquelle le nom de fichier doit être généré.



70. Mises en forme avancées sur l'interface Btrieve

12.14.1.1.1. Mode ouvert

Le mode ouvert peut être :

- **Standard**
- **Exclusive**
- **Single Engine File Sharing (Version 6.15 only)**
- **Multi Engine File Sharing (Version 6.15 only)**

TRIO ouvrera toujours un fichier Btrieve dans le mode read-only à moins que qu'il s'agisse d'un fichier qui doit être mis à jour dans un rapport ou dans un programme de DATAMASTER

Quand le mode ouvert est Exclusif, aucun autre programme ne peut accéder au fichier.

Les modes Simple et Multi Engine File Sharing sont réservés à la version Btrieve 6.15 Veuillez vous reporter au chapitre consacré à la documentation de Btrieve pour plus d'informations sur les modes ouverts.

12.14.1.1.2. Nom suffixe

Le nom suffixe d'un fichier Btrieve est toujours inscrit .DAT dans la version TRIO <= 006.008. Cependant, les fichiers Btrieve peuvent être indiqués sans suffixe ou un autre que .DAT, raison pour laquelle vous devez remplir ce champ vous-mêmes lors de l'installation de l'interface pour l'utilisation dans TRIO.

12.14.1.1.3. Options de nom

Ces options contrôleront la manière selon laquelle le nom de fichier d'un fichier de Btrieve sera généré par TRIO. Les options de nom Btrieve peuvent override la génération normale de la location actuelle du fichier. Par exemple, si une interface a été instaurée avec le chemin de base de données suivant :

c:/btrieve/database

et un fichier est défini avec le

customer

et le suffixe est inscrit comme

dat

la location actuelle du fichier sera :

c:/btrieve/database/customer.dat

Vu que Btrieve NE permet PAS l'utilisation de / dans le chemin, l'option par défaut de comportement remplacera toutes les occurrences / avec \ donnant une location comme

c:\btrieve\database\customer.dat

Cependant, si cela change dans les plus nouvelles versions de Btrieve ou que cela dépend seulement du système d'exploitation, vous pourrez le changé.

12.14.1.1.4. Paramètres

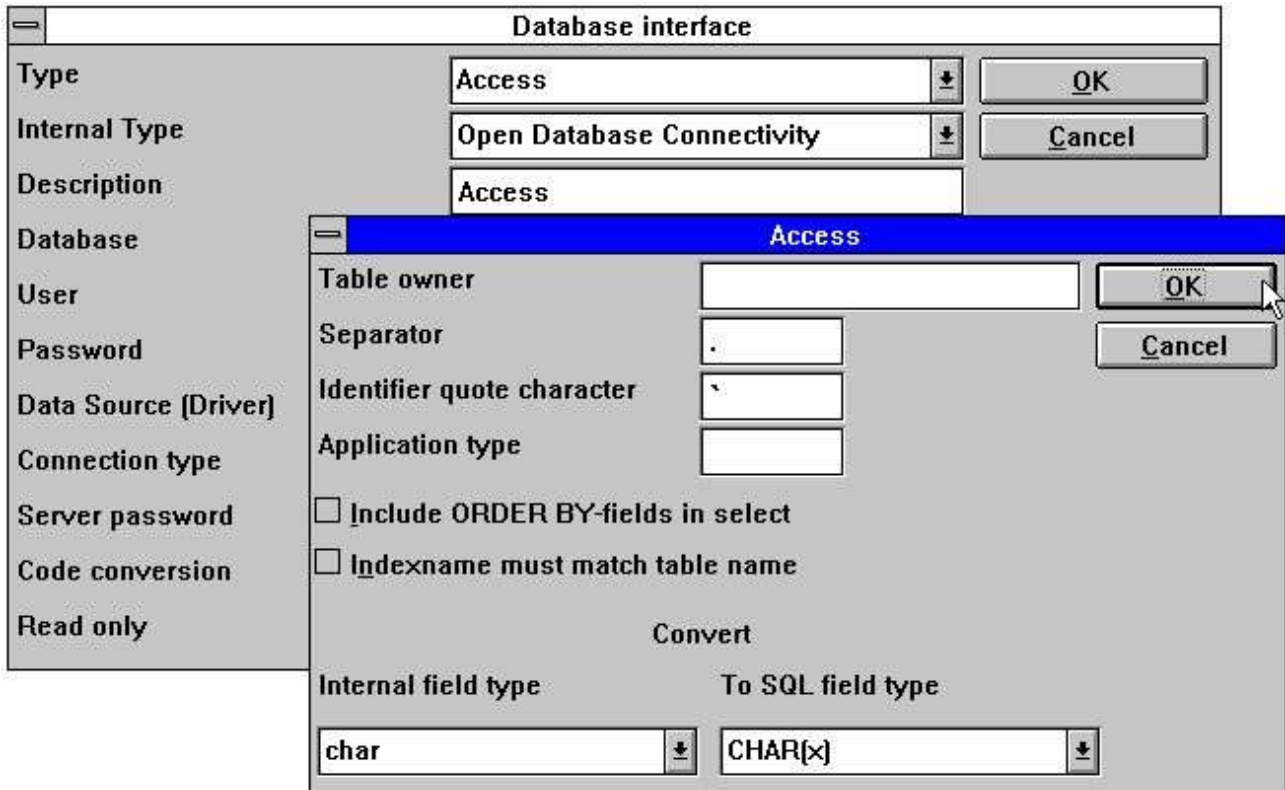
Quand Btrieve 5.10 est activé, vous devez envoyer quelques paramètres initiaux au système de Btrieve. Les paramètres par défaut :

/m:48 /b:16 /f:20 /l:20 /p:4096

·
Veuillez vous reporter au manuel de Btrieve 5.10 pour plus d'informations sur les paramètres disponibles et leurs signification. La chaîne de paramètres n'a aucune effet si vous utilisez la version de Btrieve 6.15 ou une plus nouvelle.

12.15. Instauration de driver ODBC

Vu que des drivers ODBC requièrent des informations spéciales qui ne peuvent pas être recherchées à partir du driver lui-même, l'instauration AVANCEE pour les drivers d'ODBC a été étendu par ce qui suit :



71. Instauration d'un driver ODBC

Veillez vous reporter à la documentation actuelle de votre driver avant de changer ces champs.

12.16. Interface des drivers ODBC - Type d'application

Une option de type d'application peut être utilisée pour contrôler la manière selon laquelle TRIO doit être intégré à un driver ODBC, car il existe des différences entre le langage SQL et les options en fonction du fournisseur de driver.

Notez que vous pouvez indiquer plusieurs types en même temps en ajoutant les valeurs.

12.16.1. Type 1 - Support des verrouillages de table de base de données d'Informix

L'utilisation normale d'une source de données de l'ODBC pour Informix protégera les tables utilisées dès que vous activez ces tables. Cela risque de poser des problèmes particulièrement lors de l'interrogation ou l'impression des informations à partir de la base de données d'Informix. Par exemple, si vous travaillez simultanément avec IQ ou RAPGEN pour interroger ou imprimer des informations à partir de la base de données d'Informix. C'est à dire quand un utilisateur souhaite travailler avec une table à partir d'une autre application. Comme déjà décrit dans la documentation de la base de données d'Informix, vous devez exécuter cette instruction de SQL 'set isolation to dirty read' pour éviter ce problème.

12.16.2. Type 4 - En mettant toujours ORDER BY

Vu que tous les drivers ODBC ne supporteront pas le standard développé par Microsoft, vous pouvez rencontrer des erreurs de SQL quand vous essayez d'imprimer des rapports qui ont un accès à une table utilisant le driver ODBC. Le message d'erreur indiquera que la table manque un ORDER BY....

Un rapport qui sélectionne les champs à partir de la table de client dans lequel le client est la clé principale généra :

```
SELECT customer,name,address FROM customer_table
```

Si type 4 est inscrit il généra :

```
SELECT customer,name,address FROM customer_table ORDER BY customer
```

12.16.3. Type 4096 - Fichiers alphanumériques ne peuvent pas être vides

Vu que de quelques drivers ODBC et de base de données SQL ne supporteront pas les champs alphanumérique sans contenu, par exemple "" , il faut signaler à TRIO que les champs alphanumérique doivent contenir quelques valeurs.

Ce type va automatiquement utiliser le type de progiciel de champ 1048 pour tous les champs, et par ceci mettre un espace pour le contenu d'un champ alphanumérique et vide.

12.16.4. Type 8192 - Drivers ODBC avec le support d'une connexion par table.

Vu que quelques drivers ODBC et des base de données SQL demandent une connexion pour chaque table, ils essayent comme TRIO d'optimiser l'accès de table en connectant seulement à la base de données, il peut être nécessaire d'inscrire ce type.

Si ce type est inscrit ,TRIO créera une connexion vers la base de données pour chaque table utilisée. Veuillez noter que si le source de données ODBC requiert que l'utilisateur indique un nom d'utilisateur ou un mot de passe pour pouvoir se connecter à la base de données, il sera nécessaire de le faire pour chaque table utilisée. Pour éviter cela, le nom d'utilisateur et le mot de passe doivent être mise en place pour l'interface de la base de données dans TRIO.

12.17. ISAM Interface de base de données - Type d'application

Le type d'application peut être utilisé pour ISAM et pour le contrôle d'entreprise :

12.17.1. Type 2 - Support du système SAMSON

Le SYSTEME appelé SAMSON est un système financier pour DOS/Windows et UNIX, utilisant C-ISAM comme base de données. Dans ce système, tous les fichiers seront toujours créés avec un numéro d'entreprise en tant que première partie de clé. TRIO supportera l'utilisation des numéros d'entreprise sur les interfaces et sur les sous-systèmes, mais normalement uniquement en liaison avec le nom de fichier.

13. D'autres drivers / Notes sur quelques progiciels d'application

Les drivers suivants sont disponibles et peuvent être fournis à plusieurs utilisateurs :

- **Dataflex**
- **Digital Access Manager**
- **ISAM**
- **Speedbase**

13.1. GLOBAL 3000 Speedbase et Global 2000 ISAM/DMAM

Un manuel d'installation unique est disponible selon votre demande.

13.2. ALX Base de données

La solution COMET/ALX vous fournit une base de données Informix qui permet d'accéder à partir d'un driver ODBC installé dans votre ordinateur.

Pour accéder à partir du dictionnaire de données, exécutez ce qui suit :

- 1. Install the required driver, ODBC driver for Informix.**
- 2. Set the driver parameter user, for example alxdemo**
- 3. Set the driver parameter password, for example alxdemo**
- 4. Set the server name, for example dbm216**
- 5. Import ODBC tables**

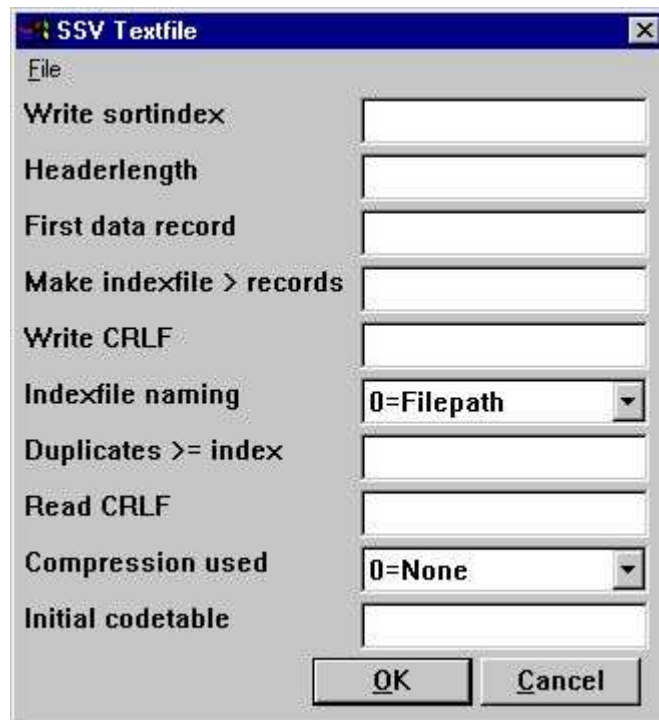
Lorsque les tables ont été importés, chaque table permet de donner accès à une entreprise spécifique. L'entreprise doit être noté dans le nom de table. Par exemple, si l'entreprise 999 est demandé pour la table ac2010 :

"c999".ac2010

13.3. SSV interface de base de données

L'interface SSV pour Semicolon Separated Textfiles a été retravaillé complètement à partir du TRIO (007.001) et optimisée pour améliorer la vitesse et la compatibilité de la structure clé. Les fichiers compressés ont été également implémentés pour l'enregistrement d'espace mémoire sur la disque.

Normalement vous ne devez pas inscrire des options pour l'interface SSV, mais les options AVANCEES sont disponibles :



72. Options AVANCEES pour le driver SSV

Notez que lorsque vous déplacez le curseur de la souris au-dessus de champs de texte précédent, l'aide en ligne flottant apparaît.

13.3.1. Write l'index de tri

Détermine le tri à l'aide d'écriture du fichier.

0 = No sorting, recordnumbers (lines) are kept

>0 = Sort the file according to this index definition

13.3.2. Longueur d'en tête

Utilisé seulement par l'interface SSV. Indique le premier octet de valeur de données du fichier

13.3.3. Premier enregistrement de données

Premier enregistrement de données utilisé dans le fichier. Les enregistrements inférieurs à ce numéro seront ignorés.

La première position de données sera calculé en tant que : Longueur d'en-tête + Premier enregistrement de données * Longueur d'enregistrement

Dans le cas où les fichiers SSV contenant des lignes de texte, le premier enregistrement de données indiquera que la première ligne doit être utilisée. Quand l'option par défaut est blanche elle sera 1, et la ligne d'en-tête sera réservée. Notez 0 si vous souhaitez que la première ligne doive être incluse.. Le champ doit être indiquer en tant que :

512 Decimal

0x200 Hexadecimal

***8,B16P1006**

C'est à dire que la dernière ligne, marquée avec un * au début, interprète qu'un champ en format 8 doit être lu à partir de la position d'octet exacte du fichier 16 et doit être compressé à l'aide du type de progiciel 1006 qui est utilisé comme valeur ici..

13.3.4. Faire le fichier d'index > enregistrements

Le tri pour les volumes importants des fichiers SSV peut prendre un long moment, chaque fois le fichier sera ouvert et un index est utilisé.

Ce paramètre ne définit que les fichiers plus gros que X enregistrements, un fichier d'index extérieur doit être conservé et utilisé si cela est possible. L'option implicite est utilisée pour conserver les fichiers d'index des fichiers plus gros que 10000 enregistrements.

Des telles fichiers peuvent être placés dans le répertoire TMP ou avec le fichier lui-même (dépend du paramètre indiqué)

13.3.5. Write CRLF

Un fichier SSV sera normalement inscrit en utilisant des mêmes caractères CRLF comme lecture originale à partir du fichier. Sur un nouveau fichier LF = 0x0A est utilisé. Ici, vous pouvez spécifier un crlf fixe pour write en tant que hexadécimal comme :

0x0a = LF only
0x0d = CR only
0x0a0d = LF+CR
0x0d0a = CR+LF

13.3.6. Nomination de fichier d'index

Si un fichier d'index est construit pour un gros fichier SSV, le chemin de fichier sera déterminé, basé sur ce paramètre :

0 = filepath/filename.Xnn

1 = TMP/filename.Xnn

13.3.7. Dupliquer \geq index

Normalement, vous ne pouvez dupliquer que d'un index.

Si vous définissiez un codematch, vous devez normalement séparer les clés égales vous-mêmes. Pour ce faire il faut ajouter le numéro enregistrement en tant que NP à la définition de clé.

Cependant, vous avez la possibilité de définir que tous les index au-dessus du numéro indiqué permettent de reproduire les clés. Lorsqu'un fichier est lu, tous les index permet de le reproduire, car la construction du fichier peut être exécutée de différentes manières.

13.3.8. Read CRLF

Lors de la lecture d'un fichier SSV, la séquence de CRLF sera normalement détectée d'une façon automatique et utilisée également par une lecture potentielle. Cependant, vous devez fixer le crlf pour write crlf. Voir ci-dessus.

13.3.9. Compression utilisée

En utilisant 1, le fichier peut être compressé à l'aide de LZ standard dans Windows avec les programmes COMPRESS / EXPAND qui conserve de l'espace.

En mettant 1, un fichier compressé sera détecté de façon automatique et lu, exactement comme les autres fichiers. Cependant, il faut que vous compressez manuellement les fichiers vu que l'écriture sera toujours exécutée de manière non-compressée.

0 = No compression favours the fastest read speed for the file.

1 = May be compressed

13.3.10. Table de code initiale

La table de code normale spécifié pour le driver est utilisée en convertissant les champs individuels et alphanumériques à partir du fichier.

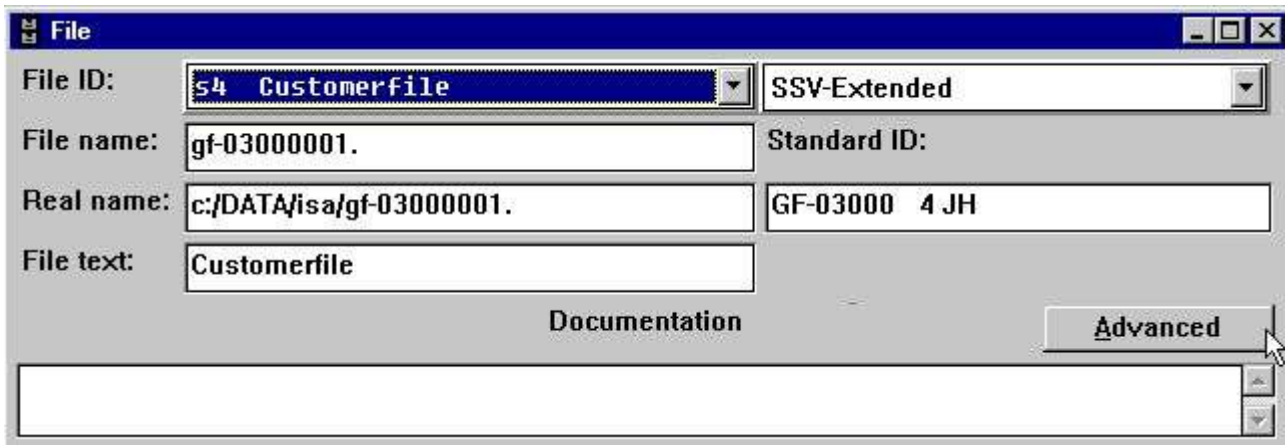
Ici, en mettant un numéro de table de code, vous pouvez convertir le fichier complet directement juste après la lecture ou directement avant l'écriture. C'est à dire que les caractères de séparateur de champ et les pieds de ligne seront également convertis.

13.4. Interface SSV étendue

Les paramètres élargis de SSV pour chaque fichier sont désormais disponibles. Ainsi, les fichiers textes et beaucoup de fichiers complètes conviendront à cette interface.

Même les structures des fichiers complètes en tant que longueur d'enregistrement fixe de fichiers indexés de X-Basic peuvent être définies, naturellement seulement pour accéder directement en supprimant la partie d'index. La mise en place d'un tel driver requiert que vous avez une connaissance détaillé du système de fichier.

Les options ADVANCEES peuvent être inscrites lors de l'installation de driver ou pour chaque fichier. Un bouton PARAMETRE est aussi ajouté à l'écran pour des informations de fichier principales :



73. Bouton PARAMETRE pour les fichiers uniques.

Kunden-Stammdatei			
Datei			
Write sort index	0	Fixed recordlength	*8,B2P1005*2
Headerlength	256	Fixed blocklength	
First data record	*8,B16P1006	Max no of data records	*8,B8P1006-*8,B16P
Make indexfile > records		Fixed records/block	
Write CRLF		First free record	*8,B20P1006
Indexfile naming	0=Filepath	No.of free records	*8,B24P1006
Duplicates >= index		Next free record	*8,B0P1001
Read CRLF		Filename type	0
Compression used	0=None		
Initial codetable	49		
Field Pack types	1P1100 1,P1101 1,P1		
Key Pack types	1P1100 1,P1101 1,P1		
		OK	Abbrechen

74. PARAMETRE AVANCÉ pour le driver élargi définissant un fichier X/Net

13.4.1. Longueur d'enregistrement fixe

En remplissant ce champ, un fichier SSV sera changé à partir d'une variable à une longueur d'enregistrement fixe qui permet à l'interface étendue d'accéder aux différents types de fichier. Ce champ peut être :

***8,B2P1005*2**

Indiquant qu'un champ en format 8, doit être lu à partir de la position 2 d'octet du fichier exacte et compressé utilisant le type de progiciel 1005 et multiplié par 2.

13.4.2. Longueur de bloc fixe

Avec une longueur d'enregistrement fixe, une longueur de bloc peut être indiquée qui met un certain nombre d'enregistrement dans un bloc et peut-être laissera un " trou " entre les blocs. La longueur de bloc peut être directement indiquée ou tant qu'un nombre d'enregistrement ou de bloc. Le champ peut être:

***8,B2P1005*2** Indiquant qu'un champ en format 8, doit être lu à partir de la position 2 d'octet du fichier exacte et compressé utilisant le type de progiciel 1005 et multiplié par 2.

13.4.2.1. No. max. d'enregistrements de données

Un fichier SSV peut être limité de telle sorte qu'il utilise seulement un nombre maximal d'enregistrements dans une grosse base de données ou dans une zone de disque. Par exemple, le champ peut être :

***8,B8P1006-*8,B16P1006** qui indique que les deux champs en format 8 doivent d'abord être lus à partir de la position d'octet du fichier exacte 8 et 18, puis compressés en utilisant le type de progiciel1006 et enfin soustraits.

13.4.3. Enregistrements et blocs fixes

Avec une longueur d'enregistrement fixe, une longueur de bloc peut être indiquée mettant un certain nombre d'enregistrement dans un bloc et laissant peut-être un " trou " entre les blocs La longueur de bloc peut être indiquée directement ou en tant qu'un nombre d'enregistrement ou de bloc.

13.4.4. Premier enregistrement libre

Un premier enregistrement de données peut être indiqué à l'interface de SSV pour annuler la lecture de tous les enregistrements de données libres, en suivant la chaîne d'enregistrement libre. Le champ peut être :

***8,B20P1006 qui indique qu'un champ en format 8 doit être lu à partir de la position 20 d'octet exacte fichier et compressé en utilisant le type de progiciel I1006**

13.4.5. No. des enregistrements libres

Il sera possible de donner un nombre des enregistrements de données libre à l'interface SSV pour annuler la lecture de tous les enregistrements de données libres en suivant la chaîne enregistrement libre. Le champ peut être :

***8,B24P1006 qui indique qu'un champ en format 8 doit être lu à partir de la position 24 d'octet exacte du fichier exacte et compressé en utilisant le type de progiciel 1006 et utilisé en tant que valeur, ici.**

13.4.6. Enregistrement suivant et libre

Il sera possible de définir une chaîne d'enregistrement libre où chaque enregistrement libre point à l'enregistrement suivant pour annuler la lecture de tous les enregistrements libre en suivant la chaîne d'enregistrement libre. Ce champ peut être :

***8,BOP1001**

Indiquant qu'un champ en format 8 doit être lu à partir de la position 0 d'octet exacte de l'enregistrement actuel qui n'est pas compressé en utilisant le type de progiciel 1001 utilisé en tant que pointeur à l'enregistrement suivant et libre

13.4.7. Type de nom de fichier

Réservé à l'usage ultérieur , laissez ce champ en tant que 0.

Détermine l'interface de driver qui doit générer le nom de fichier et peut-être d'autre paramètres pour l'usage de SSV.

13.4.8. Types de progiciel de champ

Ils peuvent seulement être utilisés par les fichiers de longueur fixe. Un fichier normal de SSV utilisera toujours la compression de SSV.

Le type de progiciel peut être indiqué directement sur les champs en tant que, par exemple, P1013 ou l'option par défaut peut être indiquée ici pour chaque type de champ, séparée par un blanc.

1P1100 1,P1101 1,P1102 1,P1103 1,P1104 1,P1105 1,P1106 1,P1107

donnera le progiciel standard de BASIC du Alpha, 1 mot, 2 mot , ... , Call 60 etc.

Les six premiers sont pour les types de champ 0-5 suivis de P0-9

13.4.9. Types de progiciel de clé

En tant que types de progiciel des champs, mais utilisés quand un champ est utilisé dans une clé. Voir ci-dessus.

Un fichier normal de SSV utilisera toujours LDCHAR/CALL60 quand un champ sera placé dans une clé.

Liste de figures

1. Aperçu à l'écran de la licence	9
2. Dictionnaire de données	10
3. Accès aux fonctions à partir du menu ou la barre d'outils.....	11
4. Autres boutons sur la barre d'outils.....	12
5. Menu et fonctions générales.....	12
6. Fonctions.....	13
7. Sélection de la fonction de l'installation du driver.....	14
8. Drivers installés.....	15
9. Installation des nouveaux drivers	15
10. Sélection de la fonction de l'interface de driver	16
11. Modification des paramètres du driver	17
12. Importation des définitions de l'ODBC.....	29
13. Définitions standards à partir de la version BASIC des définitions de fichier de SW-Tools	36
14. Mettre des définitions dans un fichier texte	43
15. Id de la nouvelle table	46
16. Instaurer le driver d'une table	49
17. Interrogation des relations de la base de données.....	55
18. Suppression des tables	56
19. Vue d'ensemble des enregistrements.....	57
20. Mots réservés.....	58
21. Edition des zones	59
22. Insertion et suppression des zones.....	59
23. Menu Visualiser	89
24. Noms de SQL et Types de SQL.....	92
25. Octet, Octet C, Variable C et Variable de Basic	94
26. Contenu de l'enregistrement d'une table.....	97
27. Affichage hexadécimal d'une table	100
28. Aperçu à l'écran d'aide.....	103
29. Vérification de la copie du fichier DATAMASTER	107
30. Menu Edit	109
31. Editer les index.....	110
32. Insertion et suppression des lignes d'index.....	110
33. Connexions et index des lignes d'ordre de vente AF-05000/020	116
34. Exemple des pseudo index et définition du numéro d'enregistrement	133
35. Table d'ordres d'Access avec des noms de SQL.....	135
36. Aide en ligne flottante de champ.....	147
37. Editer la description d'aide en ligne de champ.....	148
38. Editer le contrôle de champ.....	149
39. Impression de la documentation	152
40. Sélectionner une imprimante.....	153
41. Options de documentation	154
42. Exemple de la documentation de table.....	155
43. Exemple du contenu de table	155
44. Préférences	156
45. Menu Sous-système	179
46. Ouverture des sous-systèmes.....	180
47. Définir un sous-système	181
48. Sélecteur d'une entreprise	192
49. Noms du fichier de l'entreprise	197
50. Table de code pour la lecture des fichiers BASIC	200
51. Utilisation des définitions d'importation ODBC pour le driver de Basic	211
52. Instauration d'un driver X/Basic.....	216

53. Nom de fichier X/Basic.....	217
54. Définition du numéro standard d'entreprise	218
55. Instauration d'un driver CTRAS	219
56. Options CTRAS	222
57. Instauration de X/Basic Library	225
58. Options de driver X/Basic Library	227
59. Instauration de Quattro utilisant FTP	228
60. Instauration de Xbasic à l'aide de FTP.....	231
61. Instauration d'un driver XNet	232
62. Nom de fichier XNet	233
63. Instauration d'un driver Netbasic	234
64. Nom de fichier Netbasic	236
65. Instauration d'un driver Unibasic.....	238
66. Exemple de l'instauration de l'interface de Navision Financiers.....	242
67. Importation des définitions de table de Navision	243
68. Exemple de l'instauration de l'interface Concorde.....	246
69. Exemple de l'instauration de l'interface de Btrieve.....	249
70. Mises en forme avancées sur l'interface Btrieve	250
71. Instauration d'un driver ODBC	255
72. Options AVANCEES pour le driver SSV	266
73. Bouton PARAMETRE pour les fichiers uniques.....	277
74. PARAMETRE AVANCÉ pour le driver élargi définissant un fichier X/Net	278

Index

A

Access 16;24;44;77;80;130;258;284
 ALX 260
 Ascii 97

B

BASIC
 31;46;52;66;83;103;122;126;166;167;1
 93;194;195;206;207;208;210;211;221;2
 42;282;284
 BASIS 183;186;189
 Binary 80
 BTRIEVE 45

C

C4 241
 C5 239;241
 CALL 80;114;208
 C-ISAM 3;44;257
 CODnnn 195
 COMET ... 39;49;111;112;145;162;206;260
 COMPANY 186;192
 Compress 129
 Concorde 79;239;240;241;242;285
 CTRAS
 199;210;214;217;218;220;222;223;226;
 232;285
 CTRASX 210;214
 C-variable 79
 CX-Basic 80;210;233

D

Datadict 186
 Dataflex 79;258
 DATAMASTER
 73;74;75;102;103;122;142;144;172;246
 ;284
 Datasyst 186
 DATE 76;79;80
 Descending 129
 Digital 258
 DLL 210;214;232
 Dmsystem 186
 Documentation 3;48
 DOS 12;19;164;194;228;257
 Driver ... 79;199;200;211;214;220;227;229

E

ENG 195
 Excel 24;44

F

Field 80;208
 FILES 153
 Float 79
 Format 58;158;161;202;207

G

GET 38

H

Hexadecimal 264

I

Id 41;284
 Import 206;238;242;260
 Index 104;116;129;131;132;133;234
 INDEX 122;138;228
 Informix 252;260
 INI 152;173
 Installation 9;10;236;237;244;284
 Integer 79
 Interface
 6;11;189;210;223;237;241;244;251;256
 ;272
 IQ
 54;122;125;142;144;160;161;170;173;1
 75;185;198;199;223;252
 Isam 79;80;110
 ISAM 117;256;258;259
 ISO8850 19;196

K

KNIR 121;123
 KOM 192

L

Leading 157
 Length 80
 Library 210;220;222;226;285
 LOAD 39;49
 Long 80
 LU 193;212;219;230

M

MANAGER 216
 Master 37;39;49
 Microsoft 124;253

N

NBENV10 231
 NBENV3 230;231
 Netbasic 210;229;231;232;285
 NF_CONNECT 215;216;218
 NF_INIT 219
 NOVELL 227
 NP 117;268
 Numeric 79

O

ODBC
 3;16;17;18;19;23;24;28;44;45;53;76;7
 7;79;87;88;103;130;146;196;197;204;2
 05;206;223;235;237;238;239;241;242;2

43;244;250;251;252;253;254;255;260;284;285
 OemToAnsi 19;196;205
 Open 233
 ORDER 110;132;253
P
 Parameter 81
 PC
 38;127;152;181;200;211;224;227;229;234
 PUT 31;37;38;49;206
Q
 Qnnn 76;88
 Quattro210;214;216;218;223;224;232;285
R
 RAP 152;173
 RAPGEN 142;197;252
 READ 138;139;140;141;145
 Right..... 79;80
S
 SELECT 132;253
 Server..... 193
 SID..... 37;39;49
 SINIX..... 221
 Sort..... 196;262
 SQL
 76;77;87;88;101;110;130;131;146;251;252;253;254;255;284
 SSD 153
 SSV
 10;127;153;183;186;192;200;261;263;264;265;266;267;269;272;274;276;278;279;281;282;283;285

Sticky 186
 Surfbasic 210;233
 SY 43;72
T
 TCP..... 18;19;211;221;237
 TEMP 155
 TIME 76;80;127
 TIMESTAMP 76
 TMP 155;265;267
 TR_CONNECT 218
 Trailing..... 157
 TRIO
 3;24;54;56;71;73;91;106;127;142;144;146;162;167;210;214;220;221;232;235;237;239;241;243;244;246;247;248;251;254;255;257;261
U
 UNIBASIC 44
 UNIX..... 12;18;19;196;211;220;226;257
V
 Validation 169
W
 Windows
 18;19;148;152;173;204;211;227;236;257;270
 WW 43
X
 XAL..... 239;241
 X-BASIC 44;211
 XNet 183;227;228;285
Y
 Year..... 58;81